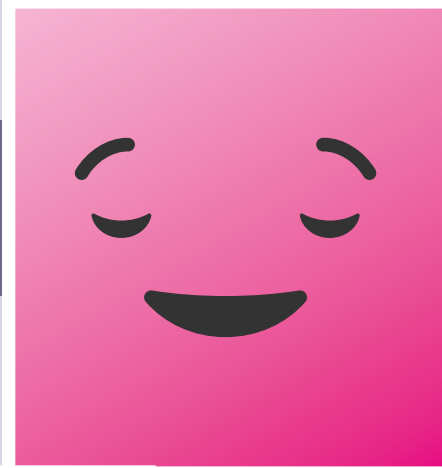
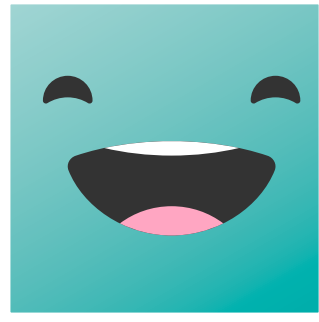
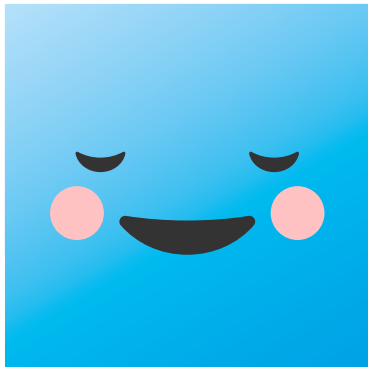


# Bilim Çocuk

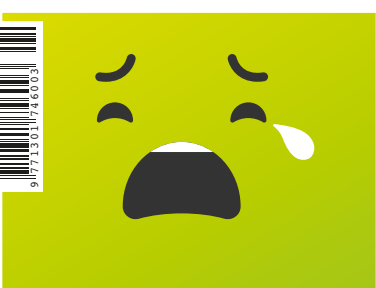


Hisset  
Düşün  
Oyna  
-Oyun-

Balonla  
Bilim  
-Kitapçık-



Duygular  
-Kartlar-



Yıl: 25 Sayı: 291  
Mart 2022

İmtiyaz Sahibi  
TÜBİTAK Adına Başkan  
Prof. Dr. Hasan Mandal

Genel Yayın Yönetmeni ve  
Sorumlu Yazı İşleri Müdürü  
Doç. Dr. Rukiye Dilli

Yayın Yönetmeni  
Gülner Geçmiş

Yayın Danışma Kurulu  
Doç. Dr. Rukiye Dilli  
Dr. Arzu Gürsoy Ergen  
Dr. Öğr. Üyesi Engin Kapkın  
Prof. Dr. Hüseyin Küçüközer  
Doç. Dr. Seydi Ahmet Satıcı  
Doç. Dr. Yasemin Özdem Yılmaz

Editör  
Mesut Erol

Araştırma ve Yazı Grubu  
Merve Çelik  
Tuğçe İnroga  
Zeynep Betül Kabataş  
Sena Nur Öğüt

Redaksiyon  
Özlem Özgün

Grafik Tasarım  
Elnâra Ahmetzâde

Çizerler  
Pınar Büyükgöral  
Mert Oskeroğlu

Video ve Animasyon  
Selim Özden

Mali Yönetmen  
Adem Polat

İletişim Bilgileri  
TÜBİTAK Bilim ve Toplum Başkanlığı  
Popüler Bilim Dergileri Genel Yayın Yönetmeliği  
Bilim Çocuk Dergisi  
Remzi Oğuz Arık Mahallesi Tunus Caddesi No: 80  
06540 Çankaya/Ankara  
Tel: (312) 298 95 24  
Faks: (312) 427 74 89  
e-posta: cocuk@tubitak.gov.tr  
İnternet: www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr

Abone İlişkileri  
www.tubitakdergileri.com.tr  
abone@tubitak.gov.tr  
Tel (312) 222 83 99

ISSN 977-1301-7462  
Fiyatı 6 TL (KDV dâhil)

Baskı  
Başak Matbaacılık Tan. Hiz. İth. A.Ş.  
www.basakmatbaa.com  
Tel (312) 397 16 17

Baskı Tarihi  
10.03.2022

Dağıtım  
Turkuvaz Dağıtım Pazarlama A.Ş.  
www.tdp.com.tr


Her ayın 15'inde çıkar.

Sevgili Okurlarımız,

Havalar ısınmaya, yavaş yavaş bahar kendini hissettirmeye başladı. Çoğunlukla açık alanlarda yapılan oryantiring, tam da bu mevsime uygun bir spor. Bir pusula ve haritayla yapılabilen bu sporu, dergimizin sayfalarında bulabilirsiniz.

Belki de ilk kez duymuş olabileceğiniz yeni bir kavramla sizi tanıştıracakız: sürdürülebilir kent. Kent yaşamının sürdürülebilir hâle getirilmesiyle ilgili ve ülkemizde de örneklerini görmeye başladığımız bir uygulama. Duygularımız, hastalıklara karşı bizi koruyan bağışıklık sistemimiz ve balinaların birbirleriyle iletişimi de dergimizdeki diğer konular.

Bu ay dergimizin yanında pek çok ek hazırladık. İlki, balonlarla yapabileceğiniz etkinliklerin ve bu etkinliklerle ilgili bilimsel açıklamaların da bulunduğu bir kitapçık. Diğeriyse "Hisset - Düşün - Oyna" adındaki oyunumuz. Hazırladığımız "Duygular" kartlarımızı oyun için de kullanacaksınız. Bu oyunla duygularınızı tanıyacak, nasıl ifade edebileceğinizi öğrenecek ve başkalarıyla paylaşmayı deneyimleyeceksiniz.

Dergimizde bu ay bir yenilik fark edeceksiniz. İçeriğimizin bir bölümü artık yepyeni bir platformda sizlerle olacak. Bazı başlıkların yanında  simgesi göreceksiniz. Bu, o yazının sesli yayını bulunduğunu belirtiyor. Spotify, Google Podcasts, Apple Podcasts, PodBean ve Soundcloud aracılığıyla sesli yayınlarımıza ulaşarak artık bazı içerikleri dinleme fırsatınız da var. Aşağıdaki linklerden ya da karekodlardan sesli yayınlarımıza erişebilirsiniz. **TÜBİTAK Bilim Çocuk dergisi sesli yayınlarıyla kulağınız bilimde olsun!**

Sevgiler...

Gülner Geçmiş



cocuk.podbean.com



soundcloud.com/  
bilimcocuk





- 4 Ne Var Ne Yok 
- 8 Simit ve Peynir'le  
Bilim İnsanı Öyküleri
- 12 Harita ve Pusula Kullanarak  
Yapılan Spor Dalı: Oryantiring
- 17 Oryantiring Simgeleriyle Sudoku
- 18 Hastalıklara Karşı  
Bağıışıklık Sistemi İşbaşında!
- 22 Antikorlar Görev Peşinde
- 23 Kareleri Tamamla,  
Mikropları Yakala!
- 24 Hissediyorum, Öyleyse Varım!
- 28 Balinalar Nasıl İletişim Kuruyor?
- 32 Balina Aileleriyle Bulmaca
- 33 Örüntüyü Takip Et, Bitişe Ulaş!
- 34 Sürdürülebilir Kentler
- 39 Geleceğin Sürdürülebilir  
Kentini Tasarlayın
- 40 Antarktika Maceraları
- 42 Yeni Bir Kitap
- 43 Bilim Çocuk Sözlüğüm
- 45 Sorun Söyleyelim 
- 46 Şah Mat
- 48 Evde Bilim
- 50 Çizmeli Harikalar
- 54 Dalış Tüpü Nasıl Çalışır?
- 56 Gökyüzü Günlüğü
- 58 Düşünerek Eğlenelim
- 60 Mektup Kutusu
- 61 Gözlem Defterinizden
- 62 Sizden Gelenler
- 64 Yanıtlar

# 12

Hem vücudunuzu hem de  
belleğinizi çalıştıracağınız  
macera dolu bir spor:  
oryantiring



# 18

Bizi hastalıklardan  
koruyan bağıışıklık  
sistemini tanıyalım.

# 24

Duyguları tanımlamak ve ayırımı  
yapmak neden bu kadar zor?  
Gelin, birlikte yanıt arayalım...

# 34

Gittikçe kalabalıklaşan  
kentleri düzenleyerek  
insanları ve gezegenimizi  
koruyabilir miyiz?

Su birikintisinde sayıları  
artmış plankton ve alglerin  
oluşturduğu görüntü





# Küresel İklim Değişikliğinin Yeni Bir Etkisi Daha Gözlemlendi



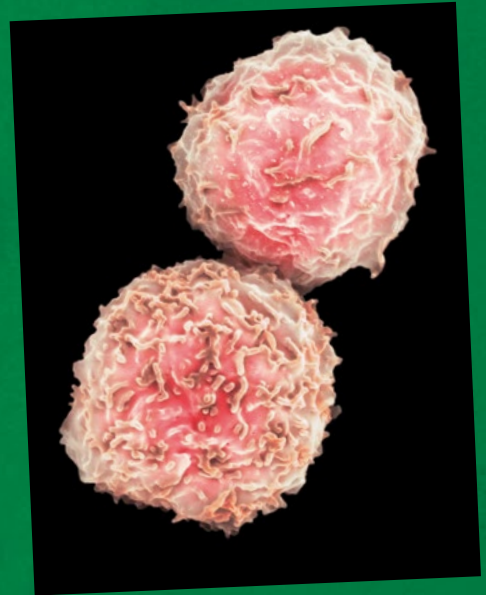
Birleşik Krallık'ta bitkileri inceleyen bilim insanları, buradaki bitkilerin son yıllarda daha erken çiçek açtıklarını belirledi. 1753'ten 2019'a kadar 406 bitki türünün ilk çiçek açma zamanlarını karşılaştırdılar ve ortalama çiçeklenme zamanının neredeyse bir ay kadar önceye çekildiğini belirlediler. Bitkilerde erken çiçek açma ve tomurcuklanma, ilkbahardaki hava sıcaklığı değişimleri nedeniyle meyvelerde kayıplara, tozlayıcı böceklerle zaman uyumsuzluğuna ve polen alerjisi mevsiminin uzamasına neden olabilir.

Her ne kadar tüm bitkiler aynı anda çiçek açmasa da Birleşik Krallık'ta ağaçlar ve otlar nisan ayı ortalarında, çalılarsa bundan yaklaşık bir ay sonra çiçeklenir. İklim değişikliği; erken ilkbahar ısınması, karın erime zamanı ve düşen yağmur miktarında oldukça etkilidir. Sıcaklıklar artmaya bu hızda devam ederse ortalama çiçeklenmelerin büyük olasılıkla mart ayına bile kayabileceği düşünülüyor.

## Kök Hücreler Ses Dalgalarıyla Kemige Dönüştürüldü

Kök hücre, çok hücreli canlılarda tüm doku ve organları oluşturabilen temel hücrelerdir. Bu hücreler, bölünüp farklılaşarak deri, kas ve kemik gibi dokulardaki hücreleri oluşturur. Tıpta, yaralanan ya da zarar görmüş dokuların onarımında kök hücreler kullanılır. Kök hücre; kan, yağ dokusu ve kemik iliğinden elde edilebilir.

Kök hücrelerden kemik hücresi elde etme sürecini harekete geçiren ve bu süreci hızlandıran yeni bir yol bulundu. Yüksek frekanslı ses dalgalarıyla beş gün gibi kısa bir süre içinde kök hücreler kemik hücrelerine dönüştürüldü. Gelecekte bu yöntemin bazı hastalıkların neden olduğu kemik dokusu kaybında kemiği yeniden büyütmek için kullanılabileceği düşünülüyor.



İnsan kemik iliğinden elde edilen kök hücrelerin elektron mikroskobu görüntüsü.



# Yeni Bir Tedavi, Kurbağaların Eksik Uzuvarını Yenilemesini Sağladı

Biyomedikal mühendisleri ve biyologlardan oluşan bir grup araştırmacı, yeni bir tedaviyle yalnızca 24 saatte Afrika pençeli kurbağalarının kayıp uzuvlarını yenilemesini sağladı. Hem de bu yeni uzuvlar, dokunma hissinde sahip ve hareket sırasında tamamen işlevsel olarak kullanılabilir.

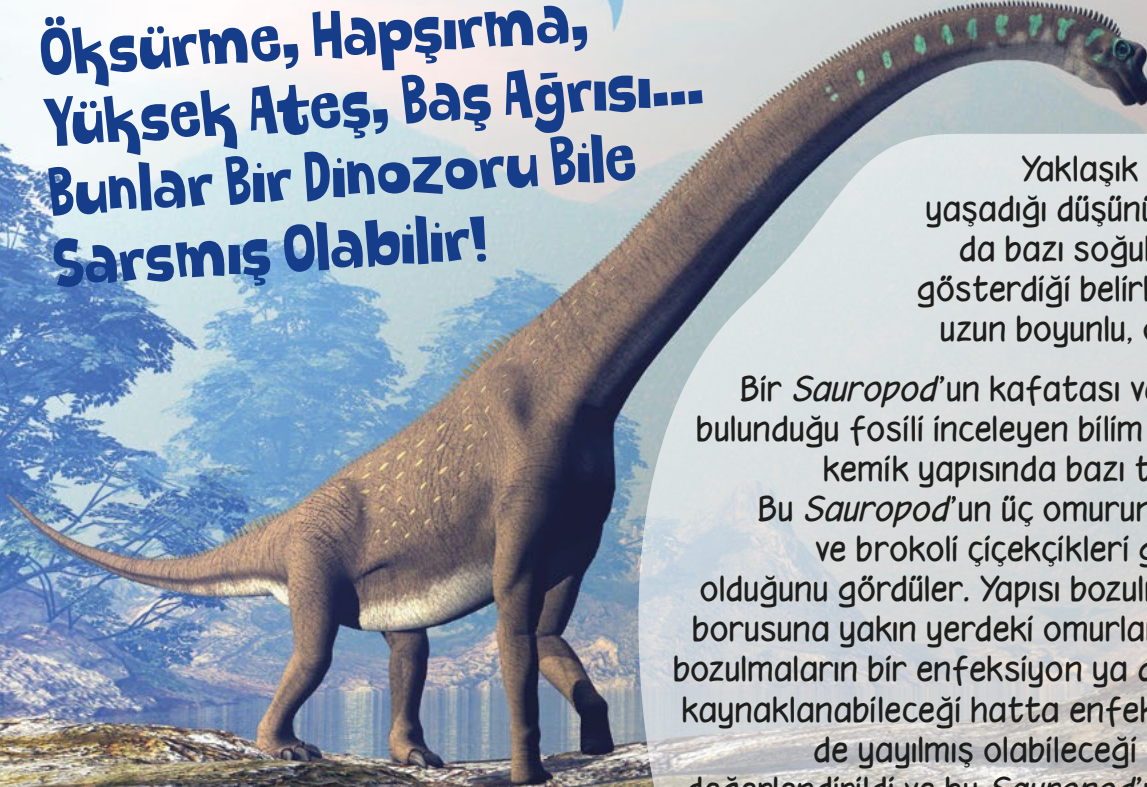
Bazı canlılar, kayıp uzuvlarını yenileme ya da eksik bölümlerini tamamlama yeteneğine sahiptir. Halkalı solucanlar, deniz yıldızları, semenderler ve yengeçler bu canlılardan bazıları. İnsanlar için durum biraz farklı. Bazı doku ve organlarımız yaralandığında vücudumuz bu yarayı onarabilir. Ancak bu, tüm doku ve organlarımız için geçerli değil. Örneğin deri, kıl, tırnak, dildeki tat tomurcukları, parmak



Eksik bacağına tamamlamış bir Afrika pençeli kurbağası

uçları ve karaciğerimiz zaman içinde kendini yenileyebilirken kol ve bacaklarımız bunu yapamaz. Bu durum aslında bazı hastalıklara neden olabilen kontrolsüz hücre çoğalmasının önüne geçer. Bulunan yeni tedavi yöntemiyle, organ ve uzuv kaybı olan insanların yaşamlarında büyük fark oluşturulabileceği düşünülüyor. Tedavinin geliştirilmesi için çalışmalar devam ediyor.

## Öksürme, Hapşırma, Yüksek Ateş, Baş Ağrısı... Bunlar Bir Dinozoru Bile Sarsmış Olabilir!



Yaklaşık 150 milyon yıl önce yaşadığı düşünülen *Sauropod*ların da bazı soğuk algınlığı belirtileri gösterdiği belirlendi. *Sauropod*lar; uzun boyunlu, otçul dinozorlardır.

Bir *Sauropod*'un kafatası ve boyun bölümünün bulunduğu fosili inceleyen bilim insanları, fosildeki kemik yapısında bazı tuhaflıklar belirledi. Bu *Sauropod*'un üç omurunun oldukça pürüzlü ve brokoli çiçekçikleri gibi çıkıntılarla dolu olduğunu gördüler. Yapısı bozulmuş omurlar, soluk borusuna yakın yerdeki omurlardı. Bu bölgelerdeki bozulmaların bir enfeksiyon ya da iltihaplanmadan kaynaklanabileceği hatta enfeksiyonun kemiklere de yayılmış olabileceği düşünüldü. Bulgular değerlendirildi ve bu *Sauropod*'un şiddetli solunum yolu enfeksiyonu yaşadığı belirlendi.





# Pek Çok Balığın Su Altında Ses Çıkardığını Biliyor musunuz?

Çoğumuz, su altı dünyasının oldukça sessiz olduğunu düşünürüz. Ancak yeni bir çalışma su altının tahmin edilenden daha gürültülü olduğunu gösteriyor.

Balıkların renkleriyle, hareketleriyle ya da elektrikle iletişim kurduğu düşünülür. Şimdiye kadarki su altı sesleriyle ilgili çalışmalar çoğunlukla balinalar ya da yunuslarla yapıldı. Bu da balıkları gözden kaçırmamıza neden oldu. Çalışmada, balık türlerinin neredeyse yüzde 99'unun ait olduğu ışınsal yüzgeçliler sınıfındaki balıkların geçmiş yıllardaki araştırmaları ve ses kayıtları kullanıldı. Bunlardan ses çıkaran ya da sesle iletişim kurma olasılığı bulunan türlerden 175 aile bulundu.

Özellikle resifler oldukça gürültülü yerler ve bu gürültünün nedeni çoğunlukla balıklar. Hatta bazı araştırmacılar, balıkları kendi sesleriyle bu bölgelere çağırıp resifleri gençleştirmeye ve onarmalarını sağlamaya bile çalışıyor.



Bu balıkların ses telleri olmadan bazı fizyolojik özelliklerini kullanarak sesler çıkardığı belirlendi. Büyük olasılıkla yiyecek, tehlike uyarıları, diğerlerinin bulunduğu yer ve sosyal olaylar gibi konularda konuşuyorlar. Tıpkı bazı kuşlar gibi Güneş'in doğuşu ve batışı sırasında koro hâlinde ses çıkarıyorlar. Seslerin kimi sis düdüğüne, kimiye bir trompetten çıkan seslere benziyor. Bu sesleri dinlemek isterseniz yandaki karekodları, akıllı telefon ya da tabletinize okutmanız yeterli.





# Güneş Fırtınası Yörüngedeki 40 Uydunun Kaybedilmesine Neden Oldu

Güneş rüzgârları, Güneş'in etkinlikleri sonucu uzaya saçılan elektrik yüklü parçacıklardır. Dünya'mız, manyetik alanı sayesinde bu rüzgârlardan çok fazla etkilenmez.

Starlink uydularını gökyüzünde peş peşe dolanırken görmek mümkün.

Starlink projesi kapsamında ABD'li SpaceX firmasının uzaya fırlattığı son uydular, güneş fırtınasından etkilendi. Starlink, Dünya'nın çevresindeki yörüngelerine gönderilen binlerce uydu aracılığıyla tüm dünyaya internet sağlanmasına yönelik bir proje. Proje kapsamında 42 bin uydunun yörüngeye yerleştirilmesi planlanıyor.

3 Şubat'ta SpaceX tarafından fırlatılan 49 uydunun 40'ı güneş rüzgârlarının atmosferimizde neden olduğu değişikliklerden etkilendi. Yörüngelerinde tutunmakta zorlanan 260'ar kilogram kütleli bu uyduların herhangi bir tehlikeye neden olmayacak biçimde Dünya'nın atmosferine girip yandığı belirtildi.

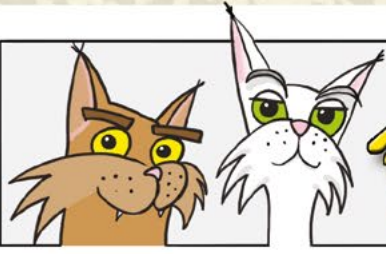
ABD'deki bir üniversiteden bilim insanları, çelikten daha güçlü ve plastik kadar hafif bir malzeme geliştirdi. Geliştirilen malzemenin en önemli özelliklerinden biri büyük ölçülerde kolayca üretilebiliyor olması. Bir diğer özelliği de suyun ve gazların geçişine izin vermeyen yapısı. Bu malzemeyle, otomobil parçaları ya da cep telefonları için hafif ve dayanıklı kaplamalar elde edilebilir. Ayrıca köprü, gökdelen gibi yapılar için bir yapı malzemesi olarak ya da aşınmaması amacıyla çeliğin kaplanmasında kullanılabilir.

Çelikten Daha Güçlü ve Çok Hafif Yeni Bir Malzeme Geliştirildi.



Kimya mühendislerinin geliştirdiği yeni bir yöntemle, bu malzemeyle oluşturulan birimler plastiklerdeki gibi uzun zincirler oluşturmak yerine disk biçiminde büyüdüler. Çeliğin yoğunluğunun yalnızca altıda birine sahip bu malzemeyle kırmak için çeliğe uygulanan kuvvetin iki katı kadar kuvvet uygulamak gerekiyor.





# SİMİT ve PEYNİR'le "BİLİM İNSANI ÖYKÜLERİ"

Emil  
von  
Behring



(1854-1917)

Yazan ve Çizen:  
Bilgin Ersözlü

Yıl 1865. O zamanki adı Prusya olan Almanya'nın bugün Polonya topraklarında yer alan Hansdorf kentinde bir gece vakti...

Öhhö, öhhö... Dı dı dı dı...  
Ü... Üşüyorum... Anneciğim?  
Babacığim?

Pışt? Emma?  
İyi misin?

Zzzzz!

Horrr!

Hay Allah!  
Uykusunda  
sayıklıyor  
galiba.

Ne çok çocuk yatıyor.  
Hastane mi burası?

Olabilir ama yatakların hepsi  
aynı değil. Ev gibi geldi bana. Dur  
bakalım, anlarız şimdi.

Hı? Ne? Abi?  
Sen misin?

Öhö, öhö...  
Boğazım acıyor...  
Kötü bir rüya görüyordum  
galiba, uyanmakta güçlük  
çektim... Off! Ter  
içinde kalmışım.

Evet Emma. Benim, Emil.  
Eyyvah! Tir tir titriyorsun.  
Neyin var?

Hah, kardeşmiş ikisi. Diğerleri de  
öyle olsa gerek. Kaç kardeşmiş  
bu Behringler acaba?

Bakayım... Of, alnın yanıyor!  
Ateşin çıkmış senin. O yüzden hem terlemiş hem  
üşümüşsün. Şu suyu iç ve yataktan çıkma sakın.  
Ben gidip anneme haber vereyim kardeşim.

Hemen bakalım... Ooo!  
Behringler hayli kalabalık  
bir aileymiş Simitçiğim.  
Emil'in tam on iki  
kardeşi varmış!

Az sonra...

Evet, bademciklerin şişmiş ve ateşin var Emmacığim.  
Vücudunun bir nedenle alarım zilleri çaldığı belli.

Sabah ilk iş bir doktor çağırırız.  
O ne olduğunu anlar ve yapmamız  
gerekenleri söyler. Dediğin gibi  
Emil, umarım bulaşıcı değildir ama  
iyi düşündün. Ne dersin Emma?  
O olasılığa karşı, sana salonda bir  
yer yatağı hazırlasam hoşuna  
gider, değil mi?

Eh, evde on beş kişi varken yatacak yer  
sıkıntısı çekilmesi normal. Niye yatağı  
taşımıyorlar da yerde bir yatak  
yapıyorlar anlamadım ben.

Umarım bulaşıcı bir hastalık değildir.  
Acaba Emma bu gece başka  
bir odada mı yatsa anne?

Yaşasın! Evet, evet.  
Yer yatağında yatayım.

Kızcağızı kardeşlerinden ayrı bir yerde bakıma alabilmek  
için gece gece somyasını odadan çıkarıp salona taşıyacak  
değiller ya Simitçiğim! Yere bir döşek ser; çarşafını,  
yastığını, yorganını da koydun mu al sana mis gibi yatak.  
Yer yatağı, fazladan hazır yatak olmayan bir eve yatılı  
misafir geldiğinde yapılır aslında ama pek çok çocuk  
da kendilerini sanki doğada kamp yapıyormuş  
gibi hissettirdiği için pek sever.



On beş dakika sonra...

Alnına sirkeli bez koymak işe yaradı galiba.  
Ateşin azıcık düştü sanki Emma.

Ben de sobaya  
iki üç odun atıyorum Emma.  
Sabaha kadar çitir çitir  
yanar. Sen de  
tatlı tatlı uyursun.

Sanırım öyle çünkü  
titremem geçti anneciğim.

Ah! Eksik olma abiciğim.  
Şimdiden ısındım bile. Haydi, daha  
fazla uykusuz kalmayın siz de.  
İyi geceler.

Oh! Emma daha iyi hissediyor.  
Annesiyle Emil, ona ne güzel  
destek oldu Peynirciğim.

Destek oldular olmaya da  
sabah doktor ne diyecek  
bakalım.

Öğretmen olan baba Behring sabah işe giderken doktora uğrayıp  
durumu anlatır. Doktor vakit kaybetmeden gelip Emma'yı  
muayene eder.

"Aa" de bakalım.

Evet, boğazın tahriş  
olmuş ama korkulacak  
bir sebepten değil. Evde,  
okulda başka hasta  
kimse var mı?

Harika, harika.

Neyse ki ciddi bir  
şey yokmuş.

Aaa!

Bildiğim  
kadarıyla yok.

Açık konuşayım. Bay Behring'in anlattıkları bana iki yıl önce  
ortalığı kasıp kavuran o hastalıkla tekrar karşı karşıya kalmış  
olabileceğimizi düşündürdü. Neyse ki bu yalnızca soğuk  
algınlığı. Birkaç gün evde dinlen, bir şeyin kalmaz Emma.

Ve sen Emil.  
Tedbir olarak ilk iş  
Emma'yı izole etme  
teklifin çok  
akıllıcaymış.  
Aferin. Nasıl  
düşündün  
bunu?

Teşekkürler doktor bey.  
İki yıl önceki difteri  
salgınında çıkan bir  
gazete haberinden  
aklımda kalmış.  
Böyle konuları  
seviyorum.

Evet, baksana, iki yıl önce difteri  
salgını varmış.

Bilim insanları, bazı hastalıkların sebebi olarak  
mikroorganizmaları yeni yeni işaret etmeye  
başlar. Bu hastalıklara karşı mücadelenin  
henüz emekleme aşamasında olduğu o dönemde,  
dünyada sadece birkaç yerde laboratuvar  
araştırmaları yapılır. Her yıl sayısız insanın  
yaşamını yitirmesine yol açan türlü hastalıklara  
kısıtlı kaynaklarla çare aranır.

Çalışkan ve başarılı bir öğrenci olan Emil de  
tıp dünyasına katılmaya karar verir. Ancak  
üniversite çağı geldiğinde, zaten zor koşullarda  
yaşamakta olan kalabalık ailesinin onun tıp  
eğitimi masraflarını karşılayacak güçte  
olmadığını görür.

Emil çareyi, eğitim aldığı sürenin iki katı  
süresini, devlete bir askerî doktor olarak  
hizmet etme koşuluyla ordunun Berlin'deki  
ücretsiz tıp okuluna yazılmakta bulur.

Güle güle Emil.

Sık sık mektup yaz,  
bizi habersiz bırakma  
oğlum.

İyi  
yolculuklar abi.

Hoşça kalın  
sevgili ailem.  
Hepinizi çok  
seviyorum.

Ay, bana ne oluyorsa...  
Gözlerim doldu birden...  
Fırk! Güle güle Emil.  
Başarılar.

Ha ha ha! Yufka yürekli  
Simitçiğim benim, hiç  
dayanamazsın duygusal  
sahnelere.



Emil von Behring, tıp eğitimi aldığı yıllarda orduda görevli askerler arasında sık görülen bazı hastalıklarla ilgilenmeye başlar.



İnanılmaz bir şey! Askerlere savaşların neden olduğu kayıplardan daha çok kayıp verdiren hastalıklar var. Örneğin şu tetanos dedikleri. Hastalığa neden olan etkenin vücuda ciltteki açık yaralardan giriyor olabileceğine dair görüş ve tahmin çok. Ancak henüz yeterince araştırılmadığı için bu hastalıktan kurtuluş çaresini bilen yok.

Çok ilginç Peynirciğim. Bazı şeyleri gözlemleyerek fark etmişler ancak araştırma yöntemleri zayıf kaldığı için bilgileri eksik. Henüz tetanosa toprakta yaşayan bir bakterinin neden olduğundan bile emin değiller.

Eğitimi ilerledikçe tıbbi bilgileri artan Emil, düşünce tarzı ve önerdiği araştırma yöntemleriyle ona ders veren hocalarının dikkatini çeker.

Notları çok iyi ve mezuniyeti yaklaşıyor. Emil'i hijyen bilimine yönlendirelim ve birkaç yıl deneyim kazandıktan sonra onu Robert Koch'un laboratuvarına önerelim derim. Bu işte en deneyimli o ve bu çocuğun parlak zihnini bu alanda değerlendirebilecek başka kimse de tanımıyorum.

Size bütünüyle katılıyorum Profesör.

Evet Simitçiğim. O dönemde mikroorganizmalar hâlâ yeterince araştırılıp anlaşılmış değil. Hatta baksana, henüz mikrobiyoloji diye bir kavram olmadığı için bu tip konuların incelendiği dala hijyen bilimi diyorlarmış.



Yıllar sonra Berlin Üniversitesi...

Bay Behring, Bay Shibasaburo? Çalıştığınız bakteri kültürleri ne durumda? Unutmayın, saatlik mikroskop incelemeleri raporunuzu sabaha bekliyorum.

Üzgünüm. Ben saatlerdir hiçbir değişiklik gözlemleyemedim efendim. Korkarım çözelti bileşenlerinin yüzdelere değiştirip baştan başlamalıyım.

Üzülmeyin. Bu önemli değil. İstedığınız sonucu alamazsanız da çalışmanızın ayrıntılarını eksiksiz not almayı unutmayın yeter. Başarısızlığa dair bilgiler bile bize ne yapmamamız gerektiğini gösterdiği için değerlidir. Siz ne durumdasınız Bay Behring?

Aa! Tanıdım, tanıdım! Bu, öyküsünü yine burada okuduğumuz Robert Koch Peynirciğim! Bakteriolojinin temellerini atan bilim insanlarından biri. Peki Shibasaburo dediği kim?

Ben sanırım daha şanslıyım Bay Koch. Dört ya da beş saat içinde deneyin bir sonraki aşamasına geçmemize yetecek miktarda bakteri elde etmiş olacağız diye umuyorum.

Ona da bakalım... Kitasato Shibasaburo. O yıllarda Emil gibi çiçeği burnunda bir araştırmacıymış ve Robert Koch'tan bir şeyler öğrenebilmek için ta Tokyo'dan gelmiş. Sonra o da mikrobiyolojiye önemli katkılar sağlamış.



Robert Koch'un liderliğinde yıllarca çalışan Behring ve Shibasaburo, bir süre sonra tetanos hastalığı üzerine önemli bir keşifte bulunur.

Tetanosla ilgili araştırmalarımız bizi çok ilginç bir gerçeğe karşı karşıya bırakıyor Bay Koch. Hastalığa neden olan bakteri, girdiği her bedende aynı etkiyi gösteremiyor.

Evet. Japonya'da da aynı şey söz konusuydu. Kısaca, Bay Behring tedavinin sırrını, dirençli hastaların kanında bulabileceğimizi düşünüyor Bay Koch. Ben de ona katılıyorum. Bu yönde ilerleyeceğiz.

Nasıl olacağı biraz belirsiz ancak aşı gibi bir şey gerekli.

Evet, Bay Behring. Bu, pek çok başka hastalıkta da böyle. Hastalıklara karşı bazılarımızın daha iyi direnç gösterdiğini biliyoruz.

Bakteri sonunda hasta etse de etmese de girdiği beden mutlaka ona karşı bir etki gösteriyor. Bu etkiyi çözerseniz hastalığı önleyecek ya da tedavi edecek yolu da bulursunuz.

Peşinde oldukları şey aşı gibi önleyici mi yoksa ilaç gibi tedavi amaçlı mı, ben de tam anlayamadım.





Emil, aradığı şeyin ne olduğunu bilmese de onu kandan elde ettiği serumda bulacağını biliyordu. Hastalıkla karşılaşmış bir canlıdan elde ettiği serumu kullanarak, hastalanmamış canlıları hastalığa dirençli hâle getirebilmeyi umuyordu.

Doğru mu görüyorum Bay Behring? Deneyler için bu kadar çok kan gerekli miydi?

Az bile. Çok daha fazla örnek üzerinde çalışmamız gerekiyor efendim. Yalnızca tetanosun değil, araştırmamızın sonunda özellikle çocukları etkileyen bir başka hastalığın, difterinin de sırrını çözebileceğimizi düşünüyorum.

İyi ki bu bilim insanlarını kan tutmuyor Peynirciğim?

Bir süre sonra başka araştırmacılarla daha iyi koşullarda çalışma şansı doğar.

LAB -5-

Anlaşıldı Bay Behring. Size daha geniş bir çalışma alanı ve daha büyük bir bütçe gerektiği açık. Difteri üzerine deneylerinizin başarıyla ilerliyor olması bunu mümkün kılabilir. Ben üniversite yönetimiyle bir konuşayım.

Ha ha ha! Evet Simitçiğim. Tıpla ilgili bir meslek seçerken o tip hassasiyetleri göz önünde tutmak gerek elbette.

Deneyleri çoğaltıp eksiklerini giderme olanağı bulan Behring, difteri hastalığına karşı giderek daha başarılı sonuçlar elde etti. Hastalar iyileşiyor, hastalanmayanlar ise uygulanan serum sayesinde difteriye karşı bağışıklık kazanıyordu. Artık bu yöntemin difteriden koruyup korumayacağını ve difteri hastalarını iyileştirip iyileştirmeyeceğini görme vaktiydi.

Yıllardır üzerinde çalıştığımız toksinleri ve antitoksinleri deneye yanıla tespit ettiğimiz miktarlarda plazma sıvısında karıştırdım. Hazırladığım serumu uygun olacağını hesapladığımız dozda uyguladım...

Difteri hastamızın durumu stabil...

Bekliyoruz.

Hah, şimdi sıra geldi sonuçları görmeye. Hastaya da doktora da bol şans.

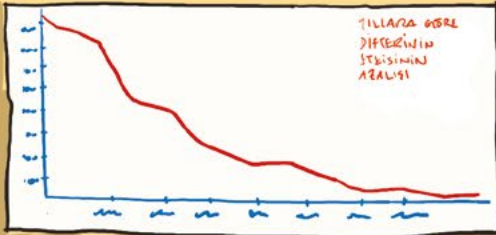
Harika. Raporlar hastada difteriden hiçbir iz kalmadığını gösteriyor. Başardık!

Güzel soru ufaklık. Kısaca anlatmayı deneyeyim: Çok ama çok çalışarak geliştirdiğimiz bir sıvıyla desteklediğimiz vücudun, hayatını tehdit eden sayısız bakteriyle savaştı ve gözle görülmeyecek kadar küçük ama bir o kadar da tehlikeli bu düşmanları sen baygınken alt etmeyi başardık. Kısacası difteri hastalığını yendin ve yarın taburcu olacaksın. Gözün aydın.

Hatırladığım son şey ateşler içinde yandığımdı. Şimdiyse çok iyiyim. Ne oldu bana doktor amca?

İşe yaradı Simitçiğim! İşe yaradı!

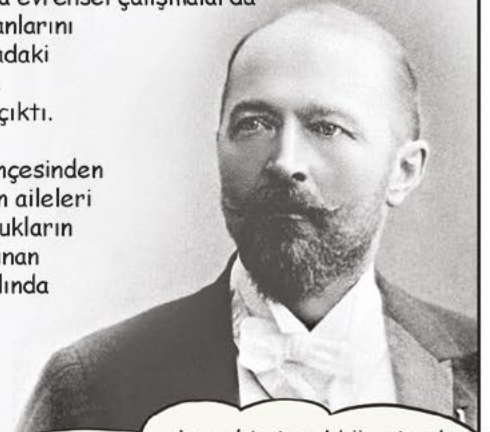
Behring'in geliştirdiği uygulama sayesinde, Avrupa'da tedavinin erişilemediği bölgelerdeki difteri kaynaklı can kayıpları yalnızca iki yıl içinde neredeyse sıfıra kadar düştü. Bu başarı zamanla bütün dünyaya yayıldı. Behring'in çağdaşı ve takipçisi başka pek çok bilim insanı bu mücadeleye omuz verdi. Böylece tetanos gibi mikrobik ve difteri gibi salgın hastalıklar için bugün bildiğimiz şekliyle aşı uygulamalarının geliştirilmesinin önü açıldı.



Sonuç çok açık. Bu durumda bize düşen, Emil abiye ve birlikte çalıştığı bilim insanlarına...

Emil von Behring'in difteriye karşı elde ettiği ilk zaferden birkaç yıl sonra, insanlık yararına evrensel çalışmalarda bulunan başarılı bilim insanlarını ödüllendirerek tüm dünyadaki bilim insanlarını bu yönde teşvik etme fikri ortaya çıktı.

O güne dek difterinin pençesinden kurtulmuş sayısız çocuğun aileleri arasında bir süredir "çocukların kurtarıcısı" lakabıyla tanınan Emil von Behring, 1901 yılında verilmeye başlanan Nobel Ödülleri'nin Fizioloji veya Tıp başlığındaki ilk sahibi oldu.



...koca bir teşekkür etmek. Teşekkürler Bay Behring ve hastalıklara çözüm ararken birlikte çalıştığı tüm değerli meslektaşları.



# Harita ve Pusula Kullanarak Yapılan Spor Dalı: Oryantiring

Hem vücudunuzu  
hem de belleğinizi  
çalıştıracığınız macera  
dolu bir dünyaya  
hoş geldiniz!

Size tanıtacağımız sporun adı oryantiring. Özel olarak hazırlanmış bir haritadan yararlanılarak başlangıçtan bitişe ulaşmak amacıyla ilerlenen eğlenceli bir spor. Yalnızca bitişe ulaşmak yeterli değil, haritada belirlenmiş hedeflere de sırasıyla gidilmesi gerekiyor.

Oryantiring yarışmaları, önceden belirlenmiş bir alanın haritasıyla zamana karşı yarışarak ya da puan toplanarak yapılır. Herkes kendi beceri düzeyine uygun bir haritayla katılabilir. Ayrıca bu yarışmalarda herhangi bir yaş sınırı da bulunmaz. İsteyen büyükanne ve büyükbabasıyla; isteyen arkadaşlarıyla, ailesiyle ya da tek başına katılabilir.



“Oryantiring nerelerde yapılır?” diye merak ediyorsanız güneşli havada bir parkta, yağmurlu bir günde ormanlık alanda, bir spor salonunda ya da karlı havada kent merkezinde olabilir. Gece ya da gündüz, bisikletle, kayakla, koşarak ya da yürüyerek yapılan oryantiring yarışmaları vardır.



Neredeyiz?

Hangi yöne gitmeliyiz?

Hedef hangi yönde?

Doğru yerde miyiz?

Şurada gördüğüm ağacın yanındaki kaya, haritadaki kaya mı?

İşte hedef, koşup kartımızı zımbalayalım!

Yarışmacılar, alanın haritasını önceden göremezler. Harita, yarışma başlangıcından kısa süre önce onlara verilir. Bunun nedeni yarışmacıların önceden alanı inceleyip plan yapmalarını önlemek. Haritasını alıp yarışmaya başlayanlar ilk olarak ellerindeki haritayı inceler. Haritada hedeflerin yerleri işaretlidir ancak çizilmiş bir rota bulunmaz. Bir hedeften diğerine nasıl bir yol izleyerek gideceklerini yarışmacılar kendileri belirler. Ayrıca tüm yarışmacılar da aynı anda başlamaz. Birbirlerini takip etmelerini önlemek için birkaç dakikalık aralıklarla başlarlar.



Gelin, şimdi de oryantiring için özel hazırlanan haritaları tanyalım. Ne kadar da rengârenk görünüyor, değil mi? Yarışma için belirlenen alanın haritası, bu konuda uzmanlaşmış kişiler tarafından çizilir. İlk bakışta karmakarışık, pek çok simgenin ve rengin olduğu bu haritayı çözmek zor gibi görünebilir. Ancak simge ve renklerin anlamlarını öğrenmek, sonra da haritayı okuyarak ilerleyebilmek en önemli adımdır. Haritada görülen her şey yarışma alanıyla ilgili bilgi verir.

Haritada, yarışma alanına kuş bakışı bakınca görülenler, belli bir ölçekte küçültülmüş durumdadır. Bu haritanın ölçeği 1:10.000. Yani harita, alanın 10.000'de biri büyüklüğünde. Bu da haritada 1 santimetrik yolun 10.000 metrelik yol yani 100 metrelik yol olduğu anlamına gelir.

Ölçek: 1:10.000  
Eş yükselti eğrileri: 5 metre

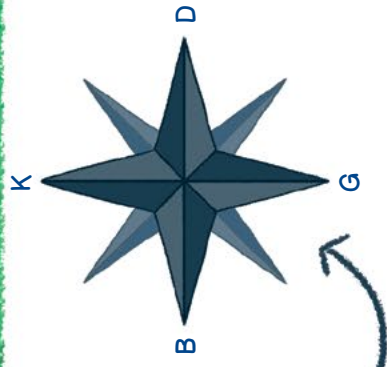
Haritada pek çok iç içe geçmiş eğri çizgi görüyorsunuz. Bunlar eş yükselti eğrileridir ve bu eğriler birbirlerini kesmez. Eğrilerin sıkışık görüldüğü yerlerde yükseltinin eğimi fazla, aralıklar daha seyrektirse orada eğim az demektir. Bir eğri boyunca yükselti değişmez ve eğriler arasındaki yükselti farkı aynıdır.

Siyah renk; ev, yol ya da elektrik direği gibi insan yapısı olan yerleri, kayalar ya da taşlık bölgeleri işaret eder.

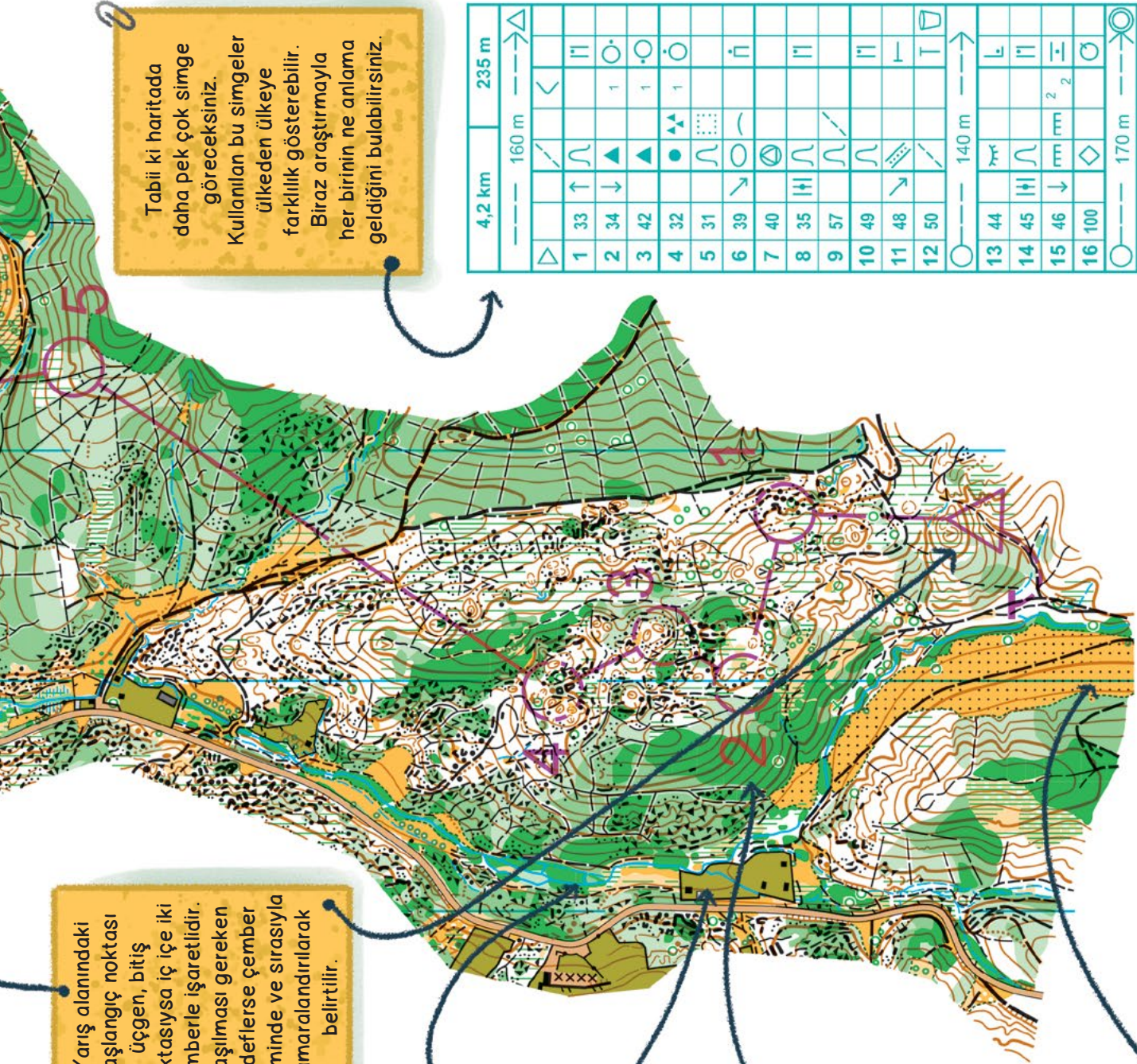
Beyaz renkteki yerler, kolay ilerlenebilen ormanlık alanlardır.

Yönleri gösteren rüzgâr gülü; bulunulan yeri ve gidilecek yöni haritaya göre belirlemeye yardımcı olur.

K







Tabii ki haritada daha pek çok simge göreceksiniz. Kullanılan bu simgeler ülkeden ülkeye farklılık gösterebilir. Biraz araştırmayla her birinin ne anlama geldiğini bulabilirsiniz.

4,2 km	160 m	235 m
△	△	△
1 33	↑	↑
2 34	↓	↓
3 42	▲	▲
4 32	●	●
5 31	○	○
6 39	○	○
7 40	○	○
8 35	○	○
9 57	○	○
10 49	○	○
11 48	○	○
12 50	○	○
13 44	○	○
14 45	○	○
15 46	○	○
16 100	○	○

Yarış alanındaki başlangıç noktası üçgen, bitiş noktasıysa iç içe iki çemberle işaretlidir. Ulaşılması gereken hedeflerse çember biçiminde ve sırasıyla numaralandırılarak belirtilir.

Mavi renkte görülen her çizgi, simge ya da bölge; orada bir nehir, göl ya da bataklık gibi sulak bir alan olduğunu gösterir.

Hâkî yeşil olarak görülen yerler özel alanlardır ve girilmesi yasaktır.

Yeşil renk, bitki örtüsünü gösterir ancak rengin tonları koyulaştıkça oradaki bitki örtüsünün sık ve geçilmesi zor olduğu anlaşılır.

Sarı renkteki yerler güneş ışınlarına doğrudan maruz kalabileceğini, ağaçlık ya da gölgelik bir alanın olmadığını belirtir.



Oryantiringde, haritada ulaşılması gereken hedefler olduğunu söylemiştik. Bu hedefler yarış öncesinde hakemler tarafından yarış alanına yerleştirilir.



Hedefler turuncu-beyaz renkte olur. İpin üzerinde asılı olan da hedefteki zimbadır.



Peki bir hedefe ulaştınca ne yapılır? Her hedefte farklı biçimde işaret koyan zimbalar bulunur. Hedefe ulaştınca bu zimbayla haritada ya da bir kontrol kartında iz oluşturulur ki oraya gidildiği anlaşılsın. Bunlar yarış bitince hakemlere gösterilerek tüm hedeflere gidildiği kanıtlanır. Hedeflerde zimba yerine okutulabilen elektronik kartlar da kullanılabilir.

Oryantiringde, alanda yön bulmak için bir yardımcınız da pusula. Özellikle de altı saydam olanlar başparmağa takılıp aynı ele harita da alındığında ikisine birden bakmaya yardım eder.

Oryantiringde sahip olunması gereken en önemli beceriler: harita okuma, pusula kullanma ve iyi bir kondisyon. Çünkü hem yürüyüp ya da koşup hem de haritayı takip etmek gerekir. Haritada bulunduğunuz yeri azıcık bile olsa kaçırmak, kaybolmanıza ve hedefe geç ulaşmanıza neden olabilir. Güzel bir hafta sonu etkinliği ya da spor olarak oryantiring yapmak; hem eğlenmek, kaynaşmak, iş bölümünü öğrenmek hem de yepyeni maceralar yaşamak isteyenlere uygun bir spordur.



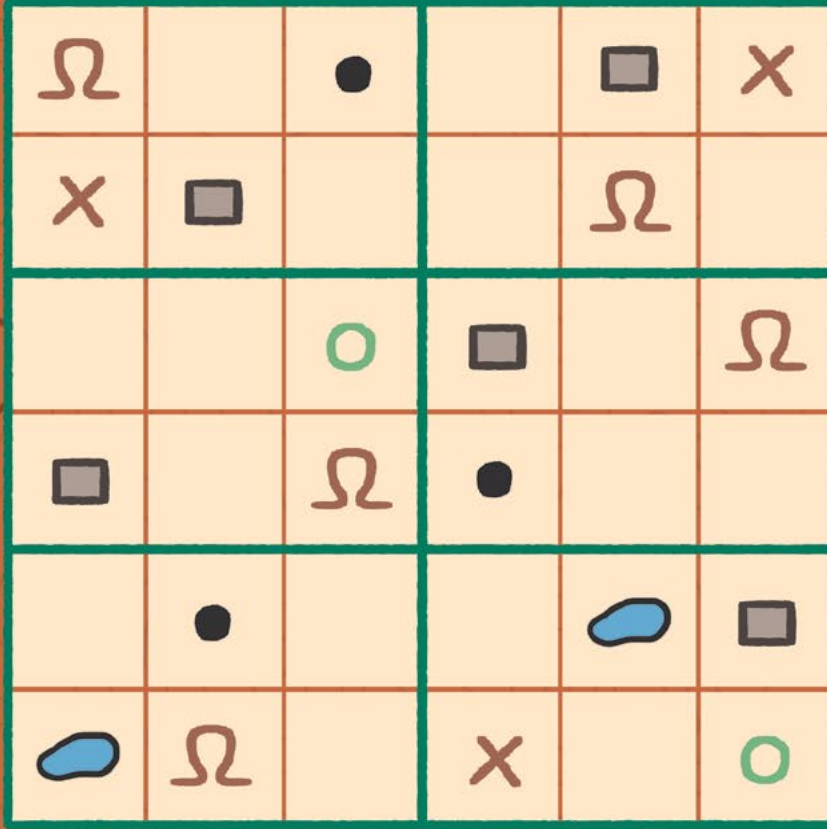
Gülnur Geçmiş  
Çizim: Nurdan Uykal





# Oryantiring Simgeleriyle Sudoku

Oryantiring haritalarında pek çok simge var. Bunlardan bazılarıyla sizin için sudokular hazırladık. Gelin, önce bu simgelerin anlamlarına bakın, sonra da sudokuları çözün.



Karınca yuvası



Patika



Çukur



Girinti



Ağaç



Kaya



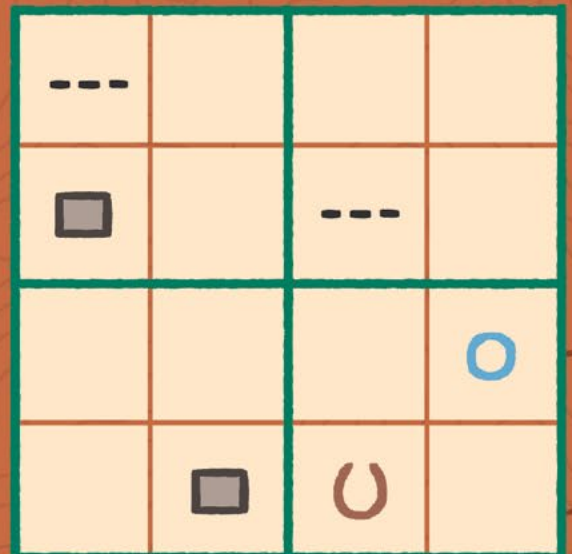
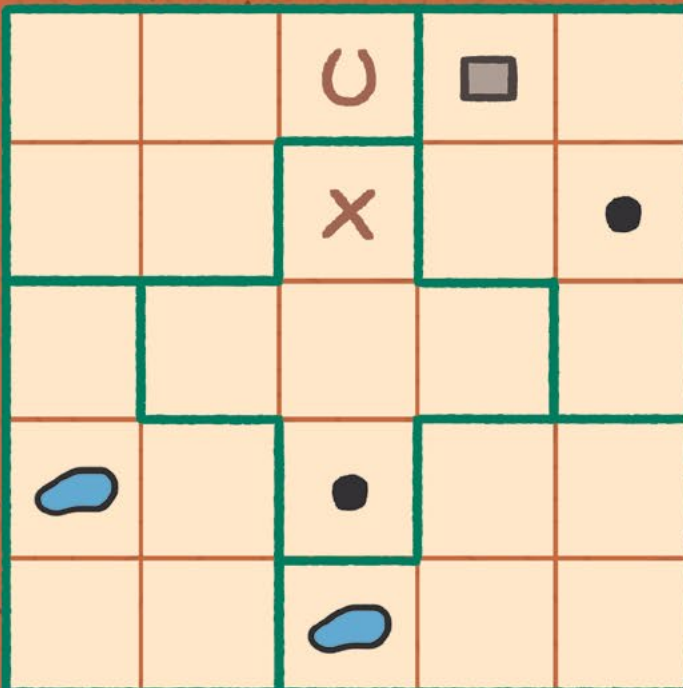
Bina



Gölet



Kuyu





# Hastalıklara Karşı Bağışıklık Sistemi İşbaşında!

Hasta olduğumuz bazı zamanlarda ateşimiz çıkar, boğazımız şişer, burnumuz akar... Tüm bunların neden olduğunu hiç düşündünüz mü? Acaba vücudumuzdaki küçük yardımcılarımız sağlığını korumak için çaballıyor olabilir mi?

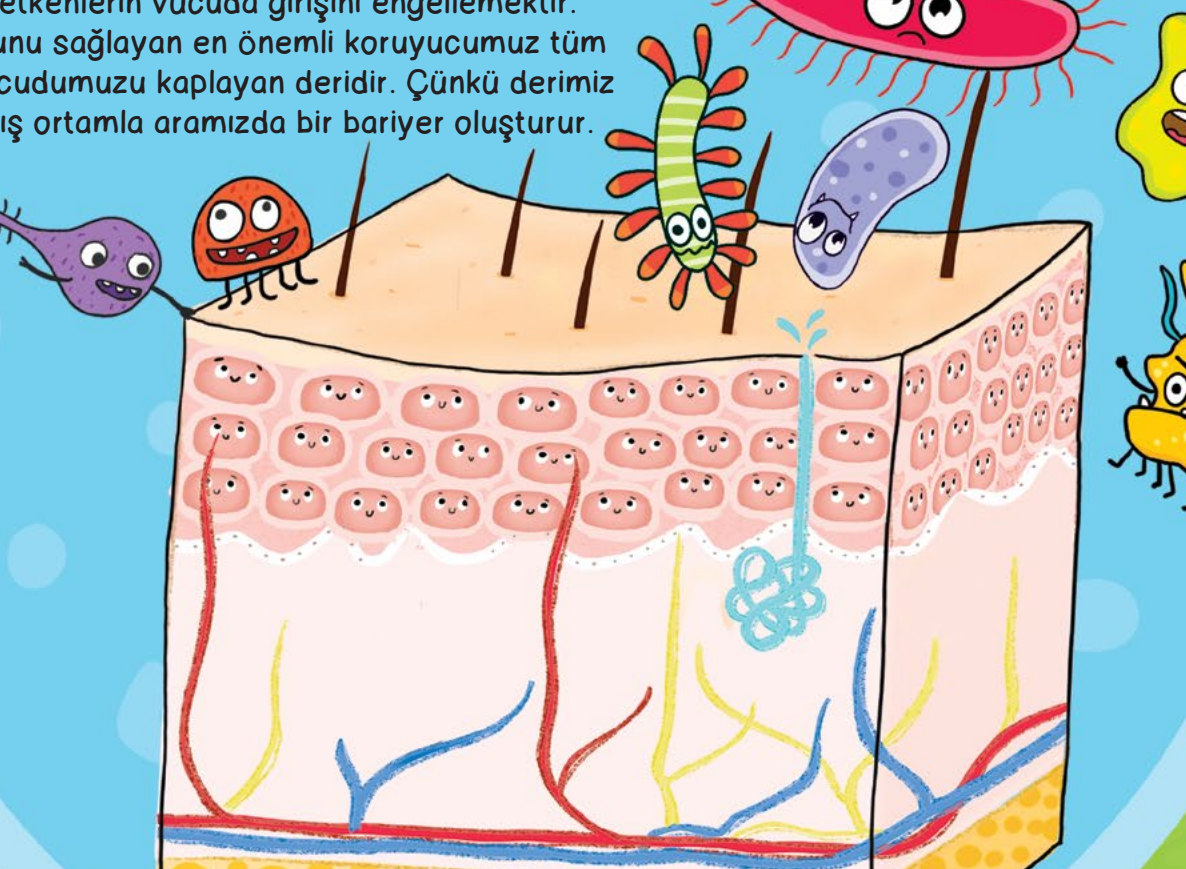
Vücudumuzda birçok sistem vardır. Soluk alıp verişimizi düzenleyen solunum sistemi ya da kanımızın vücudumuzda taşınmasını sağlayan dolaşım sistemi gibi... Bu sistemlerden biri de bağışıklık sistemidir. Bağışıklık sistemimizin görevi, vücudumuzu hastalıklardan korumaktır. Yani vücut savunmasında görevlidir. Bağışıklık sistemimizde çeşit çeşit hücre, doku ve organ bir arada çalışır. Ayrıca bir çeşit dolaşım sistemi olan ve lenf adlı sıvının taşındığı lenf sistemi de bağışıklıkla ilgilidir.



Bademcikler, lenf sisteminin bir parçasıdır. Lenf sisteminde savunma hücrelerimiz bulunur. Buraya mikroplar girdiğinde onları yok etmek için verilen tepkiler sonucu bademcikler şişer.



Hastalıklara karşı ilk adım, hastalık yapıcı etkenlerin vücuda girişini engellemektir. Bunu sağlayan en önemli koruyucumuz tüm vücudumuzu kaplayan deridir. Çünkü derimiz dış ortamla aramızda bir bariyer oluşturur.

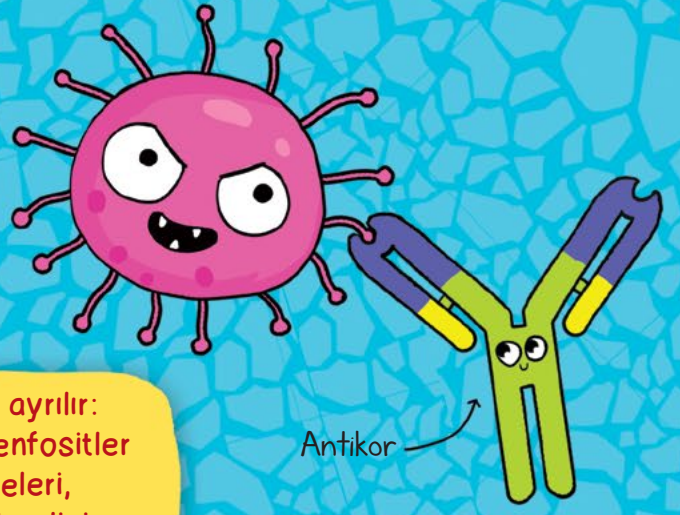


A cartoon illustration of a young girl with brown hair in pigtails, wearing a pink blindfold and a yellow and white striped shirt. She is holding a large, light blue shield with a white border and blue dots. She is also holding a small green object in her right hand. The background is green with some pink and brown shapes at the bottom.

Hastalık etkeni olan mikroplar kimi zaman çok zorlayıcı olabilir ve tüm engellere karşın vücudumuza girip bizi hasta edebilir. O zaman da vücudumuz iç savunma yöntemlerine başvurur. İç savunmamızda çeşitli salgılar ve çok önemli hücreler görev alır.



Bağıklık sistemimizin en önemli elemanı, beyaz kan hücreleri yani akyuvarlardır. Akyuvarların birbirinden farklı çeşitleri vardır. Her bir çeşidi vücudumuzu savunmak için hastalık etkenlerine karşı farklı yöntemlerle savaşı. Kimileri mikropları doğrudan yok etmeye çalışırken, kimileri her bir mikrop için özel geliştirdiği antikor adlı proteinlerle vücudumuzu mikroplara karşı dirençli hâle getirir.



Akyuvarlar iki ana gruba ayrılır: fagositler ve lenfositler. Lenfositler de kendi içinde B hücreleri, T hücreleri ve doğal yok edici hücreler olarak farklı gruplara ayrılır.

## Fagositler

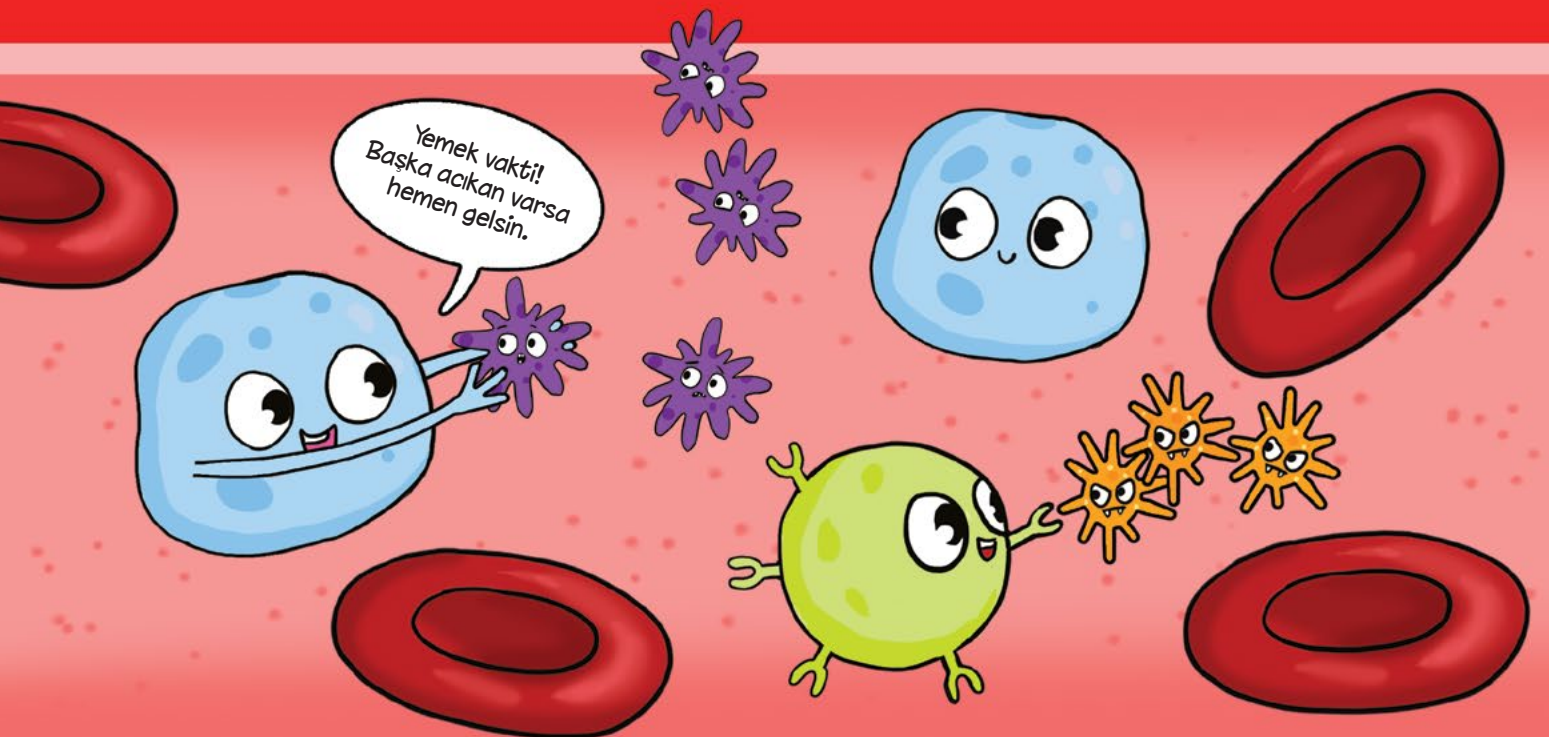


Fagositler, mikroplara karşı ilk atağa geçen hücrelerdir. Mikropların yakınına giderler ve hücre zarlarını bir kol gibi uzatıp onları yakalarlar. Sonra da içlerine çekerek sindirirler! Eğer baş edemeyecekleri kadar çok hastalık etkeniyle karşılaşılırsa uyarı sinyali gönderip diğer akyuvarları da destek olmaları için çağırırlar.

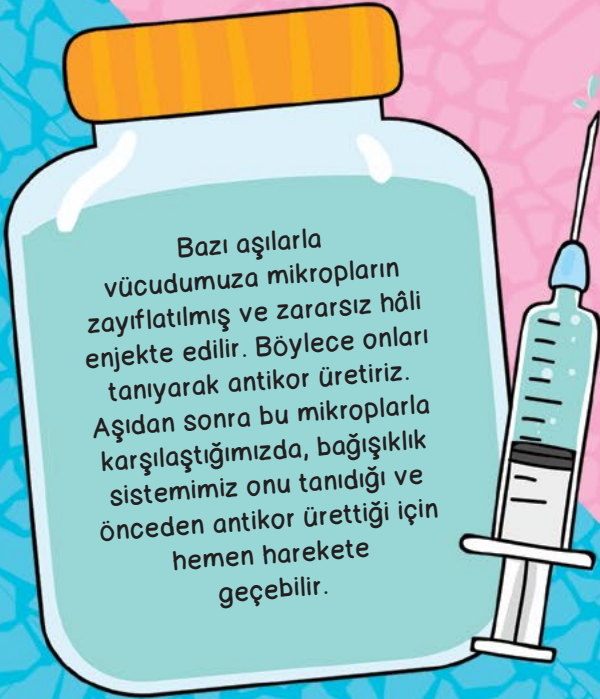
## B Hücreleri



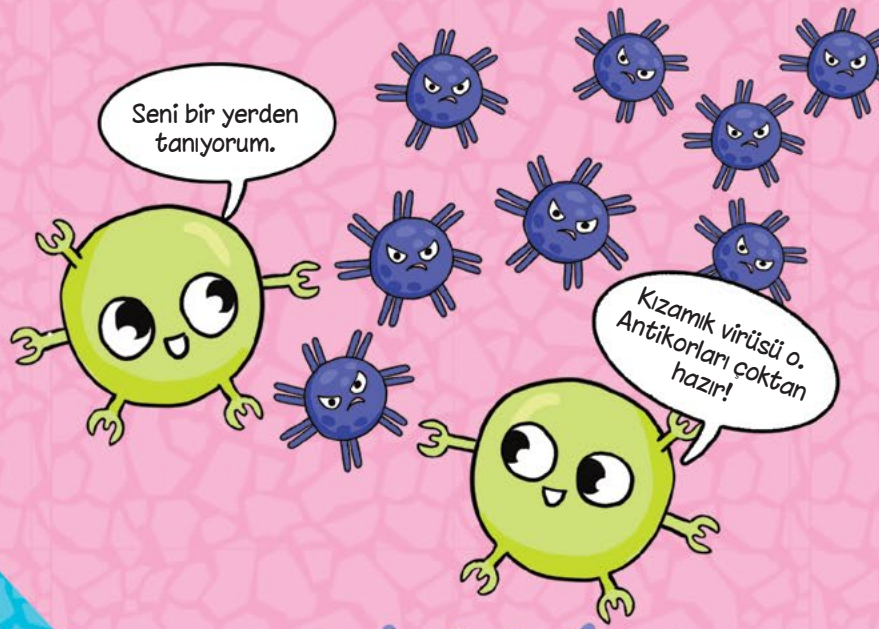
B hücreleri, mikropları tespit edip ona özel antikor üretmekle görevlidir. Ürettiği antikorlar mikroplarla savaşı. Ayrıca B hücrelerinin bir bölümü bellek hücresi denilen hücrelere dönüşüp daha önce karşılaştıkları mikropları hatırlar. Böylece onları tanımak için zaman kaybetmeden hızlı ve çok daha güçlü bir biçimde onları etkisiz hâle getirirler.







Bazı aşılarla vücudumuza mikropların zayıflatılmış ve zararsız hâli enjekte edilir. Böylece onları tanıyarak antikor üretiriz. Aşıdan sonra bu mikroplarla karşılaştığımızda, bağışıklık sistemimiz onu tanıdığı ve önceden antikor ürettiği için hemen harekete geçebilir.



## T Hücreleri



T hücreleri, mikropla karşılaştığında diğer bağışıklık sistemi elemanlarını harekete geçirir. Örneğin daha fazla mukus salgılanmasını ya da vücut sıcaklığının artmasını sağlar. Ayrıca kimi zaman doğrudan mikroplara saldırabilirler ya da bellek hücrelerine de dönüşebilirler.

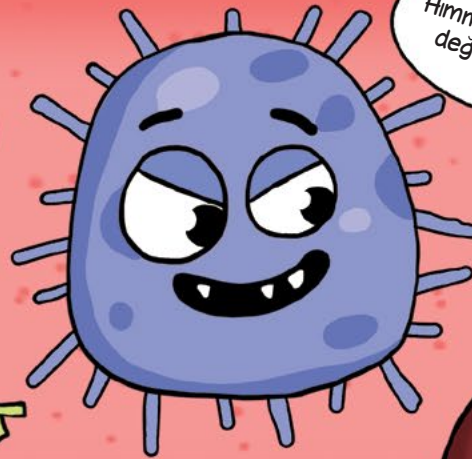
## Doğal yok edici hücre



Doğal yok edici hücreler bahsettiğimiz diğer hücreler gibi mikropları değil, mikropların bulaştığı ya da çeşitli nedenlerle yapısı bozulan hücreleri yok eder. Hasarlı hücreler normal hücreler gibi de görünebildikleri için ayırt etmek zor olabilir ancak doğal yok edici hücreler bu konuda oldukça başarılı!



Misafirimiz var. Daha fazla mukus lütfen.



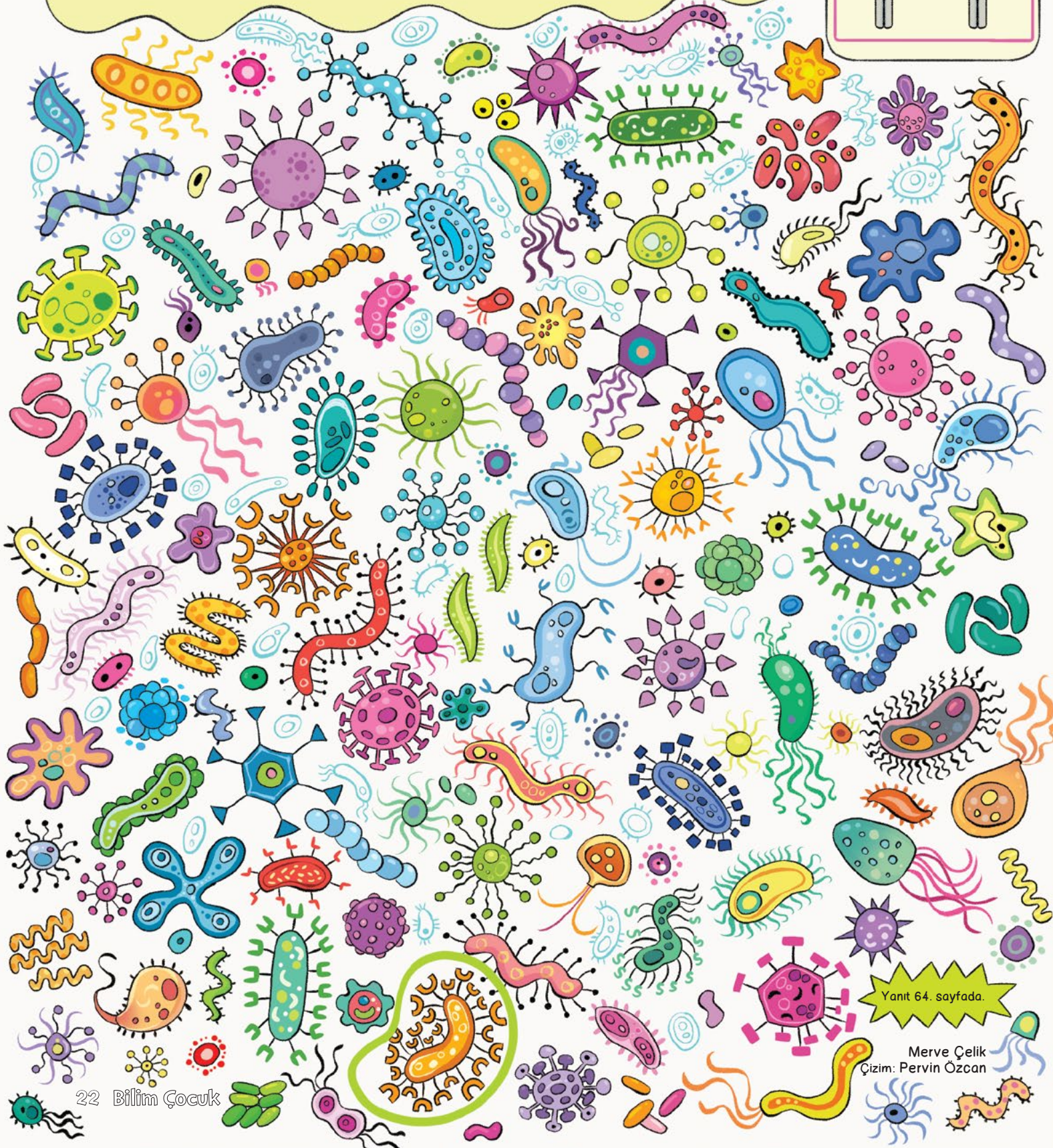
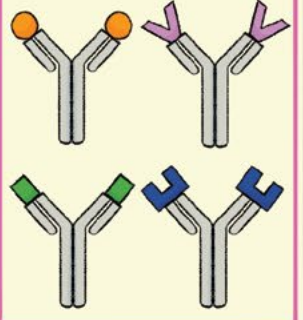
Hımm... Sende bir değişiklik var.



# Antikorlar Görev Peşinde

Aşağıda gördüğünüz alanda birçok mikrop var. Ancak bağışıklık sistemi tarafından daha önceden tanınmış ve antikorları oluşturulmuş dokuz zararlı mikrop da bu alanda bulunuyor. Yandaki antikorları inceleyin. Sonra da bu antikorların etkisiz hâle getirebileceği mikropları bulup işaretleyin. Sizin için bir taneyi bulduk bile!

## Antikorlar



Yanıt 64. sayfada.

Merve Çelik  
Çizim: Pervin Özcan



# Kareleri Tamamla, Mikropları Yakala!

Kare tamamlama, iki kişiyle oynanan bir oyun. Oyunun amacı, noktaları birleştirerek kareler oluşturmak. Oyuncular, sıra kendilerine geldiğinde her defasında yalnızca iki noktayı birleştirip karenin bir kenarını oluşturur. Bir karenin dördüncü kenarını çizerek kareyi tamamlayan oyuncu, karenin içine kendi adının baş harfini yazar. Tamamlanan her kare ve yakalanan her mikrop için belirli bir puan kazanılır. Tüm kareler tamamlandığında oyun sonlanır ve en çok puanı toplayan oyunu kazanır.



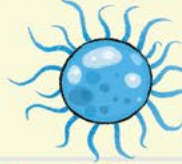
→ 1 puan



→ 2 puan



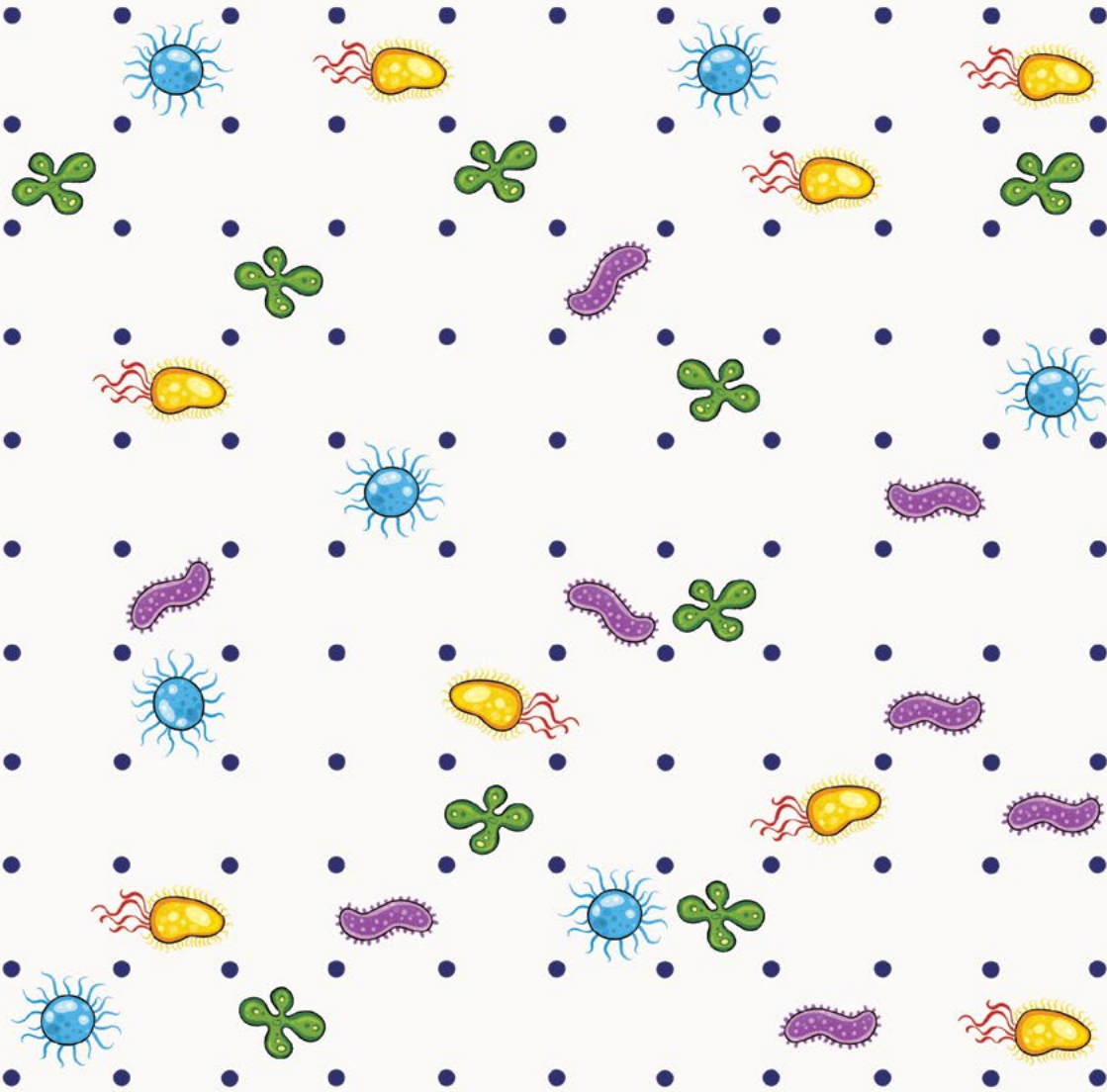
→ 3 puan



→ 4 puan



→ 5 puan





# Hissediyorum,

“Duygu nedir?” diye sizlere sorsak önce kısa bir süre düşünebilirsiniz. Sonra da belki yaşadığınız olaylardan, bir kişinin ya da nesnenin sizde bıraktığı etkiden yola çıkarak bir tanımlama yapabilirsiniz. Yaşamınızda çeşit çeşit duygu hissedersiniz: Sevinirsiniz, tedirgin olursunuz, üzülürsünüz...

Duyguların ayrımını yapmak ne kadar zor da olsa araştırmacılar birkaç temel duyguyu belirlemiştir. Temel duygular; mutluluk, öfke, üzüntü, şaşkınlık, korku ve tiksindir. Tüm insanlar bu duygulara sahiptir. Bunları hisseden her insanın yüzünde benzer mimikler oluşur. Oluşan yüz ifadelerimiz evrensel olarak benzerdir çünkü temel duygularımız doğuştan gelir. Örneğin görme engelli bir insan, daha önce hiç gülen bir insan görmemesine karşın mutlu olduğu zaman gülümser, yeni doğmuş bir bebek mutsuz olduğunda dudaklarını büzer...

Peki, şimdi de “Herkes duygularını aynı biçimde mi yaşar?” diye sorsak yanıtınız ne olurdu? Pek çoğunuzun “Hayır.” dediğini duyar gibiyiz. Duyguları yaşama biçiminiz, karakterinize, içinde yaşadığınız toplumun değerlerine ve deneyimlerinize bağlıdır.

Örneğin kiminiz güzel bir haber aldığından sevinçten havalara uçabilirken kiminiz bunu sakince karşılırsınız, yani duygularınızı yaşama biçiminiz farklıdır.



# Öyleyse Varım!



Bir olay karşısında öfkelendiğinizde bazılarınız bağırırken bazılarınızsa sakince konuşarak bu durumu çözmek ister, yani hangi davranışlarınızı etkin hâle getireceğiniz size bağlıdır.

Çok utandığınız bir durumda, hissettiğiniz utanç ve belki de yanında endişe duygusu olabilir, yani bir duygunuza başka hangi duygularınızın eşlik edeceği de size özeldir.

Çok üzüntülü bir durumu belki yüksek sesle ağlayarak, belki de sessizce bir köşede oturarak karşılayabilirsiniz. Yani duygunuzun ne kadarını ifade edebileceğiniz kişiseldir.

Herkesin mutlu olduğu, üzüldüğü, tiksindiği ya da korktuğu durumlar birbirinden farklı olabilir. Kimimiz bir şeyden çok tiksindirirken kimimiz bundan hiç etkilenmeyebilir.



Kendinize "Duygular Defterim" yapmaya ne dersiniz? Gün içinde hangi durumlarda ne düşündüğünüzü, bu düşüncelerin size nasıl hissettirdiğini ve bu duyguları hissedince nasıl davrandığınızı not ederek duygularınızı tanımaya başlayabilirsiniz.

Büyürken öğrendiğiniz bilgiler ve edindiğiniz deneyimlerle, duygularınız doğduğunuz andan itibaren değişir ve gelişir. Bilgi ve deneyimleriniz artarken düşünce ve duygularınız da sürekli değişir. Örneğin şu an sevmediğiniz bir yemeği daha sonra sevebilirsiniz, korktuğunuz bir şey zamanla size komik gelebilir ya da düşünürken endişelendiğiniz bir konu, sonrasında size huzur ve motivasyon sağlayabilir.



Duygular, temel olarak üç bileşenin bir araya gelmesiyle oluşur. Gelin, şimdi bu bileşenleri tanıyarak duyguların ne olduğunu daha iyi anlayalım.

## Öznel Deneyim

Daha önce kutlamalarda çok sıkıldığınız ve oradaki kalabalığı sevmeyi sevmediğiniz için sürpriz kutlamalardan hiç hoşlanmıyorsunuz. Bir gün arkadaşlarınız sizden önce evinize gelip sizin için sürpriz bir kutlama hazırlıyor. Siz, eve girer girmez birden "Süüürrpriizz!" diye bağırarak saklandıkları yerlerden çıkıyorlar. Herkes sizden o anda sevinçten havalara uçmanızı beklerken siz bu duruma öfkeleniyorsunuz.

Bunlar; sizin karakteriniz, kişisel deneyimleriniz ve aklınızdan o sırada geçen bir sürü düşüncenin sonucudur. Belki de o sırada yaşadığınız şoktan dolayı ne olup bittiğini anlamaya çalışarak kendinizi şaşkın hissediyorsunuzdur ya da kalabalık kutlamalardan hoşlanmayan biriyseniz bir sürpriz kutlama olasılığı bile sizi mutlu etmek yerine korkutuyor olabilir.





## Davranışsal Tepki

Duygularınız, davranışlarınıza neden olan motivasyon kaynaklarıdır. Sevinçle birine sımsıkı sarılabilir, şefkatle kucaklayabilir ya da korkarak arkasına saklanabilirsiniz. Her duygu, farklı davranışsal tepkiyi ortaya çıkarır. Bu tepki vücut dilinden ya da yüz ifadesinden anlaşılabilir. Örneğin sürpriz kutlamanızda gülümseyebilir, keyifle dans edebilir, arkadaşlarınıza sarılabilirsiniz ya da bir köşede suratınızı asıp oturabilirsiniz.

Bir olay yaşandığı zaman, beyninizde duyguları algılayan bölge önce bunu değerlendirir. Ardından geçmiş deneyimlerinizden, kültürel çevrenizin yaşama biçiminden etkilenecek o durum karşısında nasıl hissedeceğinizin kararını hemen verir. Düşünceleriniz buna göre şekillenir ve bu durum davranışlarınıza da yansır. Evinize aniden gelen bir misafir, bazı kültürlerde mutluluk vericiyken bazıları için bu durum çok can sıkıcı olabilir.

## Fizyolojik Tepki

Duygular, özellikle yoğun yaşandığında güçlü fizyolojik etkilere neden olabilir. Eve girer girmez aniden gördüğünüz insanlar ve duyduğunuz yüksek sesin vücudunuza yapacağı etkiler buna örnek olabilir. İlk başta korktuğunuz için kaslarınızın aniden kasılıp gevşediğini, midenize ağrılar girdiğini, avuçlarınız terlediğini ya da kalbinizin çok hızlı attığını hissedebilirsiniz.

Bir duygu ortaya çıktığında siz fark etmeseniz bile vücudunuzda bazı fizyolojik değişimler olur. Hormon düzeyleri, kan akış hızı, ter salgısı, kandaki yağ ve şeker miktarı artar ve bazı kaslarınız gerginleşir. Bunların hepsinin nedeni, eğer tehlikeli bir durum varsa sizi buna hazırlamaktır. Anılarınızdan yola çıkarak tehlikeli bir durumla karşı karşıya olmadığınızı fark ettiğinizdeyse hormonlarınız, kan şekeriniz, kan akış hızınız normal seviyesine geri döner ve kaslarınız gevşer.

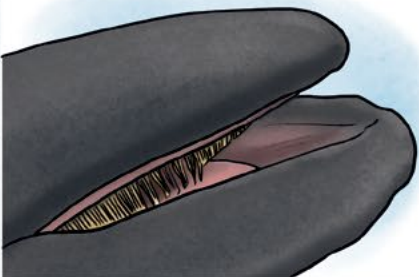


# Balinalar Nasıl İletişim Kuruyor?

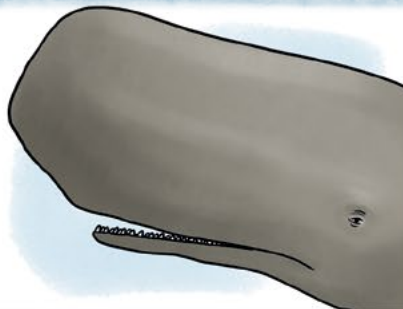
Su altı dünyasının en sosyal ve en zeki canlıları arasında bulunan balinalar nasıl iletişim kuruyor, hiç düşündünüz mü? Duymuş olabilirsiniz, şarkılar söylemek onların iletişim yöntemlerinden biri. Ancak birkaç tane daha var. Haydi gelin, balinaların iletişim yöntemlerini keşfedelim ve şarkılarını birlikte dinleyelim.

Hayvanlar genellikle iletişim kurmak ve temel gereksinimlerini karşılamak için koklama, işitme, dokunma, tat alma ve görme gibi duylardan yararlanıyor. Suyun altında koku iyi bir şekilde iletilmediğinden ve yeterli düzeyde ışık da olmadığından ses, su altında yaşayan hayvanlar için en önemli uyarılardan biri olarak biliniyor. Ayrıca ses, suda havadakine göre çok daha hızlı yayılıyor, 4 katından bile yüksek bir hızla.

Dünyadaki tüm açık denizlerde ve okyanuslarda yaşayan balinalar, yavrularını sütle besliyor. Balinalar dişsiz ve dişli olarak ikiye ayrılıyor; dişsiz balinalarda besinleri süzmek için elek benzeri yapılar bulunurken dişli balinalarda adından anlaşılacağı gibi dişler bulunuyor. Tıpkı diğer memeli hayvanlar gibi balinalar da suyun altında soluk alamıyor, soluk almak için başlarının üzerinde bulunan hava deliklerini kullanıyor. Bu nedenle belirli aralıklarla su yüzeyine çıkmaları gerekiyor. Hava delikleri, kaslı kapakçıkları sayesinde açılıp kapanabildiğinden deliklerden içeri su da girmiyor. Bu hava deliklerinden dişsiz balinalarda iki tane bulunurken dişli balinalarda bir tane bulunuyor.



Dişsiz balina



Dişli balina

Balinaların işitme, dokunma, tat alma ve görme olmak üzere dört duyusu bulunuyor. Balinalar, birbirleriyle iletişim kurmak için bazı duyularını ve çıkardıkları sesleri kullanıyor.



Balinaların kulakları başlarının içinde bulunuyor. Sesin neden olduğu titreşimler suda dalgalar biçiminde yayılırken balina bu titreşimleri algılayarak sesi duyuyor. Titreşimler, kimi zaman balinaların gözlerinin hemen arkasındaki küçük açıklıklardan kulaklara ulaşırken kimi zaman da çenelerinin altından ilerleyerek kulaklara ulaşıyor.

Balinaların derileri çok duyarlı, bu nedenle dokunma duyuları oldukça gelişmiş. Dokunma duyusu, anne ve yavruları da dâhil olmak üzere balinalar arasındaki sosyal ilişkilerin sağlanmasında önemli bir rol oynuyor.

Anne ve yavru ispermeçet balinası

Özellikle baş bölgesinde gelişen dokunma duyusu balinaların su yüzeyini algılamalarına ve soluk alıp vermek için ne zaman hava deliklerini açabileceklerine karar vermelerine yardımcı oluyor. Ayrıca bazı balinalarda bulunan bıyık benzeri kıllar da avlanmalarını kolaylaştırıyor.

Soluk alıp vermek için yüzeye çıkan oluklu balina

İletişimde kullanılan bir diğer duyuya tat alma. Bu duyu, hayvanlarda elbette yiyecekleri seçerken kullanılıyor. Ancak bilim insanları balinaların bu duyuyu diğer balinalardan yayılan kimyasalları tatmak için kullandığını düşünüyor. Böylece balinalar karşılarındaki balinanın iyi bir arkadaş olup olmayacağına karar verebiliyor!

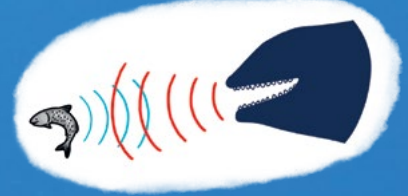


Ses, bazı balinaların sosyalleşmelerini, eş bulmalarını, tehlikelerden korunmalarını, yön ve yiyecek bulmalarını sağlıyor.

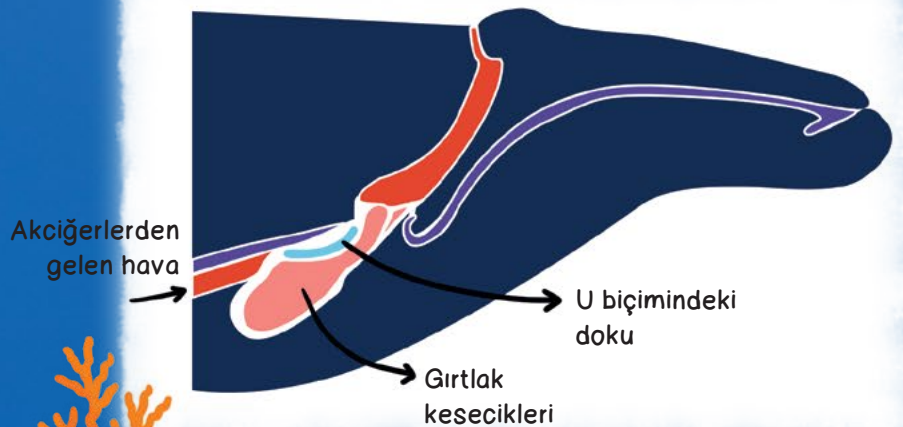


Kuzey Kutup Bölgesinde yaşayan ve bir dişli balina olan beyaz balina da avlanmak için ekolokasyondan yararlanıyor.

Dişli balinalar başlarında bulunan hava delikleriyle birlikte bu deliklerin yakınındaki hava keselerini kullanarak ses çıkarabiliyor. Çıkarılan ses bir engelle rastladığında yansıyor balinaya geri dönüyor. İşte dönen bu ses; deniz tabanına olan mesafe, yakınlardaki av, karşılaşılan nesnenin biçimi ve varsa hareket değişikliği gibi pek çok konuda balinaya bilgi veriyor. Balinaların bu yeteneği ekolokasyon olarak adlandırılıyor. Bilim insanları, bu yeteneğin dişli balinalara üç boyutlu bir dünya algısı sunabileceğini düşünüyor. Bunun yanında dişli balinaların kısa süreli olarak inilti, tıktı ve ısıltı gibi sesler de çıkarabildiği biliniyor. Ancak balinaların çıkardığı bazı sesleri insan kulağı ne yazık ki duyamıyor.



Dişsiz balinalarda ses çıkarma olayı biraz daha karmaşık. Bu hayvanların akciğerleri arasında U biçiminde bir doku bulunuyor. Balinalar şarkılarını söylerken boğazlarında ve göğüslerinde bulunan kaslar, akciğerlerden gelen havayı bu doku üzerinden gırtlak keseciklerine taşıyor. Bu sırada söz konusu doku titreşiyor ve sesin çıkmasını sağlıyor.





Dişsiz balinalar inilti, tıktırtı, çığlık ve ısıklık gibi sesleri bir örüntü biçiminde çıkarabiliyor. Bu durum da çıkarılan seslerin şarkı gibi algılanmasına neden oluyor. Balinaların saatlerce hatta bazen günlerce şarkı söylediği biliniyor. Dişsiz balinalar çıkardıkları sesler sayesinde aralarında çok uzun mesafeler bulunsalar da iletişimde kalabiliyor. Öyle ki Kuzey Amerika kıyılarındaki bir dişsiz balinanın sesinin Afrika kıyılarından duyulabildiği düşünülüyor.



Dişsiz balinalardan olan kambur balinanın şarkıları oldukça ilgi çekici. Genellikle eş bulmak için saatlerce şarkı söyleyen erkek kambur balinalar, bu şarkılarını söylerken baş aşağı duruyor.

Suda çalışan araçlar ve su altında yapılan araştırmalar nedeniyle suda ses kirliliği sorunu ortaya çıkıyor. Bu durum balinaların olduğu kadar suda yaşayan diğer canlıların da iletişimlerinin bozulmasına neden olabiliyor.

Balinalar vücutlarını kullanarak da çeşitli sesler çıkarabiliyor. Örneğin kuyruklarını, yüzgeçlerini ya da vücutlarının bir bölümünü suya çarpabiliyorlar. Ayrıca alt ve üst çenelerini kuvvetli bir biçimde kapatmak da dişli balinaların ses çıkarmak için kullandıkları bir başka yöntem. Ancak bu sesi duyduğunuzda dikkatli olmalısınız çünkü bu balina bir saldırıya hazırlanıyor olabilir!



Kuyruğunu su yüzeyine vurarak ses çıkaran deniz gergedanı da bir balina türüdür.

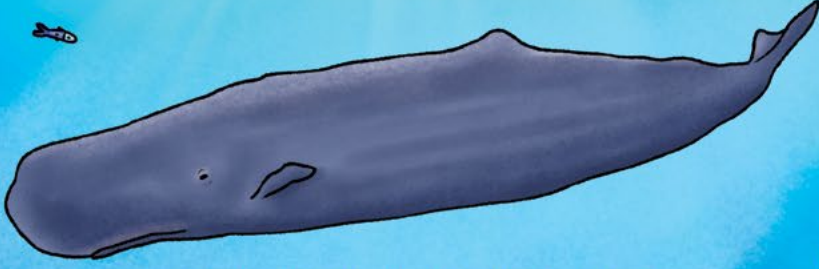


Karekodu akıllı telefon ya da tabletinize okutarak bir balinanın söylediği şarkıyı dinleyebilirsiniz.

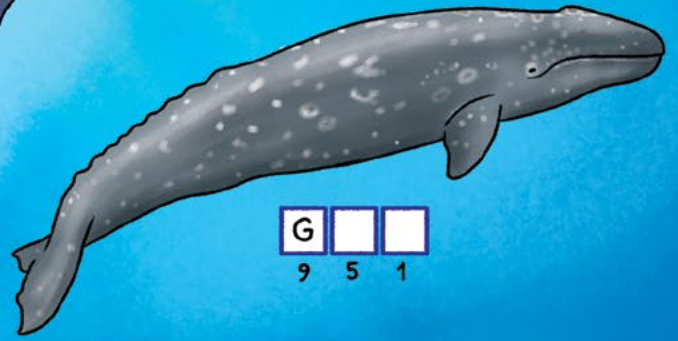


# Balina Aileleriyle Bulmaca

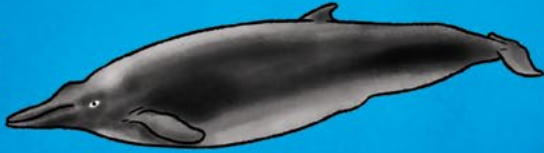
Birbirine benzer pek çok özelliği bulunan canlı türlerinin oluşturduğu topluluk cins, pek çok ortak özelliği bulunan cinslerin oluşturduğu topluluk da aile olarak adlandırılır. Aşağıdaki kutularda bazı balina ailelerinin adları gizli. Kutuların altlarındaki sayıların her biri, bir harfi simgeliyor. İpucu olarak verdiğimiz sayıları kullanarak ve biraz araştırma yaparak gizlenmiş adları bulabilir misiniz?



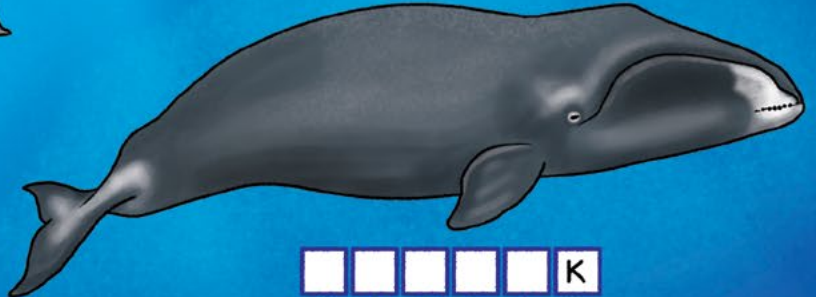
i \_ \_ \_ \_ \_ Ç \_ \_  
1 2 3 4 5 6 7 8



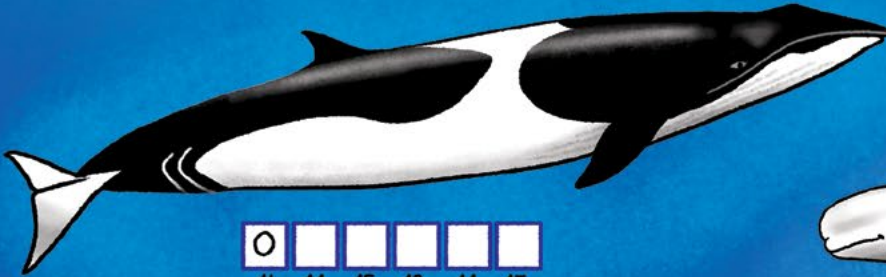
G \_ \_  
9 5 1



\_ \_ \_ \_ L \_  
9 10 9 10 11 12



\_ \_ \_ \_ \_ K  
9 4 5 7 4 13



O \_ \_ \_ \_ \_  
14 11 15 13 11 15



\_ \_ \_ \_ Z  
17 4 18 10 19



\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_  
16 20 16 4 1 2 3 4 5 6 4 7 4 8

Balinaların büyüklükleri ölçekli değildir.

Yanıt 64. sayfada.

Tuğçe Inroga  
Çizim: Bengi Gençer

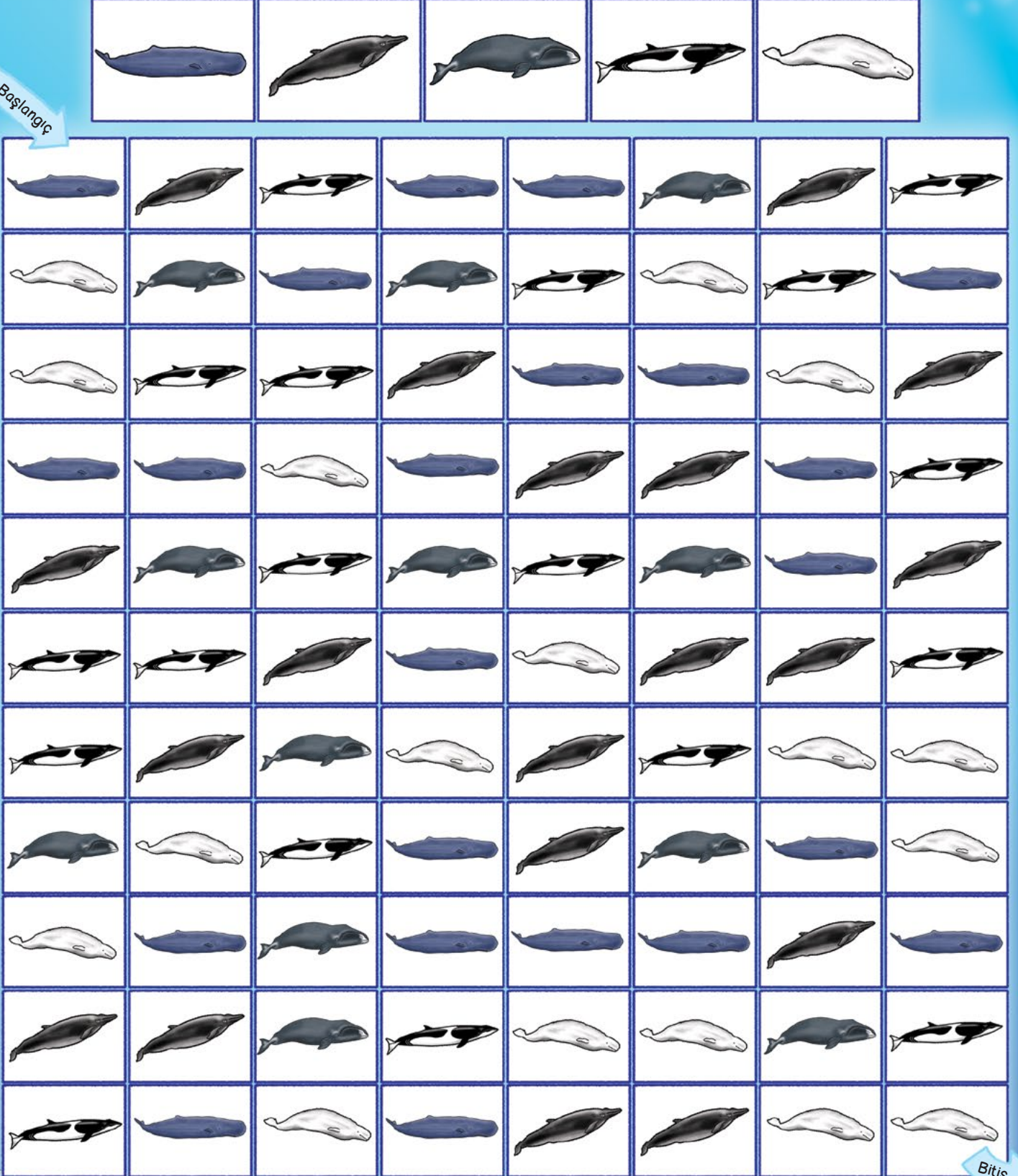


# Örüntüyü Takip Et, Bitişe Ulaş!

Aşağıda belirli bir sıra hâlinde verilmiş bazı balina resimleri var. Bu sırayı izleyerek ve yalnızca sağa, sola, yukarı ya da aşağı yönlerle ilerleyerek başlangıçtan bitişe ulaşabilir misiniz?



Başlangıç



Bitiş

Yanıt 64. sayfada.

Balinaların büyüklükleri ölçekli değildir.

Tuğçe İnroga  
Çizim: Bengi Gençer



# Sürdürülebilir Kentler

Günümüzde dünya nüfusunun yarıdan fazlasının kentlerde yaşadığını biliyor muydunuz? Bu, gezegenimizdeki karaların yüzde üçlük dilimini kapsayan kentlerin 4 milyardan fazla insana ev sahipliği yaptığını gösteriyor. Kentlerdeki nüfus artışı konusunu inceleyen bilim insanları, yaklaşık 30 yıl sonra her 10 insandan 7'sinin kentlerde yaşayacağını tahmin ediyor.



Kentlerde yaşayan insanların çoğu; ofislerde, fabrikalarda, şantiyelerde, mağaza ve dükkân gibi alanlarda çalışarak ülkelerinin ve dünyanın ekonomisine katkı sağlıyor. Ancak küçük bir alanda yaşayan çok sayıda insanın gereksinim duyduğu ürünlerin üretilmesi, ulaşımının sağlanması, yaşam alanlarının elektrik ve ısınma gibi gereksinimleri dünyamız için olumsuz sonuçlar ortaya çıkarabiliyor. Tüm bunların sonucunda, artan hava kirliliğinin ve atmosferde biriken karbondioksitin yol açtığı küresel ısınmanın etkilerini daha belirgin biçimde gözlemliyoruz.





Kentlerdeki nüfus artışının etkilerini azaltmak adına tüm insanlar ve dünyamız için daha güvenli, sürdürülebilir yaklaşımlara yönelmemiz gerekiyor. Sürdürülebilirlik mi?



Evet, sürdürülebilir kentleri anlamak için öncelikle “sürdürülebilirlik” kavramına odaklanmakta yarar var. Bir sistemin kaynaklarının tamamını tüketmeden gelecekte de kullanılabilir hâlde tutulmasına sürdürülebilirlik adı verilir. Sürdürülebilirliğe ulaşabilmek için bugünü yaşayan insanların kendi gereksinimlerini karşılarken gelecekteki insanları da düşünerek, dünyanın kısıtlı kaynaklarını verimli kullanmaları hedeflenir. Bu hedefe ulaşabilmek; yenilenebilir kaynaklar kullanmak, daha az tüketmek ve sürdürülebilir üretim yapmakla mümkün olabilir.

Sürdürülebilir kent kavramıyla, öncelikle bir kentte yaşayan tüm insanların gereksinimleri belirlenir. Sonra da kentin daha çevre dostu ve yaşanabilir hâlde getirilmesi hedeflenir. Bunun için bazı planlamalar yapılır. Yenilenebilir enerji sistemleri kurulması, üretilen enerjinin verimli biçimde insanlara ulaştırılması, ulaşım için en yeni teknolojiyle çalışan raylı ya da elektrikli sistemlere geçiş yapılması, temiz suya erişim sağlanması ve atık yönetimi planda yer alabilecek konulardan bazıları.





Dünyanın birçok ülkesi ortaklaşa hedefler belirleyerek bir plan hazırladı. Önümüzdeki yaklaşık on yıllık süreçte kalabalık kentler sürdürülebilir hâle dönüştürülmeye çalışılacak. Gelin, bu planın önemli adımlarını birlikte inceleyelim.

### Konutlar



2030 yılına kadar tüm kentlilerin yeterli, güvenli, bütçesine uygun konutlara ve gereksinim duydukları ulaşım, çevre temizliği gibi temel hizmetlere erişimlerinin sağlanması. Ayrıca, gecekondu mahallelerinin iyileştirilmesi... Bu hedef gerçekleştirilirken kentlilerin de planlama aşamasında katkı sağlaması bekleniyor.

### Ulaşım Sistemleri



Kadınların, çocukların, engellilerin ve yaşlıların gereksinimlerine özel önem verilerek yol güvenliğinin geliştirilmesi. Özellikle toplu taşıma sisteminin düzenlenip tüm kentlilerin güvenli, uygun fiyatlı ve sürdürülebilir ulaşım sistemlerine erişiminin sağlanması. Bu hedef için birçok kentte yüksek teknolojiyle üretilmiş düşük karbon salımı olan toplu taşıma araçları kullanılmaya başlandı bile!

### Kentsel Alanlara Erişim



Tüm kentlerde kadın, çocuk, yaşlı ve engellilerin güvenli biçimde yeşil alanlara ve diğer halka açık alanlara erişimlerinin güvence altına alınması. Sürdürülebilirliğe ulaşmaya çalışan kentlerin, yeterli yeşil alan oluşturabilmek amacıyla kent planlarında değişiklikler yapması gerekiyor.

Kentlerde yaşayan her 10 insandan 9'unun soluduğu havanın Dünya Sağlık Örgütü'nün kaliteli hava ölçütünü karşılamadığını biliyor muydunuz?



## Kapsayıcı ve Sürdürülebilir Kentleşme



Bütün ülkelerde, tüm kentlileri kapsayan sürdürülebilir kentleşmenin geliştirilmesi. Kent yerleşiminin planlamasında ve yönetiminde, orada yaşayan tüm insanların temsilcileriyle birlikte çalışmalar yapılması. Bu hedef için ülkelerin çevre bakanlıklarına ve kentlerin belediye yönetimlerine büyük iş düşüyor.

## Dünya Mirası

Kent yaşantısının sürdürülebilirliği için dünyanın kültürel ve doğal mirasının korunması ve gözetilmesi çalışmalarının artırılması. Kentlerimizdeki ve çevrelerindeki canlı çeşitliliğinin korunması da bu hedefin önemli bir parçası.



## Afetlerin Olumsuz Etkileri



Sel, deprem, kuraklık ve erozyon gibi doğal afetlerin neden olabileceği zararın ve bunlardan etkilenen insan sayısının önemli ölçüde azaltılmasına yönelik önlemler de sürdürülebilir kentler için belirlenen bir diğer hedef.

## Çevresel Etkiler

Hava kalitesine ve atıkların yönetimine özel önem verilerek kentlerin kişi başına düşen olumsuz çevresel etkilerinin azaltılması. Hava kirliliğinin yakın gelecekte insan sağlığını olumsuz etkileyen başlıca soruna dönüşebileceği öngörülüyor. Bu yüzden, enerji gereksinimlerimizin ve üretim tesislerimizin kentlerdeki hava kalitesini düşüren etkilerini azaltmaya yönelik uygulanabilir çözümler geliştirmeliyiz.



Siz deentinizin sürdürülebilirlik hedeflerine yönelik uygulamalarına; hava kalitesi ölçüm verilerini inceleyerek, bisiklet yollarını yetersiz buluyorsanız yerel yönetimle iletişime geçerek ya da geri dönüşüm kutularını hatalı kullananları uyararak destek olabilirsiniz. Peki,entinizin sürdürülebilirlik hedeflerine ulaşabilmesi için başka hangi açılardan katkıda bulunabilirsiniz?



## Şimdi de sürdürülebilir kent hedefleri açısından örnek olabilecek birkaç kente göz atalım mı?

Bir zamanlar kirliliğin üst düzeyde olduğu ve nehirlerine karşın içme suyuna erişim sorunu yaşanan Singapur, günümüzde Asya'nın örnek kentlerinden biri. Bu kent yeşil alanları, ulaşım sistemi ve etkili havalandırma yaparak sıcak aylarda binaları serin tutmayı sağlayan akıllı mimari çözümleriyle de dikkat çekiyor. Küresel ısınmanın etkilerini daha az hissetmek isteyen kent sakinleri dış ortam sıcaklığını da kent merkezine milyonlarca ağaç dikerek azaltmayı planlıyor.



Curitiba

Birçok sürdürülebilirlik hedefine ulaşmış Curitiba ise Güney Amerika'daki örnek kentlerden biri. Yüksek geri dönüşüm oranıyla öne çıkan kent ayrıca ödüllü toplu taşıma sistemiyle kentlilere konforlu ve hızlı erişilebilir bir yaşam alanı sunuyor.



Singapur

Avrupa'nın örnek sürdürülebilir kentlerinden biriye Kopenhag. Bu kentte bisiklet en yaygın ulaşım aracı. Kent yetkilileri ayrıca vapurlar dâhil tüm toplu taşıma araçlarının elektrikli olması için çabalıyor. Küresel ısınmanın etkilerini azaltmaya odaklanan kent, önümüzdeki yıllarda karbon salımı konusunda rekor düşüşler ölçmeyi hedefliyor.

Ülkemizdeyse, Çevre ve Şehircilik Bakanlığı ve Dünya Bankası tarafından yürütülen Sürdürülebilir Şehirler Projesi kapsamında, Türkiye'nin ilk Sürdürülebilir Kentsel Hareketlilik Planlarını uygulamak için Konya ve Eskişehir kentleri belirlendi.



Kopenhag



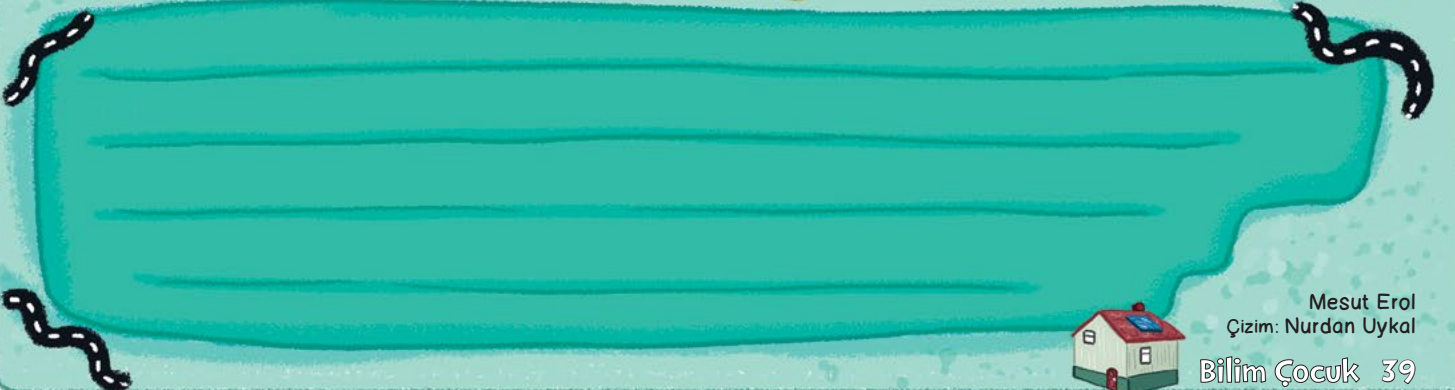
# Geleceğin Sürdürülebilir Kentini Tasarlayın

Günümüzde kentleri sürdürülebilir hâle getirmek için neler planlandığını gördük. Şimdi bu planların ötesinde, daha uzak bir geleceği planlamaya ve tasarlamaya ne dersiniz? Günümüzden 40 yıl sonra bir kentin yöneticiliğini yaptığınızı düşünün. Hedefiniz kentinizi diğer dünya kentlerinin örnek alacağı düzeyde sürdürülebilirliğe ulaştırmak. Örneğin çocuk, yaşlı ve engellilerin kent yaşamını kolaylaştırmak için neler yapardınız? Tüm kent sakinlerinin kullanmak isteyeceği toplu taşıma sisteminiz neye benzerdi? Biyolojik çeşitliliği artırmak için kent düzenlemeniz ve binaların mimarisi nasıl olurdu? Aşağıdaki alana kent tasarınızı çizebilir ve düşündüğünüz bazı ayrıntıları altına yazabilirsiniz.

Kent Adı: .....

Belediye Başkanının  
Adı Soyadı: .....

Yıl: .....



Mesut Erol  
Çizim: Nurdan Uykul





Bilim insanlarımız özel dalgıç giysileriyle, soğukla başa çıkıyor ve su altındaki dünyayı keşfediyor. Deniz biyoloğu Burak da dalgıç giysisi sayesinde dondurucu suda birçok çalışmayı tamamladı. Haydi, dalgıç giysisini yakından tanıyalım.

Dalgıç giysilerinin ıslak ve kuru gibi çeşitleri vardır. Kuru giysiler, kutup suları gibi soğuk ortamlarda vücudu kuru tutar, ısı yalıtımı sağlar ve vücudun ıslanıp üşmesini engeller. Bu yüzden kuru giysiler kalın ve ağırdır.

Denge yeleği; dalgıcın dalış tüpü, regülatör gibi ekipmanları kolayca giymesini ve su içinde rahat hareket etmesini sağlar.

Regülatör; su altındaki derinliğe bağlı olarak değişen basınçlarda, dalış tüpündeki havayı dalgıcın kullanabilmesi için solunabilir hâle getiren parçadır.

Kuru giysinin içinde, içlik ve kalın çoraplar gibi iç giysilerle fazladan katman oluşturulur. Böylece vücut sıcaklığının korunmasına katkı sağlanır.

Dalış bilgisayarı; nabız, su sıcaklığı, basınç ve derinlik verilerini gösteren teknolojik bir araçtır.

Su altında daha iyi görmeyi sağlayan maske ve su yüzeyinin hemen altında dalış tüpünü kullanmadan soluk alabilmeyi sağlayan şnorkel.

Vanalar, giysinin içindeki havayı dışarı atmak ya da içine hava doldurmak içindir. Dalgıcın su içine batabilmesinde ya da suyun yüzeyine çıkabilmesinde kolaylık sağlar.

Dalış tüpü, su altında belirli bir süre dalgıcın solunum gereksinimini karşılar ve basınca dayanıklıdır. İçinde, soluduğumuz atmosferdeki azot ve oksijen gibi farklı gazlar bulunur.

Paletler. Paletlerden önce giyilen özel su geçirmez botlar ayakları daha sıcak tutar.

Kurşundan yapılan ağırlık kemeri, dalgıcın derine daha kolay batmasını sağlamak için kullanılır.

Bakın, denizin rengi ne kadar farklı. Burak bir anda görünmez oldu.

Evet, burada koyu yeşil tondaki su renginin nedeni plankton patlaması. Ali, geminin arkasındaki plankton ağılarıyla fitoplankton topluyor.

Haydi siz de gelin, plankton ağlarını birazdan sudan çıkaracağız. Bence bu anı kaçırmak istemezsiniz.



Planktonların çoğu, mikroskobik canlılar olmasına karşın tüm deniz canlılarının kütlece yüzde 90'ını oluşturur.

Dişsiz balinalar, tonlarca plankton yiyerek beslenir ve daha birçok canlı plankton tüketir.

Atmosferdeki karbondioksidi kullanan planktonlar sayesinde, yıllık 35 milyon arabadan salınan miktara denk karbon okyanuslarda depolanır.

Plankton incelemek için plankton kepçesi, plankton ağı gibi farklı ölçülerde büyük süzgeçler kullanılır. Bu süzgeçler suyu süzerek belirli büyüklüklerde mikroskobik canlıları toplar. Toplanan canlılar mikroskoplarla laboratuvarında incelenir.

Fitoplanktonlar "denizin çimleri" olarak da bilinir. Çünkü fotosentez yaparak atmosferdeki oksijenin yarısından fazlasını üretirler.

Plankton türleri

Planktonlar; fitoplankton ve zooplankton olarak iki temel kategoride incelenir.

Yapılan araştırmalara göre bazı okyanus bölgelerinde plankton seviyelerinin azalması, deniz kirliliğinin sonuçlarından biridir.

Fitoplankton gelişimi için gereken en önemli bileşenler azot, fosfor ve demirdir.

Yapılan çalışmalar, iki hafta sonra değerlendiriliyor.

Kirletici örnek toplama sistemiyle, buradaki suyun beklediğimizden daha kirli olduğunu gördük.

Su altı aygıtımızla yaptığımız incelemelerde deniz tabanında doğaya ait olmayan atıklara rastladık.

Bu bölgedeki deniz buzları her geçen yıl daha fazla eriyor. Kalınlıkları da azalmış!

Geçmiş yıllara kıyasla plankton sayısında azalma gözlemledik. Bu nedenle balina ve fokların beslenme bölgesinden göç ettiklerini görmek bizi şaşırtmamalı.

Tüm çalışmalarımızın sonucunda, dünyamızın kirlendiğini ve bunun doğayı etkilediğini görüyoruz.

Küresel iklim değişikliği buzla kaplı kutuplardan yaşadığımız çevreye kadar tüm dünyayı etkiliyor. Hiçbir insanın yerleşik olarak yaşamadığı Antarktika'da bile küresel iklim değişikliği ve kirliliğin sonuçlarını görüyoruz.

Devam edecek...





# Çizmeli Harikalar SUDA

Yazan ve Resimleyen: Gökçe Akgül  
Yayınevi: TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları

Çizim yapmayı sever misiniz?  
Peki çizim yaparken farklı bilgiler  
edinmeye ne dersiniz?



TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları tarafından yayımlanan *Çizmeli Harikalar* serisinin *Suda* kitabı, morstan takaya, şişe burunlu yunustan derin deniz dalgıcına kadar birçok farklı karakter çizimini sizlere sunuyor. Kitapta öncelikle her karakterin çizimi kademeli ve anlaşılır bir biçimde görsellerle açıklanıyor. Ardından çizimleri renklendirmeniz ve zenginleştirmeniz için çeşitli ipuçlarına yer veriliyor. Son olarak da karakterler hakkında birbirinden ilginç bilimsel bilgiler aktarılıyor.



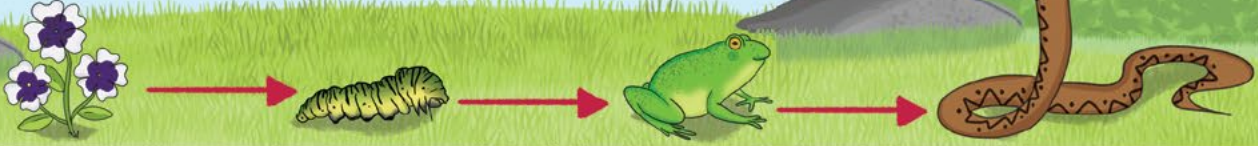
*Suda* kitabı sizleri çizimin ve bilimin renkli dünyasına bekliyor...



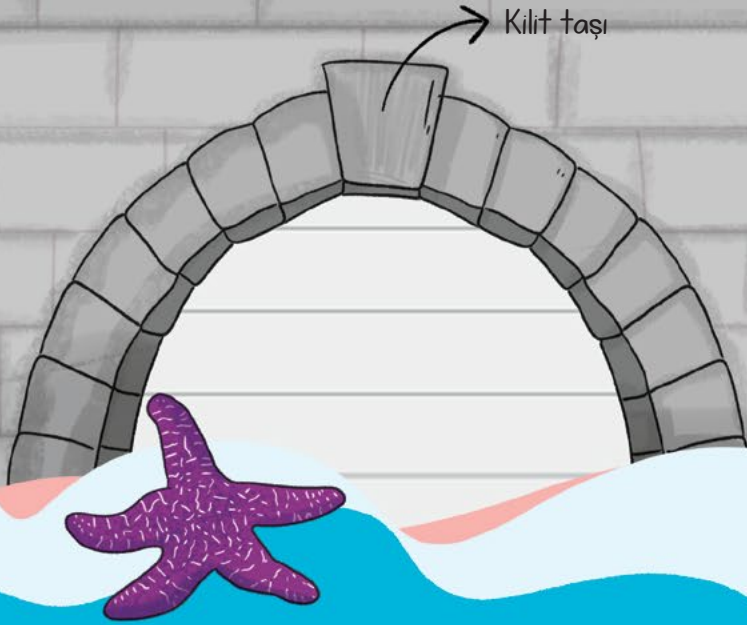
# Kilit taşı tür

Birey sayısı az olsa bile bulunduğu yaşam alanında önemli etkiye sahip olan canlı türü.

Canlı ve cansız bileşenlerin karşılıklı etkileşimde olduğu, sürekli devam eden sistemlere ekosistem denir. Her canlının bulunduğu ekosistemde bir görevi vardır. Örneğin besin zincirinde üretici olan bitkiler; canlılık için gereken organik besinleri ve oksijeni üretir, bazı canlılara yaşam alanı sağlar ya da otçul tüketicilere besin olabilir. Otçullarsa etçil tüketicilerin besin gereksinimi karşılar. Bunun gibi birçok görev daha sayılabilir. Ancak bazı türlerin bulundukları ekosistem üzerindeki etkisi çok büyüktür. Bunlar kilit taşı türlerdir.



Kilit taşı türlere böyle denmesinin nedeni taş kemerli köprü gibi bazı yapılarıdaki kilit taşıyla ilgilidir. Kilit taşı, bu yapıların en yukarısında ve ortada bulunup diğer taşları bir arada tutar. Eğer kilit taşı yerinden çıkarılırsa tüm denge bozulur ve köprü yıkılır. Parçalar tekrar bir araya getirilse bile eski denge kurulmaz. İşte kilit taşı türlerin de bulunduğu ekosistemden çıkmasıyla doğal denge bozulur. Çünkü başka bir canlı bu türlerin ekosistemdeki görevini tam olarak karşılayamaz.



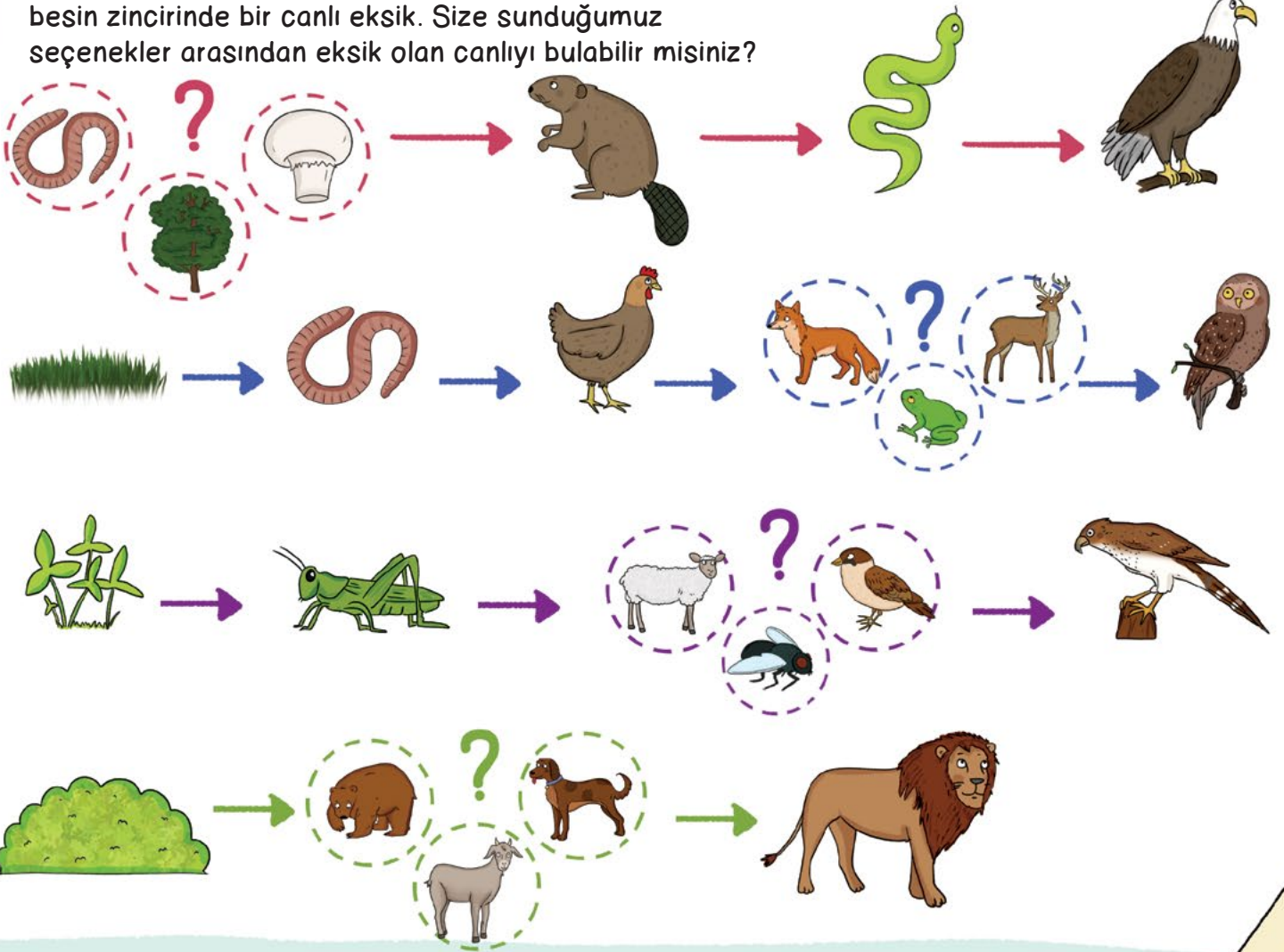
*Pisaster ochraceus* adındaki denizyıldızı türü, kilit taşı türlere bir örnektir. Bu türün bireyleri, yaşadıkları su altı ekosisteminde midyelerin doğal avcısıdır. Denizyıldızlarının sayısının azalması, midyelerin kontrolsüz artışına neden olur. Kontrolsüz artan midyelerse buradaki birçok canlının yaşam alanını işgal eder ve su altındaki biyoçeşitliliği azaltır.





## Besin Zincirindeki Eksik Canlıları Bulalım

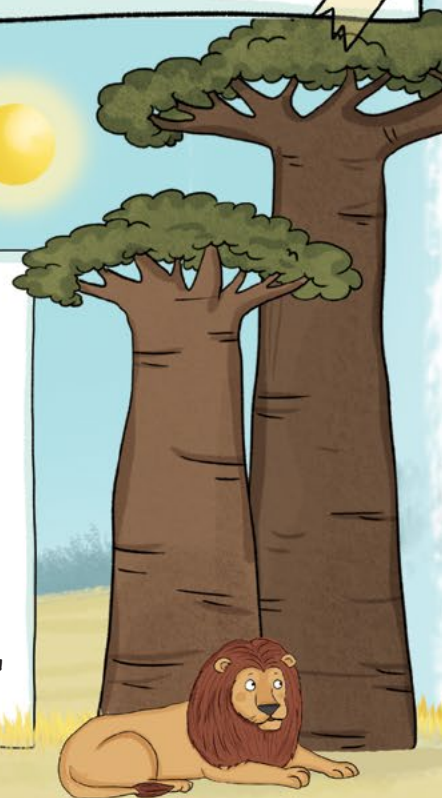
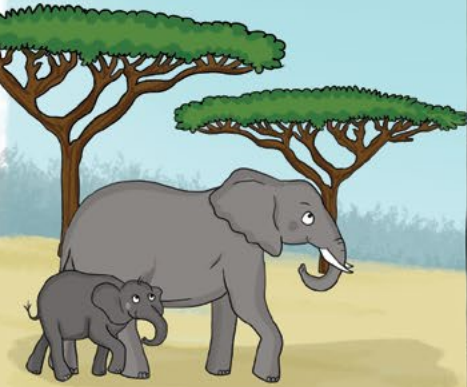
Aşağıda dört ayrı besin zinciri bulunuyor. Ancak her besin zincirinde bir canlı eksik. Size sunduğumuz seçenekler arasından eksik olan canlıyı bulabilir misiniz?



## Afrika Savanalarındaki Kilit Taşı Tür

Aşağıda Afrika savanaları hakkında kısa bir metin bulunuyor. Metindeki canlılardan hangisinin bu ekosistemdeki kilit taşı tür olduğunu bulabilir misiniz?

Afrika savanaları, bol ot topluluklarından, çalılardan ve az sayıda ağaçtan oluşur. Burada zebra, antilop, fare, yabani tavşan ve fil gibi bitkilerle beslenen birçok hayvan yaşar. Afrika akasya ağacı, baobab ağacı gibi ağaç türleri ve yüksek çalılar Afrika filleri için temel besindir. Afrika filleri, ağaç ve çalıların fidanlarını da yediği için buralarda orman oluşmaz, daha çok otlaklar bulunur. Otlar ve alçak çalılarsa savanalarda yaşayan birçok otçul canlının önemli besin kaynağıdır. Ayrıca otlaklar, aslan gibi yırtıcı canlılara avlanma alanı oluşturur.





# Kutup ayıları soğukla nasıl başa çıkıyor?

Eylül Beren Kaş  
9 yaş, Bursa



Kutup ayıları, Kuzey Kutup Bölgesi'nde yaşayan memeli hayvanlar. Vücut sıcaklıkları 37 derece santigrattır yani neredeyse insanların vücut sıcaklıklarıyla aynıdır. Deniz buzlarının üstünde yaşarlar. Yaşam alanlarında kışın hava sıcaklığı -40 derece santigradın altına düşebilir. Kalın kürkleri ve yağ tabakaları sayesinde bu zorlu koşullarda yaşamlarını sürdürürler.

COVID-19 salgınının ülkemizde yayılımının en aza indirilmesi amacıyla sorularınızı yalnızca e-posta ya da internet sitemiz aracılığıyla göndermenizi rica ediyoruz.  
e-posta: [cocuk@tubitak.gov.tr](mailto:cocuk@tubitak.gov.tr)  
İnternet: [www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin](http://www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin)

Kutup ayılarını, kılları saydam ve derileri siyah olmasına karşın beyaz görürüz. Çünkü kılları, üzerlerine düşen ışığı her yönde yansıtarak beyaz görünmelerini sağlar.



Kutup ayıları, çoğunlukla verdiği enerji açısından oldukça zengin, yağlı foklarla beslenir. Bu da kütlelerinin neredeyse yüzde 40'ının yağdan oluşmasında etkilidir. Özellikle derilerinin altında bulunan yaklaşık 10 santimetre kalınlığındaki yağ tabakası, hem gerektiğinde enerji verir hem de soğuğa karşı iyi bir yalıtım sağlar.

Gelin, şimdi de kutup ayılarının kürklerini inceleyelim. Kürkleri iki katmanlı yapıdadır. İç katmandaki kıllar kısa, yumuşak ve yoğun yapıda; dış katmandakilerse uzun ve sert

yaıdır. Islandıklarında iç katmandaki kıllar sayesinde derilerine çok fazla su geçmez. Ayrıca derileri siyah renktedir ve kılları saydamdır. Bu özellikleri, deriye ulaşan ve soğurulabilen güneş ışığı miktarının artmasını sağlar. Pençelerinin aralarında da bulunan kürk tabakası, buzlu yüzeylerde gezinirken onları soğuktan korur.

Kutup ayıları; kısa bacaklar, küçük kuyruk ve kulaklar gibi uzuvlarıyla vücut sıcaklıklarını daha kolay korurlar.



Takımlar, yoğun maçların ardından dinlenmek için kampa gitmişlerdi.

Akşam kamp ateşinin çevresinde otururken eski oyunlarındaki hata ve başarılarından bahsettiler.



Siyah şah, beyaz şaha dönerek "William Ewart Napier'in 1904 yılında oynadığı bir oyun vardı. Bir antrenmanda çalışmıştık, hatırladın mı?" dedi.



Siyah şah "Oyun, Şah Gambiti ile başlıyordu." dedi. Beyaz şah, biraz hatırlar gibi oldu ve "Siyah takımın e5 piyonu, beyaz takımın f4 piyonunu aldıktan sonra, kabul edilen Şah Gambiti ile devam ettiği oyun mu?" diye sordu.



Siyah şah, "Evet hatta beyaz atın f3 karesine oynamasıyla oyun devam ediyordu." diye ekledi. Kamp ateşi çevresindeki diğer taşlar heyecanla onları dinliyordu.

Beyaz şah "Altıncı hamlede beyaz at, f7 piyonu olarak oyun dışına çıkarmıştı. Böylece beyaz at, çatal atmış hem kale hem de veziri tehdit etmişti.

Siyah şah, bu tehditten kurtulmak için at fedasını kabul etmek durumunda kalmıştı." dedi.



Böylece siyahın rok yapma şansı kalmamıştı.



Beyaz şah "Böylece siyahın rok yapma şansı kalmamıştı." diyerek gülümsedi.

İki takımın oyuncuları heyecanla bu maçın notasyonunu takip ediyorlardı. Beyaz şah, on dördüncü hamlede, beyaz vezirin g4 piyonu olarak vezir fedası yaptığını söyledi.

Siyah şah "Siyahlar bu fedayı kabul etmeyip, siyah veziri d7 karesine ilerleterek siyah fili korumayı seçti." dedi. Bunun üzerine siyah fil şaşkınlıkla, "Ben olsam hemen veziri alırdım!" diye atıldı.



Ben olsam hemen veziri alırdım!

Oyunun devamını öğrenmek isteyen diğer taşlar, merakla gözlerini açmıştı.

Beyaz şah, beyaz vezirin g6 karesine gelerek şah çektiğini söyledi.



Beyaz vezir g6 karesine gelerek şah çekti.



"Haklısın." dedi beyaz şah gülümseyerek.

Haklısın.

Beyaz şah gülümseyerek "Eğer fil veziri alırsa beyaz at f6 karesine gelerek şah çeker. Ayrıca d3 karesindeki filin yolunu açtığından o da şah çekecektir. Açarak çifte şahla beyazlar mat eder. Beyaz at, aynı hamleyi g5 karesine gelerek de gerçekleştirebilir. Bu nedenle vezir fedasını kabul etmek doğru olmazdı." dedi. Durumu anlayan siyah fil, onaylar biçimde başını salladı.

Siyah fil yine atıldı: "Siyah şahın kaçacak karesi yok. Beyaz veziri beyaz piyon koruyor. Bu sefer siyah fil zorunlu olarak g6 karesindeki veziri almalı.



Heyecanla yerinden fırlayan beyaz piyon "Beyaz piyon fili almış ve şahı tehdit etmiştir, değil mi?" dedi.



Hayır.

"Hayır." dedi siyah şah. "O hamleyi yaparlarsa oyunu kazanamazlar. Bunu yapmak için beklemeleri gerekecek. Piyonu koruyan herhangi bir taş yok, dikkat et! Siyah şah piyonu alır." dedi. Beyaz piyon, şaşkınlıkla yerine oturdu.

Sonra beyaz at g5 karesine ilerledi. Ardından siyah şahın güvenli karesinin olmaması nedeniyle siyah piyon g5 karesindeki atı alarak oyun dışına çıkardı.



Beyaz piyon yine heyecanla "Şimdi beyaz piyon g6 karesindeki fili almalı." dedi.

O akşam kamp ateşi çevresinde farklı birçok oyun hakkında konuştular. Ancak beyaz piyon, en çok bu oyunu hatırlayacaktı.



Sonra da "Beyaz piyon, fili alınca h1 karesindeki kalenin yolu açılır ve kale, şahı tehdit eder. Aynı zamanda beyaz piyon g6 karesinden siyah şahı tehdit eder. Siyah şah onu alamaz çünkü d3 karesindeki beyaz fil, piyonu koruyor. Açarak, çifte şah ile beyazlar oyunu kazanır!" dedi. Onu dinleyen kamp arkadaşları alkışlamaya başladı. Şaşkınlıkla çevresine bakan beyaz piyonun yanakları kızarmıştı.

## Gambit

Gelişim üstünlüğü sağlamak, konum avantajı elde etmek ve rakibin saldırısını zayıflatmak gibi amaçlarla piyon ya da taş fedası ile yapılan açılışlardır. Genellikle piyon fedası olarak yapılır. Rakip her zaman bu fedayı kabul etmek durumunda değildir.



## Şah Gambiti

En yaygın kullanılan gambitlerden biri Şah Gambiti'dir. Beyazın e4 hamlesine, siyahın e5 hamlesi ile karşılık verdiği, sonrasında beyazın, f4 hamlesiyle piyonu feda ettiği gambittir. Siyah her zaman bu piyon fedasını kabul etmeyebilir. Bu durumda adı, Kabul Edilmeyen Şah Gambiti olur.



Öykümüzde William Ewart Napier'in 1904'te oynadığı ve satranç tarihine geçen bir maçı anlatılmaktadır. Oyunun ikinci hamlesinde siyahlar exf4 hamlesiyle, piyonu almıştır. Bu nedenle oyun Kabul Edilen Şah Gambiti biçiminde başlamaktadır.

## Kendinizi Deneyin

Sizin için bu oyunda henüz son dört hamle yapılmadan önceki diyagramı paylaştık.



Öykümüzden yararlanarak bu oyunun son dört hamlesinin notasyonunu yazıp kendi satranç takımınızla oynamayı deneyebilirsiniz.



Beyaz oynar.		
	Beyaz	Siyah
14		
15		
16		
17		

NOT: Oyunu baştan sona oynayıp incelemek isterseniz oyunun tamamına ait notasyona, 64. sayfadaki yanıtlar bölümümüzden ulaşabilirsiniz.

Algül Kalay İnce  
Çizim: Duygu Cigal



## Bu Kitaplar Neden Ayrılmıyor?

Üzerine çok düşünmesek de sürtünme kuvveti yaşamımızın her anında bizimle. Onun sayesinde hareket edebiliyor, bazen de onun yüzünden ağır nesneleri yerinden oynatamıyoruz. İki kitap yardımıyla sürtünme kuvvetini daha yakından tanımaya ne dersiniz?



### Neler Gerekli?

- Karton kapaklı 2 kitap
- Bir arkadaş





## Haydi Başlayalım



**1** Kitapların ciltsiz uzun kenarlarını karşılıklı hizaladıktan sonra kapaklarını üst üste getirin.



**2** Ardi ardına kitap yapraklarını kapakların üzerine gönderin. Olabildiğince çok sayıda yaprağı birbirinin üstüne getirerek bu işleme devam edin.



**3** Karşı karşıya geçerek kitapları sırtlarından sıkıca tutun ancak yaprakların üst üste geldiği yerlerden tutmamaya özen gösterin.



**4** Kitapları karşılıklı çekerek ayırmaya çalışın. Neler oluyor?

Not: Kitaplara zarar vermemek için tüm kuvvetinizi kullanmamanızı öneririz. Böylece kitap içlerinin ciltten ayrılması durumunda denizenizi kaybetme olasılığı ortadan kalkar.

## Neler Oluyor?

Bir nesneyle temas ettiği yüzey arasında, harekete karşı koyan bir kuvvet oluşur. Bu kuvvete sürtünme kuvveti adını veririz. Yüzeyi değiştirmeden daha ağır bir cisim kullandığımızda ya da nesne üzerinden yüzeye dik bir kuvvet uyguladığımızda sürtünme kuvveti artar.

Deneyde yaprakları üst üste dizdiğimizde orta bölümde bir şişkinlik oluştuğunu görürüz. Kitapları sırtlarından tutarak yatayda çektiğimizde, uyguladığımız kuvvetin bir kısmı şişkinlikten dolayı oluşan açının etkisiyle yaprakların üzerine biner. Bu kuvvet aktarımı

çok sayıda yaprak aracılığıyla iletildiği için sürtünme kuvvetini yenmek zorlaşır. Uyguladığımız kuvvet arttıkça sayfaların üzerine aktarılan dik kuvvet de artacağı için, kitapları sırtlarından tutarak çekme yöntemiyle ayırmak neredeyse imkânsızdır.

Deneyi tekrarlarırken az sayıda sayfayı buluşturarak denemeler yapabilir ve her denemede üst üste getirdiğiniz sayfa sayısını artırabilirsiniz. Kaçınıcı sayfadan itibaren kitapları ayıramadınız? Çekerek ayırmak zorlaştığında, kitapları ayırmak için hangi yöntemi kullandınız?



# ÇİZMELİ HARİKALAR

Merhaba arkadaşlar!  
Çizmeli Harikalar'a  
hoş geldiniz.

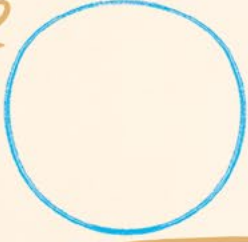
Bugün birlikte nano  
karakterlerin dünyasında  
gezintiye çıkacağız.

Hazırsanız  
işte  
karşınızda...

Nanorob4



Nanorobot çizimini yaparken geometrik şekillerden yararlanabilirsiniz.



Gövdeyi oluşturacak bu bölümü ayrıntılandıralım.



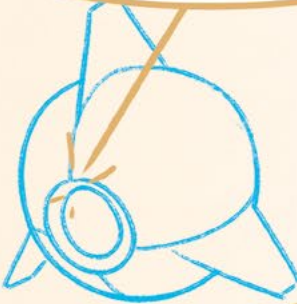
Burası nanorobotumuzun ön bölümü olsun.



Kanatçıkları gövdeyle uyumlu bir biçimde yerleştirelim.



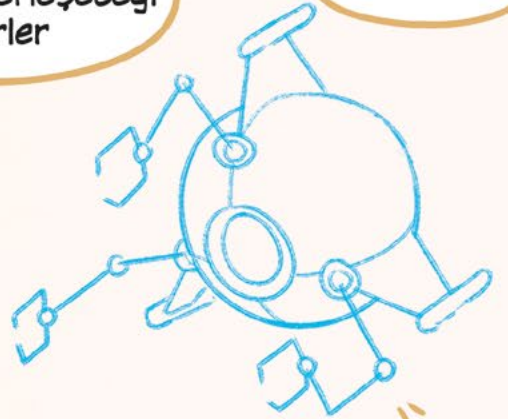
Önündeki görüntü alınan bölümü çizerken nanorobotun duruş açısına dikkat etmelisiniz.



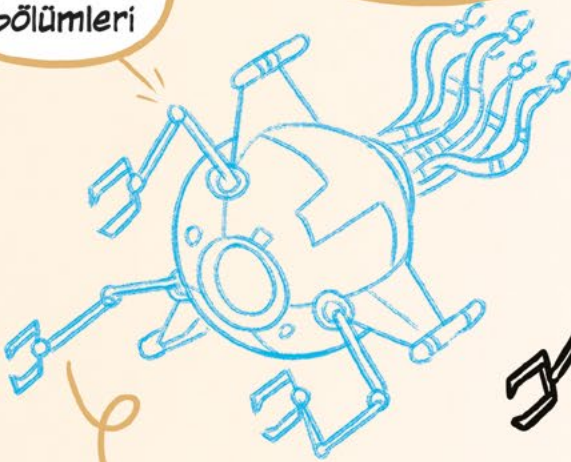
Robotik kolların yerleşeceği yerler



Kamerayla görüntü alınan bölüm



Kolların eklem bölümleri

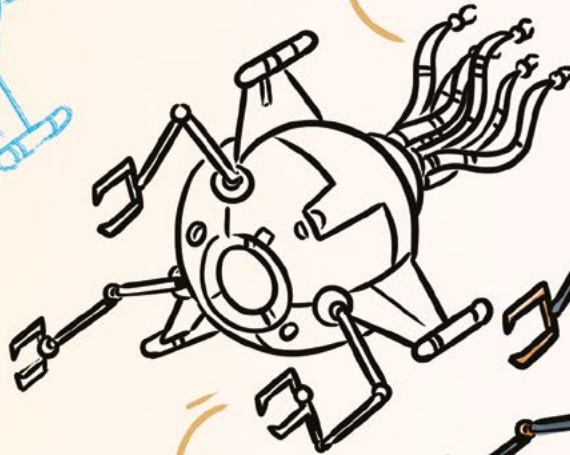


Kanatların ucu

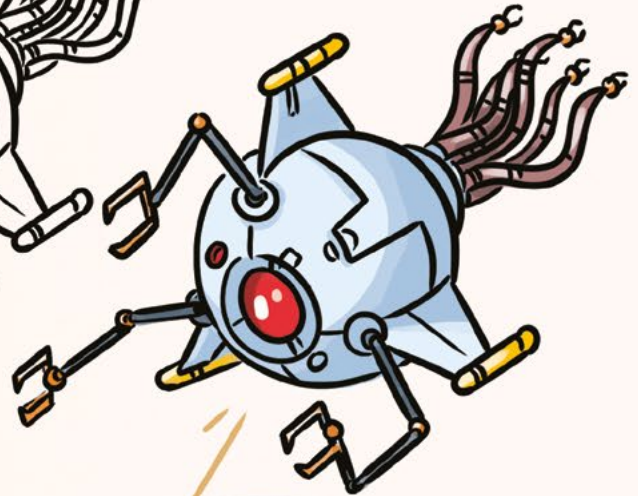
Nanorobotun yüzeylere sıkıca tutunmasını sağlayan kancalı uzantılar

Önce tek çizgiyle robotik kolların konumlarını belirleyip...

...sonra kolların kalınlığını artırarak eskizinizi tamamlayabilirsiniz.



Artık, eskizimizin üzerinden koyu renkli bir kalemle geçebiliriz.



Şimdi de renk zamanı! Nanorobotunuzun ne renk olmasını istersiniz? Denemelere başlayalım.







Nanorobot çizimi yaparken işinize yarayacağını düşündüğüm birkaç ipucum var!

Nanorobotların gövdelerini tasarlarken farklı geometrik şekiller kullanabilirsiniz.

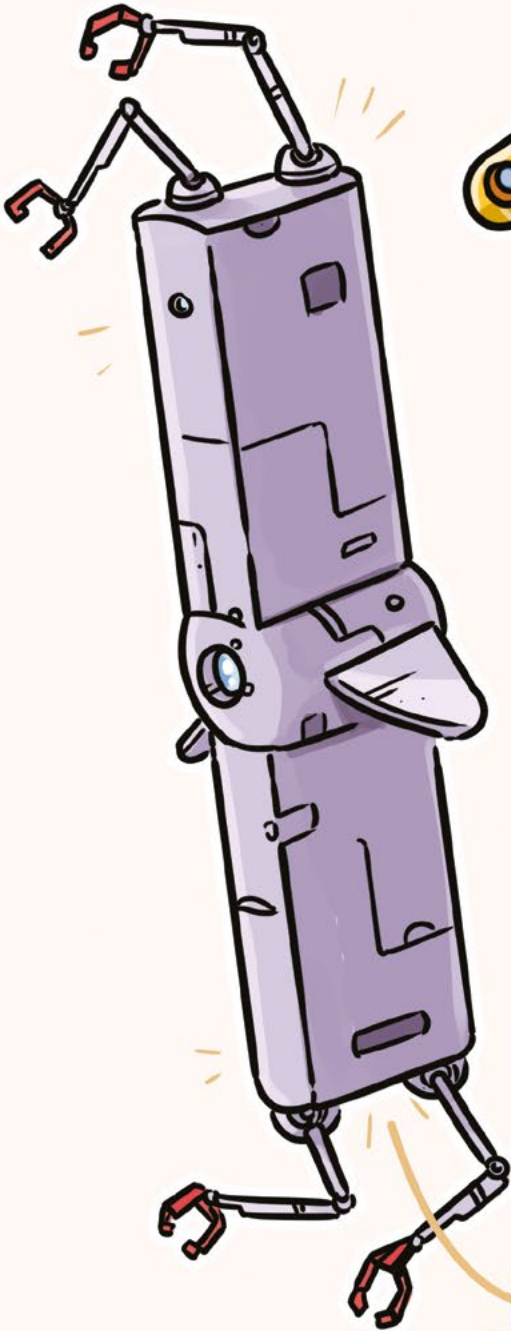
Gövde tasarımını yuvarlak...



...koni biçiminde ya da...



...dikdörtgen prizma biçiminde yapabilirsiniz.







# NANOROBOT



Çok ilginç!



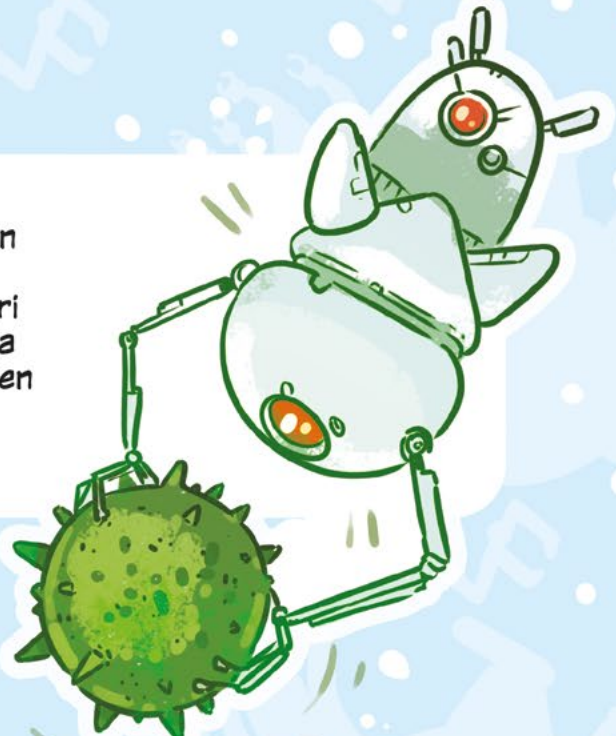
Nanometre bir ölçü birimidir ve bir metrenin milyarda biri kadar uzunluğu ifade eder. Bilim insanları, gözle görülemeyecek kadar küçük yapıların işleyişini anlamak ve ölçüm yapabilmek için nanometre ölçü birimini kullanır.

Günümüzde atom altı dünyanın ölçümlerinden yüksek teknoloji ürünü işlemcilerin üretilmesine kadar pek çok farklı alanda nanometre ve nanoteknoloji sözcükleri sıklıkla karşımıza çıkar.



Nanometre ölçeğinde tasarlanarak üretilmiş robotlara nanorobot adı verilir. Bu küçük robotlar, moleküler bileşenlerden meydana gelir. Yapıları, moleküllerin belirli bir işleyiş içinde birbirlerine bağlanmasıyla oluşur. Yani nanorobotları, moleküler makineler gibi düşünebiliriz.

Henüz gelişim aşamasında olan nanorobotların yakın gelecekte özellikle sağlık uygulamalarında sıklıkla kullanılacağı düşünülüyor. Örneğin, sağlıklı hücreleri tanıyıp tedavi edebilen, belirlenen hücre ve dokulara ilaç taşıyan ve hastalıklara yönelik erken uyarı veren nanorobotlar, gelecekte doktorların en büyük yardımcıları olabilir.





# Dalış Tüpü Nasıl Çalışır?

Sakince her soluk alışımızda içimize aşağı yukarı yarım litre hacminde hava çekeriz. Bu havanın yaklaşık yüzde 78'i azot, yüzde 21'i oksijen, kalan yüzde 1'lik bölümüyse diğer gazlardan oluşur. Hücrelerimiz, organlarımız, kaslarımız, kısacası bedenimiz işleyebilmek için oksijene gereksinim duyar. Bu gereksinimi, soluk alıp akciğerlerimize atmosferdeki havayı çektiğimizde kolayca giderebiliriz. Çünkü neredeyse tüm canlılar için büyük önem taşıyan bu element atmosferde bol miktarda bulunur.

Havadaki kadar yüksek oranda olmasa da suda da oksijen vardır. Ancak solunum sistemimiz yalnızca havadaki oksijeni kullanabildiği ve suda çözünmüş hâldeki oksijeni balıklar gibi sudan ayırıştırabilen organlara sahip olmadığı için suyun altında soluk alamayız.

Daha doğrusu bu eskiden böyleydi. İnsanlar hem denizlerdeki yaşama dair akıllarına gelen soruların yanıtlarının hem de dipten sünger ya da istiridye çıkarmak gibi amaçların peşinde suya her daldıklarında, su altında soluklarını tutarak kalabildiklerinden daha uzun süre geçirebilmek için yollar bulmaya çalıştı. Örneğin bir tekneden hortumla içine hava pompalanan ağır dalgıç giysileri bile tasarlandı.

Bu konuya çok daha iyi bir çözüm ise ünlü deniz yaşamı araştırmacısı ve belgesel yapımcısı Kaptan Jacques Cousteau ile ekip arkadaşı mühendis Emilie Gagnan'dan geldi. Deniz tutkunu bu ikili, sıkıştırılmış hava dolu bir tüp sistemi tasarladı. Bu sistem, tüpten çıkacak basınçlı havanın hızını ve miktarını dalgıcın güvenle soluk alıp verebileceği şekilde düzenleyebilen regülatör de içeriyordu. İnsanlara suyun altında ortalama 45 dakika yetecek hava depolayabilen modern anlamda bu ilk dalış aygıtını 1943 yılında üretip hayata geçirdiler. Su altının rahatça hareket edilip gözlem ve araştırma yapılabilir hâle gelmesiyle birlikte deniz yaşamına dair bilgi edinme hızımızda müthiş bir artış oldu.

Su altında soluk alma problemi çözülmüş olsa bile dalgıcın dalış boyunca dikkat etmesi gereken önemli başka konular da vardır. Bulunulan derinliğe göre değişebilen basınç ve sıcaklık değerleri gibi...

Bu tip verilerin izlenebildiği göstergeler, güvenli bir dalış için zorunludur.





Birinci kademe  
regülatör

Tüp basıncı (tüpte  
kalan hava miktarı)  
göstergesi

Dalış tüpleri yüksek basınçta dayanıklı metallerden üretilir. Hava, dalış tüpüne kompresör denen bir makine kullanılarak doldurulur. Genellikle 12 litre hacimli bir dalış tüpüne, kompresör sayesinde su altında ortalama 45 dakika yetecek kadar hava sıkıştırılabilir.

Dalış tüpü

İkinci kademe  
regülatör  
ve ağızlık

Dalgıç, tüpteki sıkıştırılmış havayı ancak havanın basıncı tehlikesiz bir seviyeye düşürülebilirse soluyabilir. Bu işi; içinde basınç değişimiyle hareket eden yaylar, diyaframlar, contalar, kapakçıklar, kanallar ve odacıklar bulunan mekanik bir basınç düzenleme sistemi yapar. Bir mühendislik harikası olan son derece hassas bu sistem iki kademelidir. Birinci kademesi tüpün hava çıkış bölümünde, ikinci kademesi ise hortumun diğer ucunda, dalgıcın soluk almak için ağızda tuttuğu parçada bulunur. Bu parçalara regülatör denir.

Su altında el ve kollardan çok ayak ve bacaklar kullanılarak ilerlenir. Bu sayede dalgıçlar, serbest elleriyle dalış boyunca yapması gereken işleri yapabilir; dalış güvenliği için önem taşıyan kalan hava miktarı, basınç, sıcaklık ve zaman göstergelerini rahatça kontrol edebilirler. Aynı zamanda dalış ekibinin diğer üyeleriyle önceden belirlenmiş el işaretleri yaparak ya da üstüne suda yazı yazılabilen küçük panolar kullanarak haberleşebilirler.

Ayaklara takılan paletler geniş yüzey alanları ve tasarımları sayesinde yüksek miktarda suyu iter ve dalgıcın daha az enerji harcayarak daha çok yol kat edebilmesini sağlar. Böylece dalgıç, her soluk alış verişinde tüpün içindeki havayı verimli kullanır.

Dalgıç giysileri, sürtünmeyi azaltarak dalgıcın hareket yeteneğini artırmak ve su altında bir yere takılmasını önlemek için vücudu saracak şekilde sıkı ve esnek, aynı zamanda vücut sıcaklığını korumak için ısı yalıtımı özelliğine sahip malzemelerden üretilir.

İnsanların su altında da solunum yapabilmesini sağlayan bu aygıt karşısında şaşkınsınız. Tüm deniz canlıları adına başınızı takdir etmek için kendi yüzgeçlerimizle hazırladığımız bu plaketi lütfen kabul ediniz  
Kaptan Cousteau.

Bu arada, biz tüpümüz olmadan nasıl solunum yapıyoruz ki?

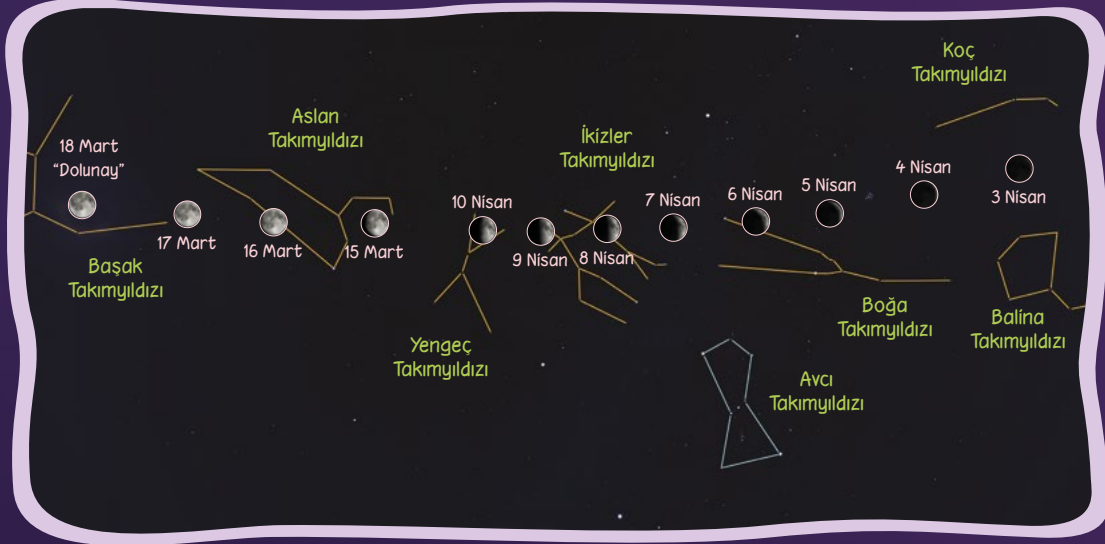
Solungaçlarımız var ya akıllım.

Yazı ve çizim:  
Bilgin Ersözlü



# Ay'ı Takip Et ve Takımyıldızları Keşfet

Güneş, tam doğu ufkundan doğduğunda, bahar da başladı demektir. Gecelerin kısالىyor olmasına üzölsek de havanın ısınıyor olması bızı mutlu ediyor. Bahar takımyıldızları da doğu ufkunda görölmeye başladı. Ay'ın her gün yer değıştirmesinden yararlanarak takımyıldızları keşfetmeye ne dersiniz!

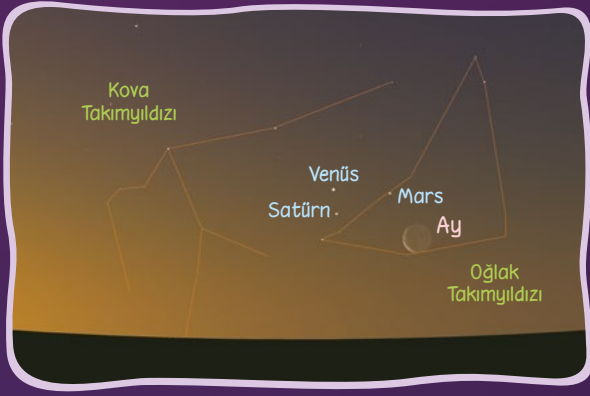


Önümüzdeki günlerde Ay'ın yaklaşık olarak görölebileceğı konumlar.

15 Mart'ta Ay, şişkin evresiyle saat 16.00 dolaylarında doğacak. Ay'ı 15, 16 ve 17 Mart'ta Aslan; 18, 19 ve 20 Mart'taysa Başak Takımyıldızı doğrultusunda göreceğiz. 21 Mart'ta Ay, saat 23.00 dolaylarında Terazi Takımyıldızı'yla birlikte doğacak. Bugünden sonra Ay biraz daha geç doğacağından, doğrultusundaki takımyıldızları keşfetmek için sabah saatlerinde gözlem yapabiliriz.

Ay; 22 Mart'ta Terazi, 23 Mart'ta Akrep Takımyıldızı doğrultusuna geçecek. 25 ve 26 Mart'ta Yay Takımyıldızı doğrultusunda olacak. 27 ve 28 Mart'ta Oğlak Takımyıldızı doğrultusuna geçen Ay, sabah gözlemleyebileceğimiz parlak gezegenlerle birlikte doğacak. Bu günlerde giderek Güneş'e yaklaşan Ay'ı bir süre göremeyeceğiz.





**28 Mart sabah saat 06.20'de güneydoğu ufkunda Satürn, Venüs, Mars ve Ay yakın konumda olacak.**

3 Nisan'da Ay, hilal evresiyle akşam gökyüzüne geçmiş olacak ve 20.20'den itibaren Koç Takımyıldızı doğrultusuna geçecek. Ay 4, 5 ve 6 Nisan'da Boğa; 7, 8 ve 9 Nisan'da İkizler; 10 Nisan'da Yengeç Takımyıldızı'na geçerek turunu tamamlamış olacak.

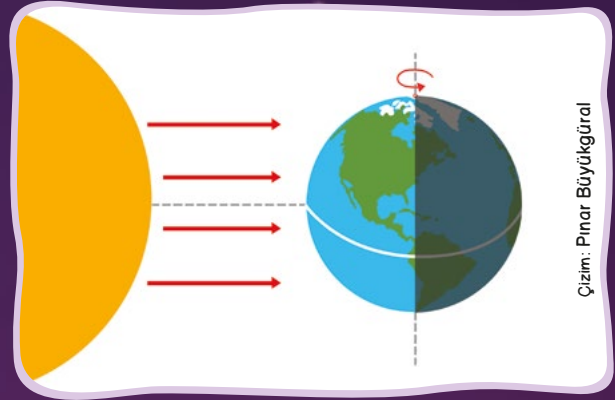
18 Mart günü dolunay, sabahdan akşama biraz yer değiştirir. Bunun nedeni Ay'ın Dünya'nın çevresinde dolanmasıdır. Gezegenler de Güneş'in çevresinde dolandıkları için ay boyunca küçük yer değişiklikleri yapacak.

## Gezegenler

Önümüzdeki günlerde parlak gezegenleri ancak sabah saatlerinde görebileceğiz. 16 Mart sabahı Venüs ve Mars yakın konumda olacak. Saat 06.00'dan itibaren gözlemlediğimiz bu ikilinin sol altında Satürn gezegenini gözlemleyebiliriz. 20 Mart günü Venüs, Dünya'dan bakış doğrultumuza göre Güneş'ten en uzak konumda olacak. Böylece gökyüzünde daha uzun süre gözlemlenecek. Venüs, Güneş'in batısında olduğu için bu konum "batı uzanımı" diye adlandırılır. 28 Mart'ta Satürn, Venüs ve Mars'a biraz daha yakınlaşacak. Aynı gün Ay'ı da yanlarında gözlemleyeceğiz. 29 Mart'ta Satürn, Venüs'e en yakın konuma gelecek. 5 Nisan'da da Mars'a yakın olacak.

## 20 Mart İlkbahar İlmi

20 Mart günü ilkbahar ilmi (ekinoks) yaşayacağız yani o gün gündüz ve gece süresi eşitlenecek. Güneş tam doğu yönünden doğacak. Devam eden günlerde Güneş'in doğduğu nokta kuzeye doğru kayacak. Güneş daha uzun süre gökyüzünde kalacak. Tabii ki bu durum bizim gibi Kuzey Yarım Küre'de yaşayanlar için geçerli. Güney Yarım Küre'de yaşıyorsanız gecelerin uzamaya başladığına şahit olacaksınız. Ekvator doğrultusunda yaşayanlar, Güneş'in doğuşundan sonra ufka dik biçimde yükseldiğini ve öğle saatinde tam başucu doğrultusunda olduğunu gözlemleyecek.



**18 Mart  
Dolunay**

**25 Mart  
Son dördün**

**1 Nisan  
Yeni ay**

**9 Nisan  
İlk dördün**

**Ay'ın  
Evreleri**

Burcu Parmak



### Hedeflerdeki Zimbalar

Oryantiring yarışında yarışmacılar, hedeflere belirlenen sırayla ulaşıyor ve burada kontrol kartlarına zimbayla şekiller işliyor. Dört yarışmacıdan yalnızca biri hedeflere doğru sırayla ulaşmış. Aşağıdaki bilgilere bakarak onun hangi yarışmacı olduğunu bulup hedeflerin zimba şekillerini boş kutulara çizebilir misiniz?

- 2 numaralı hedefe üç yarışmacı doğru sırada ulaştı.
- 2 numaralı hedefe doğru sırada ulaşan yarışmacılardan ikisi 5 numaralı hedefe doğru sırada ulaştı.
- 7 numaralı hedefe iki yarışmacı doğru sırada ulaştı.

1	2	3	4	5	6	7

1	2	3	4	5	6	7

1	2	3	4	5	6	7

1	2	3	4	5	6	7

1	2	3	4	5	6	7

### Yarışmacıların Sırası

Oryantiring yarışmacıları, yarışa birkaç dakikalık aralıklarla başladı. Aşağıdaki bilgilere bakarak yarışmacıların başlama sırasını bulabilir misiniz?

- Can yarışmaya son sırada başladı.
- Burcu, Ahmet'ten hemen sonra başladı.
- Dilek, Can'dan hemen önce değildi.





# BİTİŞ

## Kaç Metre?

Bu yarışma alanının haritası 1:10.000 ölçekli. Haritada 3 ve 4. hedefler arasındaki yol 2 santimetreyse yarışmacılar gerçekte bu hedefler arasında kaç metre yol yürüyecek?



## Yönünü Şaşırın Yarışmacı

Ahmet, yarış alanında 3. hedefi geçtikten sonra yönünü kaybetti. Kuzeye yönelip çevresine baktığında batıda kayalık alan görüyor. Güneydeyse iki gölet var. Ahmet'in haritada bulunduğu konumu işaretleyebilir misiniz?

Yanıtlar 64. sayfada.

Elnârâ Ahmetzâde  
Çizim: Göksu Karaca



## mektup KUTUSU

COVID-19 salgınının ülkemizde yayılımının en aza indirilmesi amacıyla mektuplarınızı yalnızca e-posta ya da internet sitemiz aracılığıyla göndermenizi rica ediyoruz.  
e-posta: [cocuk@tubitak.gov.tr](mailto:cocuk@tubitak.gov.tr)  
İnternet: [www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin](http://www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin)

### Sevgili Bilim Çocuk,

Ben okuma yazmayı erken öğrenmiştim. Seni, anaokuluna gittiğimden beri takip ediyorum. Bilimi çok sevdim senin sayende. Küçük yaştan kararımı verdim, bilim insanı olacaktım. Şimdi ise bölümümü seçtim: Mikrobiyolog olmak istiyorum. Bana çok şey öğrettin. 2020 yılında babam bana çok özel bir sürpriz yaptı ve sana abone olduk.

O gün bugündür seni takip ediyorum, edeceğim de... Bu özel dergide emeği geçen herkese teşekkürlerimi iletiyorum.

Duruşah Önal  
9 yaş, Konya

### Sevgili Bilim Çocuk,

Seninle, annemin bana karne hediyesi olarak almasıyla yeni tanıştım. Okuyunca seni daha önce keşfetmediğim için çok üzüldüm. En çok Simit ve Peynir'le Bilim İnsanı Öyküleri, Gökyüzü Günlüğü köşelerini, daha doğrusu tüm bölümlerini çok sevdim. O kadar sevdim ki okuduğum ilk sayı olmasına rağmen heyecanla hemen sana bir şeyler yazmak istedim. Sayende bilime merak duymaya başladım. Artık diğer sayılarını iple çekiyorum hatta eski sayılarını bile okumak istiyorum. Dergide emeği geçen herkese teşekkür ediyorum. Sonraki sayıda görüşmek üzere hoşça kal.

Eylül Deniz Erol  
9 yaş, Elazığ

### Sevgili Bilim Çocuk,

12 yaşımdayım ve Gaziantep'te oturuyorum. Bilim Çocuk dergisine üyeyim. Her ayın 15'ini merak ve heyecanla bekliyorum. Seni 10 yaşımdayken tanıdım, keşke daha önce tanışaydım. Her sayfada yeni yeni bilgiler var. Özellikle Simit ve Peynir'le Bilim İnsanı Öyküleri köşesini çok seviyorum. Pandemi döneminde en iyi arkadaşım ve can sıkıntımı gideren en iyi dostumsun. Bence sen bir dergiden öte bir dostsun. Seni çok seviyorum.

Leyla Kaya  
12 yaş, Gaziantep

### Sevgili Bilim Çocuk,

Seni Eylül 2021 sayıyla tanıdım. Seni tanımadan önce çok sıkılıyordum. O kadar güzel sayfaların ve etkinliklerin var ki... İnsan hem eğleniyor hem bilgileniyor. Her ayın 15'inde seni heyecanla raflarda arıyorum. Bilgilerle dolu, renkli renkli sayfalarının hazırlanmasında emeği geçen herkese teşekkür ediyorum. Bir sonraki sayını iple çekiyorum. Bana bilgiler kattığın için teşekkürlerimi sunuyorum.

Nil Karaoğlu  
12 yaş, Adana

### Sevgili Bilim Çocuk,

Bu benim bir dergi ile ilk tanışmam oldu. Okumayı öğrendikten sonra babam Bilim Çocuk dergisine benim için abone oldu. Postacı ilk defa evimize seni getirdiğinde çok heyecanlandım. Vakit buldukça ailecek dergiyi birlikte okuyoruz. Her ay senin sayende yeni şeyler öğreniyorum. Önümüzdeki ayın dergisini sabırsızlıkla bekliyorum. Görüşmek üzere.

Ali Entağrul Yarıcı  
7 yaş, Sakarya



Bu ay sizden ilkbaharda doğada gerçekleşen değişikliklerle ilgili gözlem yapmanızı istiyoruz.

Gözlem notlarınızı 10 Nisan 2022'ye kadar elimizde olacak biçimde göndermenizi bekliyoruz. Gözlem notlarınız arasından seçtiklerimizi

Mayıs 2022 sayımızda yayımlayacağız. İşte karşınızda Ocak 2022 sayımızda istediğimiz, neler yaptığınızda stresinizin azaldığıyla ilgili gözlem notlarınız.

### Gözlem Yaparken Nelere Dikkat Etmemiz Gerekir?

- Gözlem bir olayı, bir nesneyi ya da bir canlıyı dikkatle inceleyerek onun hakkında bilgi toplamaya çalışmaktır.
- Gözlem yaparken duyularımızı kullanırız. Örneğin bir kuşu gözlemliyorsak kuşun çıkardığı sesi duymaya çalışır, nasıl görüldüğünü inceler, nasıl hareket ettiğini izleriz.
- Gözlemleyeceğimiz şeye bağlı olarak dürbün, saat, büyüteç, cetvel gibi değişik araçlardan yararlanabiliriz. Gözlem sonucunda elde ettiğimiz bilgileri, gözlemin yapıldığı yer ve zamanı unutmamak için not edebiliriz. Ayrıca gözlemimizi yazdığımız kâğıda, çektiğimiz fotoğrafları, çizdiğimiz resimleri ya da varsa gözlem sırasında topladıklarımızı yapıştırabiliriz.



COVID-19 salgınının ülkemizde yayılımının en aza indirilmesi amacıyla gözlemlerinizi yalnızca e-posta ya da internet sitemiz aracılığıyla göndermenizi rica ediyoruz.  
e-posta: [cocuk@tubitak.gov.tr](mailto:cocuk@tubitak.gov.tr)  
İnternet: [www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin](http://www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin)

### Stres ve Nefes

Ben stresli olduğum zamanlarda derin derin nefes alıp veririm. İçimden 10'a kadar sayarım ve kendi kendime her şeyi başarabileceğimi söylerim. Ben pozitif şeyler düşününce hep rahatlarım. Bu yüzden stresli olduğum zamanlarda hep güzel şeyler düşünürüm. Bu yöntemi herkese öneririm.

Sude Beyaz  
11 yaş, Balıkesir

### Stres

Ben stres olduğumda genelde sevdiğim şeyleri yaparım. O zaman çok rahatlarım. Mesela benim evcil hayvanlarım var. Stres olduğum zaman onları severim. O zaman stresimin azaldığını gözlemledim. Örneğin sevdiğim şeylerden biri de kitap okumak. Kitap okuyunca stresim azalır. Ben bunu başka kişilerde de gözlemledim ve aynı sonuçları aldım. Gözlemimde çoğu kişinin sevdiği şeyleri yapınca huzur dolduğunu ve stresinin azaldığını gördüm. Stres, zamanla kötü bir hâle dönüşebilir. Bu yüzden sakın olmalı ve stres yapmamalıyız. Stresin azalmasının herkese göre değişen bir durum olduğunu bu gözlemimde daha iyi anladım.

Mehtap Boz  
11 yaş, Kahramanmaraş

### Stresimi Azaltan Şeyler

Stresli olduğumda güzel şeyler hayal ediyorum. Derin derin nefes alıp veriyorum. Aileme anlatınca rahatlıyorum. Onlar bana ne yapacağımı söylüyor. Dışarı çıkıp oyun oynuyorum. Şarkı söylediğim zaman rahatlıyorum. Bazı icatlar yapmaya çalışıyorum. Sevdiğim insanların yanına gidiyorum.

Ali Uras Gamsız  
7 yaş, Adıyaman



COVID-19 salgınının ülkemizde yayılımının en aza indirilmesi amacıyla resimlerinizi yalnızca e-posta ya da internet sitemiz aracılığıyla göndermenizi rica ediyoruz.  
e-posta: [cocuk@tubitak.gov.tr](mailto:cocuk@tubitak.gov.tr)  
İnternet: [www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin](http://www.bilimcocuk.tubitak.gov.tr/form/siz-de-gonderin)

Sevgili okurlarımız,

Bu ay tasarlayacağınız sürdürülebilir bir kentle ilgili resim yapmanızı istiyoruz. Resimlerinizi en geç 10 Nisan'da elimizde olacak biçimde bize göndermenizi bekliyoruz. Göndereceğiniz çalışmalar arasından fotoğrafların netliği ve çözünürlüğü gibi ölçütlere göre kura sonucu seçtiklerimizi Mayıs 2022 sayımızda yayımlayacağız.

İşte karşınızda Ocak 2022 sayımızda istediğimiz kendi tasarladığınız animasyon karakterleriyle ilgili resimleriniz.



Berat Can Yılmaz  
9 yaş, Batman



İpek Demir  
11 yaş, Kocaeli



Enes Yekta Ağaç  
9 yaş, Denizli



Beril Gülsüm Bilgiç  
12 yaş, Gümüşhane



Beliz Derin Tin  
8 yaş, Ankara



Eymen Aydın  
11 yaş, Bolu



Sude Budak  
10 yaş, Antalya

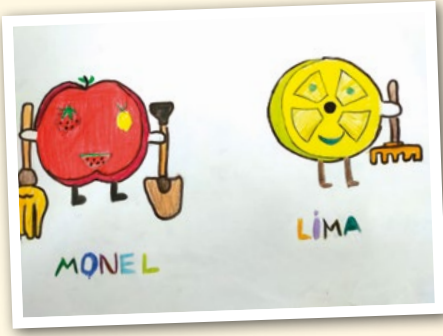


Miray Şahkerimli  
8 yaş, Azerbaycan



Almila Doğa Aydın  
8 yaş, Eskişehir





Mahirnur Çakmak  
Bitlis



Edanur Demir  
İstanbul



Ahır Derin Sak  
7 yaş, İzmir



Hilal Nur Şimşek  
6 yaş, Azerbaycan



Ferah Budak  
8 yaş, Kayseri



Ensar Kayra Baritoğlu  
9 yaş, Denizli



Azra Gök  
8 yaş, Malatya



Bilge Nehir Taş  
11 yaş, Samsun



Eylül Nisa Aykaç  
12 yaş, Adana



Elvin Sare Çetin  
5 yaş, Konya



Zeynep Yaşar  
8 yaş, Bursa



Begüm Masal Celep  
8 yaş, Çanakkale



# Yanıtlar

## Düşünerek Eğlenelim



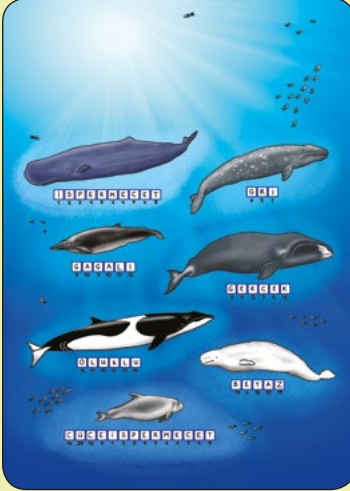
## Oryantiring Simgeleriyle Sudoku



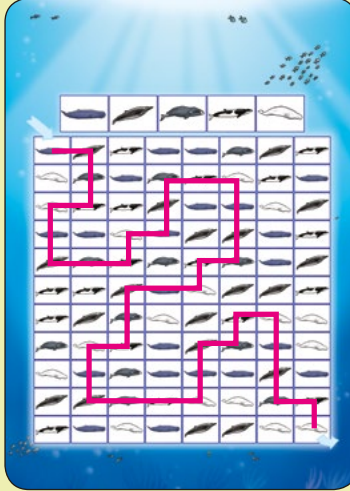
## Şah Mat

Beyaz oynar.		
	Beyaz	Siyah
1	e4	e5
2	f4	exf4
3	Af3	g5
4	h4	g4
5	Ag5	h6
6	Axf7	Şxf7
7	d4	d5
8	Fxf4	Fg7
9	Ac3	dxe4
10	Fc4+	Şg6
11	h5+	Şh7
12	Axe4	Vxd4
13	Fd3	Ff5
14	Vxg4	Vd7
15	Vg6+	Fxg6
16	Ag5+	hxc5
17	hxc6#	

## Balina Aileleriyle Bulmaca



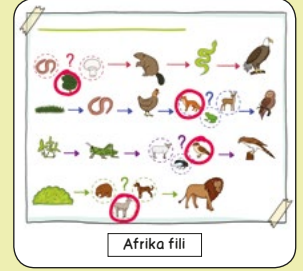
## Örüntüyü Takip Et, Bitişe Ulaş!



## Antikorlar Görev Peşinde



## Bilim Çocuk Sözlüğü



## Görseller

Christine Daniloff, MIT  
s. 7 (alt)

Cornell Üniversitesi, Macaulay Kütüphanesi  
s. 6 (karekodlar)

Dijitalimaj / Alamy  
s. 2-3, s. 5 (alt), s. 30 (üst), s. 38 (üst sol ve alt), s. 45

Getty Images Turkey  
s. 7 (üst), s. 28, s. 29 (alt), s. 30-31, s. 31 (alt)

iStock.com  
s. 4 (üst), s. 5 (üst), s. 6, s. 16 (üst), s. 35, s. 36 (sol), s. 37, (sağ), s. 38 (üst sağ)

SPL  
s. 4 (alt), s. 29 (üst)

Stellarium  
s. 56 (üst ve alt), s. 57 (üst)

Türkiye Oryantiring Federasyonu  
s. 14-15 (harita)

Vikipedia  
s. 16 (alt)

Vimeo - Click Research  
s. 31 (karekod)

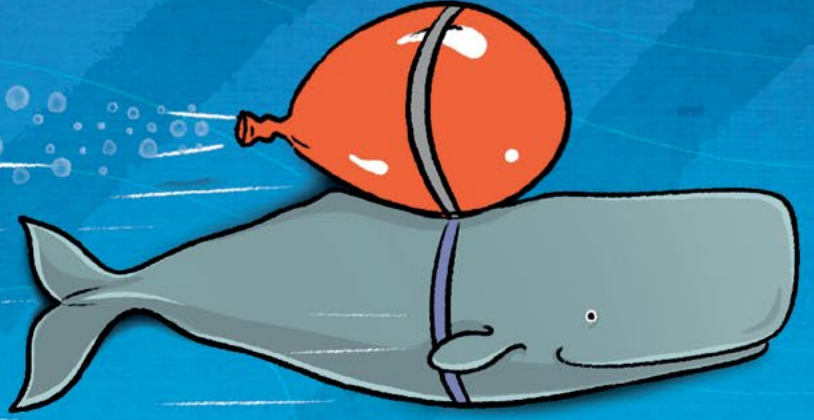


Köşelerimize yayımlanması için içerik gönderen okurlarımız, Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) kapsamında, paylaştıkları verilerin dergimiz tarafından yayımlanmasına açık rıza göstermiş sayılacaktır. Karekodu okutarak KVKK aydınlatma metni ve açık rıza metnini okuyabilirsiniz.





Şarkı söyleyebilen kaç hayvan biliyorsunuz?



Balonun hareket ettirdiği bir araç tasarlayabilir misiniz?



Soluduğumuz oksijenin üretimine en çok hangi canlı grubu katkıda bulunuyor dersiniz?



Sürdürülebilir bir kent için bulunduğunuz kentte neleri değiştirdiniz?



Vücudumuz mikropkara karşı kendini nasıl savunur?

Suda ses neden daha hızlı iletilir?



## Öfke

Biri, isteyerek ya da farkında olmadan size zarar verecek, sizi rahatsız edecek kötü bir şey yaptığında hissettiğiniz duygudur. Örneğin biri sizi incitmek için bilerek ittiğinde ya da sokakta dikkatsizce koşan çocuklar size çarptığında öfkeli hissedebilirsiniz.



## Nefret

Kendine ya da çevresine, uzun süre çok kötü şeyler yapan bir insanı düşündüğünüzde hissettiğiniz yoğun duygudur. Örneğin sokak hayvanlarına sürekli kötü davranan birini gördüğünüzde ona karşı nefret duygusu hissedebilirsiniz.



## Tiksınme

Duyu organlarınızla temas kurmak istemediğiniz şeylerle karşılaştığınızda ve bu şeylerden uzak durmak istediğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin bozulmuş bir yiyecek gördüğünüzde ya da burnunuza çok kötü bir koku geldiğinde tiksınmış hissedebilirsiniz.



## Üzüntü

Sizin için önemli olan bir şeyi kaybettiğinizde ve bir daha eskisi gibi olmayacağını düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin harçlıklarınızı biriktirdiğiniz kumbaranız kaybolduğunda üzgün hissedebilirsiniz.



## Hayal kırıklığı

Olmasını çok istediğiniz bir şeyin gerçekleşmediğini öğrendiğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin en sevdiğiniz yemekleri yapan restoranın kapandığını öğrendiğinizde kendinizi hayal kırıklığına uğramış hissedebilirsiniz.



## Acıma

Bir canlının kötü durumda olmasına neden olan bir talihsizliğine ya da acısına tanık olduğunuzda hissettiğiniz duygudur. Örneğin hastalanmış bir köpek yavrusu gördüğünüzde acıma duygusu hissedebilirsiniz.





## Yalnızlık

Sizi umursayan kimsenin olmadığını düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Yalnızlığı, tek başına kaldığınızda ya da çevrenizde başkaları olsa bile sosyal etkileşim az olduğunda hissedebilirsiniz. Örneğin katıldığınız kursta kimseyle iletişiminiz olmadığında kendinizi yalnız hissedebilirsiniz.



## Reddedilme

Sizin çok sevdiğiniz ve onun da sizi sevmesini istediğiniz biri tarafından istenmediğinizi düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin her zaman birlikte oynadığınız arkadaşlarınızı dışarıya davet ettiğinizde dışarı gelmeyip evde oynamayı tercih ediyorlarsa reddedilmiş hissedebilirsiniz.



## Aşağılanma

Biri, sizi isteyerek küçük düşürmek ya da başkalarına kötü biri olarak göstermek amacıyla bir şey yaptığında hissettiğiniz duygudur. Örneğin sizin fiziksel bir özelliğinizle alay edildiğinde kendinizi aşağılanmış hissedebilirsiniz.



## Özlem

Olmasını istediğiniz ancak hemen olmayacağını bildiğiniz bir durumda hissettiğiniz duygudur. Örneğin evi çok uzakta olan bir arkadaşınızın yanında olmak istediğinizde özlem duygusu hissedebilirsiniz.



## Kıskanma

İsteddiğiniz bir şeye başkasının sahip olduğunu gördüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin başarmayı çok istediğiniz bir spor dalında sizden daha başarılı olan birinin başarısını kıskanabilirsiniz.



## Suçluluk

Birine zarar verdiğiniz düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin annenizin en sevdiği vazosunu yanlışlıkla kırdığınızda ya da sürpriz bir kutlamayı ağızınızdan kaçırıp sürprizi bozduğunuzda suçluluk duygusu hissedebilirsiniz.





## Utanç

Bilinmesini ya da fark edilmesini istemeyeceğiniz bir durumun açığa çıkması sonrasında hissettiğiniz duygudur. Örneğin herkesin içinde yanlışlıkla geçirdiğinizde ya da bisiklete binerken pantolonunuz yırtıldığını fark ettiğinizde utanç duygusu hissedebilirsiniz.



## Korku

Size zarar verebilecek bir durumla ya da kişiyle karşılaştığınızda hissettiğiniz duygudur. Örneğin size hızla yaklaşan bir araba gördüğünüzde ya da çok yüksek bir ses duyduğunuzda korku duygusu hissedebilirsiniz.



## Kaygı

Kendinizin ya da bir başkasının gelecekte karşılaşılabileceği durumlarla ilgili kötü şeyler düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin birini pek çok kez aramanıza karşın telefonunu açmadığında ya da bir derse geç kaldığınızda kaygılı hissedebilirsiniz.



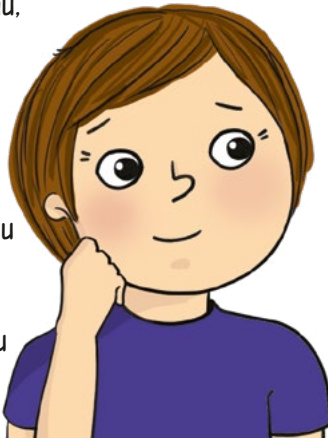
## Çaresizlik

İstedığınız bir şeye ulaşmak için her yolu denemenize karşın başaramayacağınızı düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin okula giderken aniden başlayan şiddetli bir yağmurda sığınacak yer bulamadığınızda çaresiz hissedebilirsiniz.



## Empati

Birinin duygularını ya da içinde bulunduğu durumu, onun yerine kendinizi koyup o an hissettiklerini anladığınız duygudur. Örneğin, doğum günü kutlandığında çok mutlu olan bir arkadaşınız için empati duygusu hissederek siz de mutlu olabilirsiniz.



## Hayranlık

Birinin sahip olduğu özelliklerden dolayı onu takdir etmek ve ödüllendirmek istediğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin beğendiğiniz bir şarkıcıyı konserde alkışladığınızda hayranlık duygusu hissedebilirsiniz.





## Arzulama

Bir şeyden zevk almak için ona sahip olmak istediğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin vitrinde gördüğünüz ve çok hoşunuza giden oyuncak almak ya da burnunuza en sevdiğiniz kurabiye'nin kokusu gelip onu hemen yemek istediğinizde arzulama duygusu hissedebilirsiniz.



## Sevinç

Olumlu bir durumla karşılaştığınızda ortaya çıkan güzel ve coşkulu bir duygudur. Mutluluk duygusunun anlık hâlidir. Örneğin çok sıcak bir günde serinlemenize yardımcı olacak buz gibi bir limonata içtiğinizde sevinçli hissedebilirsiniz.



## Merhamet

Birinin iyiliği için onu korumak, ona yardımcı olmak amacıyla ve sevgiyle yaklaştığınızda hissettiğiniz duygudur. Örneğin kardeşinizin uyurken üşümemesi için üstünü örttüğünüzde merhamet duygusu hissedebilirsiniz.



## Gurur

Bir konuda başarılı, becerikli olduğunuzda ve bunun övülmeye değer bir durum olduğunu düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin odanızı sürekli temiz ve düzenli tuttuğunuzda ya da kendiniz için para biriktirip istediğiniz bisikleti aldığınızda gururlu hissedebilirsiniz.



## Cesaret

Tehlikeli, risk almanızı ya da zorluklara karşı koymanızı gerektiren bir durumda kendinize güvenerek müdahale ettiğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin ağaçtan inemeyen bir kediye kurtarmak için ağaca tırmandığınızda cesaret duygusu hissedebilirsiniz.



## Huzur

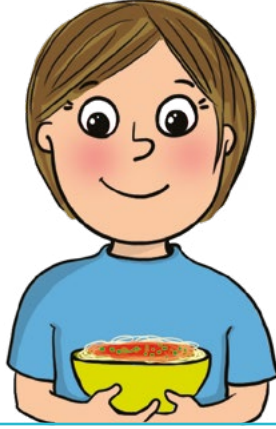
Fiziksel ve zihinsel olarak gerginlikten, endişeden uzak olduğunuzda, yaşamınızın hep daha iyiye gideceğini düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin karda oynadıktan sonra sıcak bir duş alıp rahatladığınızda huzurlu hissedebilirsiniz.





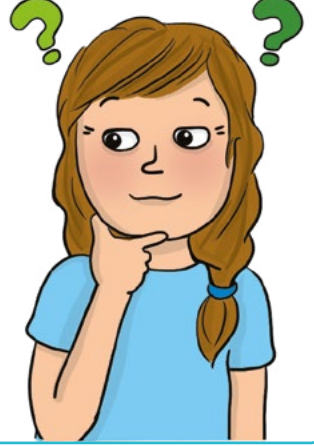
## Memnuniyet

Beklediğiniz ve olmasını istediğiniz bir olay gerçekleştiğinde ya da sizi rahatsız edecek durumlar ortadan kalktığında hissettiğiniz duygudur. Örneğin yaptığınız bir yemeğin çok lezzetli olduğunu fark ettiğinizde memnuniyet duygusu hissedebilirsiniz.



## Merak

Bir şeyi araştırmak ve öğrenmek için onunla ilgili bilgi edinmek istediğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin bir aygıtın nasıl çalıştığını görmek için vidalarını açıp içini incelemek istediğinizde merak duygusu hissedebilirsiniz.



## Mutluluk

Hayatınız birçok alanda olumlu yönde devam ettiğinde ve yaptığınız birçok aktiviteden keyif aldığınızda hissettiğiniz duygudur. Örneğin gittiğiniz okulu çok seviyorsanız ya da ailenizle evde keyifli vakit geçiriyorsanız mutlu hissedebilirsiniz.



## Umut

İyi ve olmasını istediğiniz bir şeyin gerçekleşeceğine inandığınızda hissettiğiniz duygudur. Örneğin başvurduğunuz bir okula kabul edilmeyi ya da bir tohum ektiğinizde büyümesini beklerken umut duygusu hissedebilirsiniz.



## Şaşırma

Hiç beklemediğiniz bir durumla karşılaşır ne yapmanız gerektiğini ya da nasıl davranacağınızı bilemediğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin uzun zamandır görmediğiniz bir arkadaşınızla karşılaştığınızda şaşırmış hissedebilirsiniz.



## Heyecan

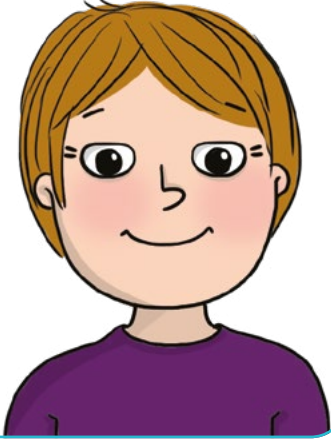
Bir şeyi yapmak için heveslendiren, sizi harekete geçiren ve enerjik hissetmenizi sağlayan duygudur. Örneğin yıl sonu gösteriniz için şarkı söylemeye hazırlanırken heyecanlı hissedebilirsiniz.





## Güven

Bir kişiye ya da duruma karşı korku ve şüphe duymadan koşulsuz inandığınızda hissettiğiniz duygudur. Örneğin bir sırrınızı arkadaşınızla paylaşırken bunu kimseye söylemeyeceğini bildiğinizde güven duygusu hissedebilirsiniz.



## Sevgi

Bir canlıya ya da nesneye karşı zamanla yakınlık duyarak değer ve önem verdiğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin evcil hayvanınıza sarıldığınızda ya da bir arkadaşınıza güzel sözler söylediğinizde sevgi duygusu hissedebilirsiniz.



## Can sıkıntısı

Hiç ilginizi çekmeyen sıkıcı bir etkinlik yaptığınızda hissettiğiniz duygudur. Örneğin bütün gün evde televizyon izlerseniz ya da sürekli aynı şarkıyı dinlerseniz can sıkıntısı hissedebilirsiniz.



## Pişmanlık

Eğer farklı davranmış olsaydınız istediğiniz şeye sahip olabileceğinizi düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin derste aklınıza bir şey sormak geldiğinde sormayıp sınavda bu soruyla karşılaştığınızda pişmanlık duygusu hissedebilirsiniz.



## Kuşku

Birinin çevresindekilere karşı dürüst ve iyi niyetli olmadığını düşündüğünüzde hissettiğiniz duygudur. Örneğin birinin size yalan söylediğini anladığınızda ya da arkadaşınıza verdiğiniz bir sırrı başka bir arkadaşınızdan duyduğunuzda kuşkulu hissedebilirsiniz.

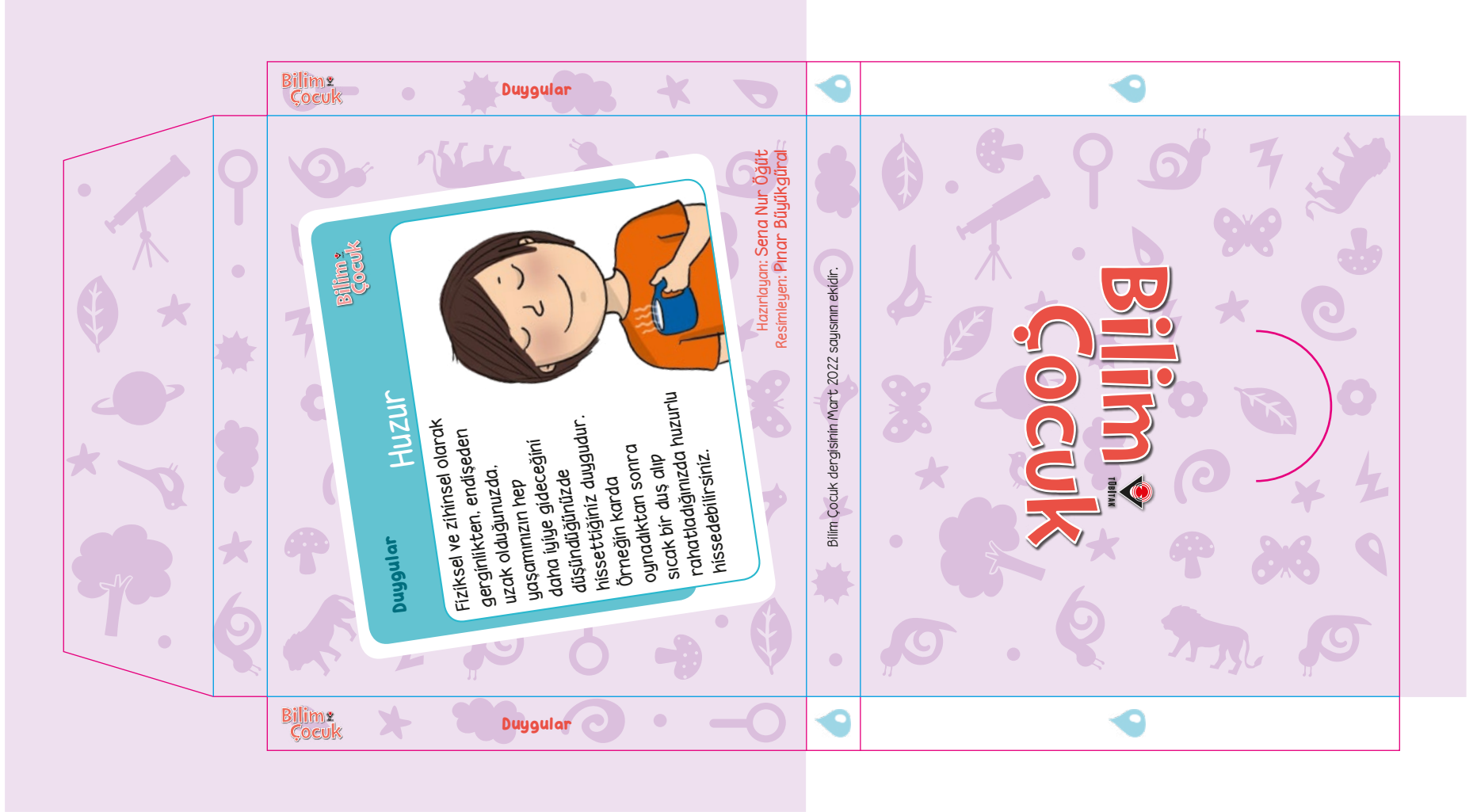


## İsteksiz

Yapmak istemediğiniz bir şeyi yapmanız gerektiğini bildiğinizde hissettiğiniz duygudur. Örneğin bulaşıkları yıkamak zorunda olduğunuzu ya da ertesi gün kursa gitmek gerektiğini hatırladığınızda isteksiz hissedebilirsiniz.







## Bilim Çocuk Kartları Kutusu

Kutunuzu yapmak için öncelikle kutuyu oluşturacak parçayı kartondan ayırın. Ardından tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Üzerinde damla işareti bulunan dört kulakçıya yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları karşılıklı olarak denkle gelen alanların arka yüzüne yapıştırın. İşte kutunuz hazır. Artık Bilim Çocuk kartlarınızı bu kutuya koyabilirsiniz.



# Balonla Bilim

Malzemelerinizi Hazırlayın, Balonlarla  
Bilimi Keşfetmeye Başlayın!

$$E=mc^2$$

**Hazırlayan**

Merve Çelik

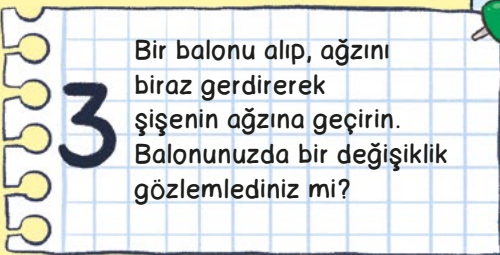
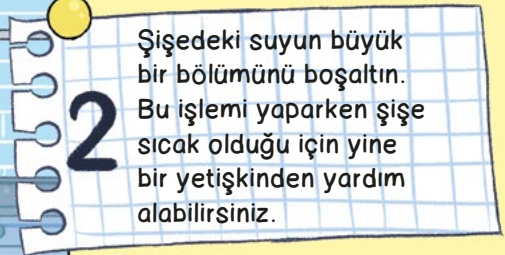
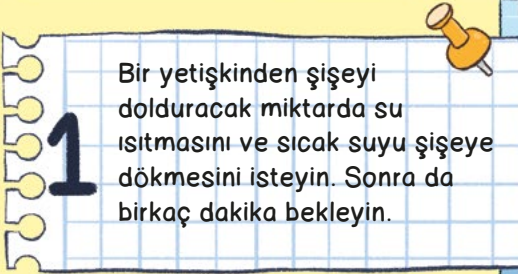
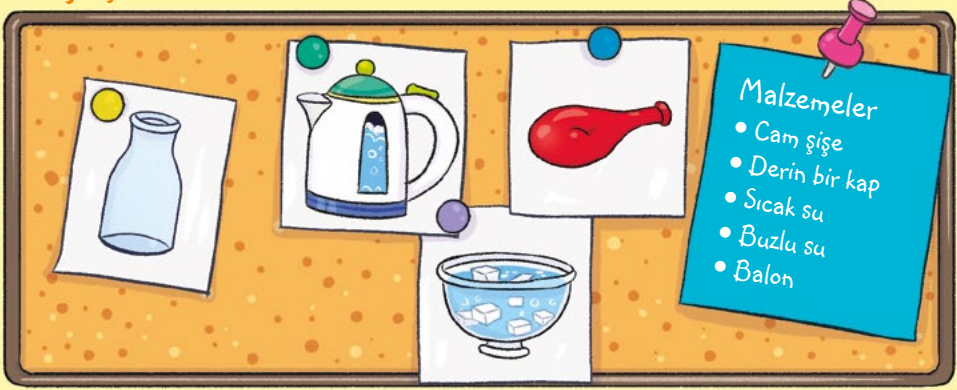
**Kitapçığın sahibi**

**Çizim**

Pervin Özcan



# Şişedeki Balon





4

Şimdi bir kaba buzlu su ekleyin. Şişenizi bu buzlu suyun içine yerleştirip gözlemleyin.



5

Eğer balonunuz şişenin ağzından yana doğru sarkıysa balonun geniş bölümünü tutup havaya kaldırabilirsiniz.



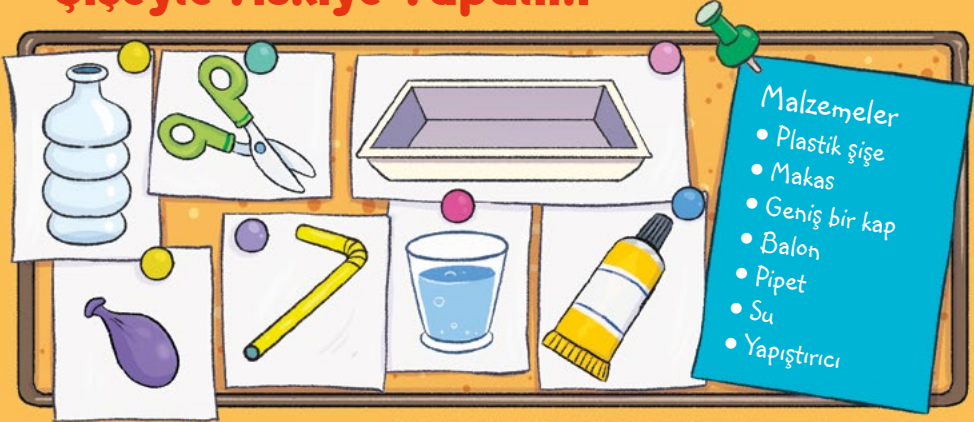
### Nedenini merak edenlere...

Şişenin içindeki sıcak suyu boşalttığınızda, içi havayla dolar. Hâlâ sıcak olan cam şişe, içine giren havayı ısıtır ve havanın hacminin artmasına yani genleşmesine yol açar. Bu yüzden balon, şişeye takılıncaya kadar geçen sürede havanın bir bölümü dışarı çıkar. Balonu şişenin ağzına taktıktan sonra, buzlu su dolu kaba alarak soğuttuğumuz şişedeki hava bu kez büzülmeye başlar. Bunun nedeni, soğuduğu için enerjisi azalan hava moleküllerinin daha küçük bir hacimde bulunma eğilimidir. Şişe içindeki büzülen havanın basıncı biraz azalırken şişe dışındaki havanın basıncı sabittir ve içeridekine göre daha büyüktür. Bu basınç farkı nedeniyle, balon şişenin içine doğru itilir ve bir miktar şişer.

Etkinliklerde zarar görmeyen balonları tekrar kullanabilirsiniz.



# Şişeyle Fıskiye Yapalım



1

Bir yetişkinden plastik şişe üzerinde makasla delik açmasını isteyin.



2

Açtığınız delikten bir pipet geçirin ve sonrasında delikle pipet arasındaki boşluğu yapıştırıcıyla kapatın. Sıvı ya da hamur yapıştırıcı kullanabilirsiniz.



Sıvı yapıştırıcı kullandıysanız birkaç kat uygulamanız gerekebilir. Bir süre yapıştırıcının kurumasını bekleyin.



3

Şişeyi kabın içine yerleştirerek şişeye su doldurun.



4

Balonu şişirin ve ucunu tutup çevirerek havanın kaçmasını önleyin. Balonun ağzını, şişenin ağzına geçirin ve balonun ağzını çevirerek açın. Böylece hava şişeye doğru ilerleyebilir.



Şişeye birkaç delik açıp, deliklere pipet takarak daha büyük bir fışkiye elde edebilirsiniz.



Pompa  
damaçanalar  
da benzer  
mantıkla çalışır.



### Nedenini merak edenlere...

Balonun esnekliğinden yararlanarak küçük bir hacimde sıkıştırabildiğimiz hava, yüksek bir basınçla sahiptir. Balonu şişenin ağzına geçirip hava akışını serbest bıraktığımızda hızla şişeye dolan hava, şişedeki su yüzeyine basınç uygular. Sıvı taneciklerini sıkıştırmak oldukça zordur. Bu yüzden su yüzeyine balondan gelen havanın uyguladığı basınç her yöne iletilir. Diğer yönlerde ilerleyemeyen su, pipetteki havayı iterek dışarı çıkmaya başlar.



# Balonlar Dengede mi?



## Malzemeler

- Aynı özelliklerde iki balon
- İp
- Cetvel
- Makas
- Yapışkan bant
- Toplu iğne

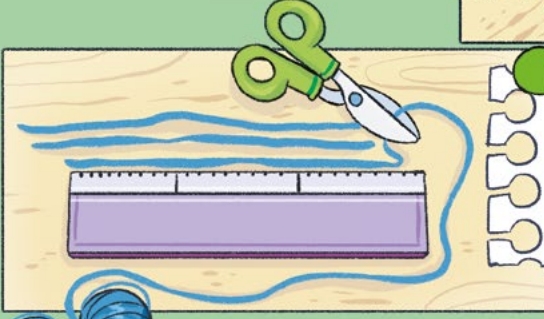
1

Balonların aynı büyüklükte olmasına dikkat ederek balonları şişirin. Sonra ağızlarını bağlayın.



2

İpten yaklaşık 30'ar santimetre uzunluğunda üç parça kesin.



3

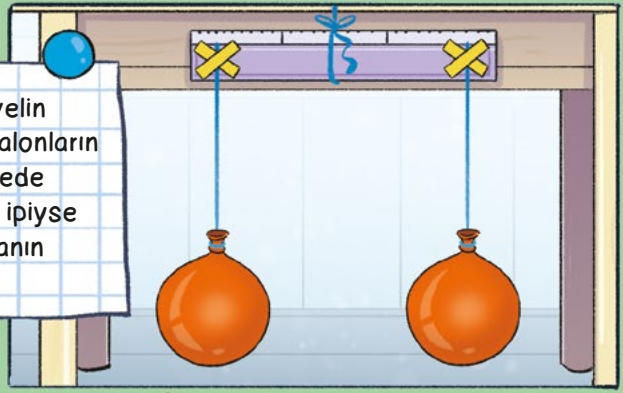
İplerden ikisiyle balonların uçlarını bağlayın. İplerin diğer uçlarınıysa cetvelin iki ucuna bantlayın.





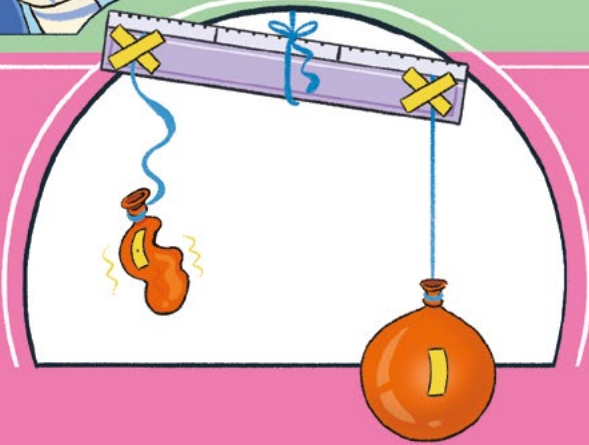
4

Üçüncü ip parçasını cetvelin tam ortasına bağlayın. Balonların cetvelin iki ucunda dengede olmasına dikkat edin. Bu ipiye aşağı sarkıtarak bir masanın kenarına bantlayın.



5

Eşit uzunlukta, iki bant parçası keserek balonlara yapıştırın. Balonlardan birindeki bandın üzerinden toplu iğne batırın. Peki bu işlemi yaptıktan sonra da balonlarınız dengede mi?



### Nedenini merak edenlere...

İçlerine aynı miktarda hava üflenen aynı özelliklerdeki balonlar cetvelin uçlarına bantla sabitlendiğinde dengede duracaktır. Ancak balonlardan birindeki hava dışarı çıktığında denge bozulur. Çünkü içindeki havayla birlikte şişmiş balonun kütlesi, havası çıkmış balondan daha yüksektir. Balonlar şişmemiş hâldeyken kütleleri eşit olduğu için bu deneyde dengeyi bozan etken balondan çıkan havanın kütlesidir.



# Balonlu Taşıt



1

Bir yetiřkinden řiře kapađına çiviyle geniř bir delik açmasını isteyin. Çivinin ucunu ısıtması bu işlemi kolaylařtıracaktır.



2

Kapađın alt bölümüne yapıştırıcı sürün ve CD'nin parlak yüzeyine ortalayarak yapıştırın. CD ile kapak arasında boşluk kalmamasına ve çok fazla yapıştırıcı kullanmamaya özen gösterin.



3

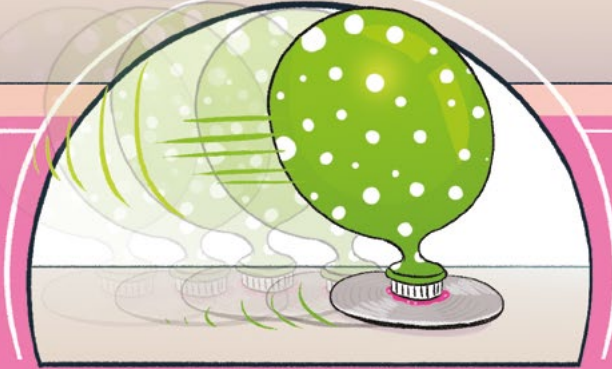
Balonu oldukça büyük olacak biçimde şişirin. Ardından ucunu çevirerek içindeki havanın hemen kaçmasını engelleyin.





4 Şişirdiğiniz balonun ağzını gerdirerek kapağın çevresine geçirin. Ardından balonun ağzını daha önce çevirdiğiniz yönün tersine çevirerek açın ve taşıtınızı izleyin!

Hava yastıklı araçlar da benzer mantıkla çalışır.



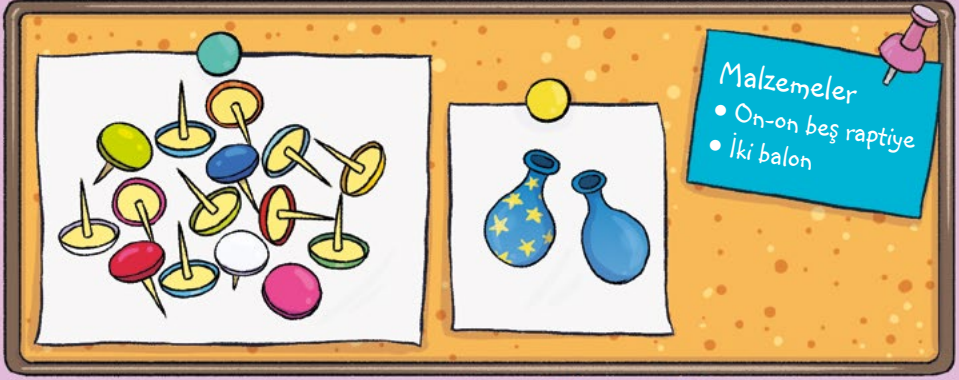
### Nedenini merak edenlere...

Temas hâlinde olan iki nesnenin arasında oluşan ve harekete karşı koyan kuvvete sürtünme kuvveti adını veririz. Düzeneği hazırladıktan sonra, balonda hava yokken CD'yi itersek bir miktar yol kateder ve durur.

Sonrasında şişirdiğimiz balonu düzeneğe takıp serbest bıraktığımızda, balondan akan hava CD'nin alt yüzeyi ve masa arasında bir hava katmanı oluşturur. Hava katmanı sayesinde bu yüzeyler arasındaki sürtünme kuvveti azalacağı için, aynı kuvveti uyguladığımızda düzeneği önceki denememize kıyasla çok daha fazla yol kat eder.



# Balon Patlayacak mı?



1

Balonları şişirip  
ağızlarını bağlayın.



2

Bir raptiyeyi masanın  
üzerine, sivri bölümü  
yukarı bakacak biçimde  
yerleştirin.



3

Şişirdiğiniz balonlardan  
birini alın ve raptiyenin  
üstüne getirin. Yüksek  
sesle hazırsanız balonu  
raptiyenin üzerine bastırın.





4

Şimdi raptiyelerin tümünü yan yana önceki aşamadaki gibi yerleştirin.



5

Diğer balonu alın ve raptiyelerin üzerine getirin. Hazırsanız balonu raptiyelerin üzerine dikkatlice bastırın. Sonuç sizi şaşırttı mı?



### Nedenini merak edenlere...

Basınç, belirli bir alana dik olarak etki eden kuvettir. Kuvvetin uygulandığı alan küçültülürse basınç daha fazla olacaktır. İlk aşamada, balona uygulanan itme kuvveti sonucunda raptiye ucunda basınç oluşur. Raptiyenin sivri ucu, balona çok küçük bir alanda basınç uyguladığı için balon delinir ve patlar. Çok sayıda raptiyeyle denendiğindeyse itme kuvveti karşılığında oluşan basınç daha geniş bir alana yayıldığı için balonu patlatmaya yetmez.



# Zıplayan İnsanlar



**1** Kâğıtların üzerine  
basitçe birkaç insan  
figürü çizin.



**2** Ardından çizdiğiniz  
insan figürlerini  
makasla kesin.

**3** Kestiğiniz insan  
figürlerini masaya  
serpiştirin.





4

Balonu şişirip ağzını bağlayın. Sonra balonu yünlü bir giysiye sürtün.



5

Giysiye sürtüğünüz balonu kâğıt parçalarına yaklaştırın. Sizce de izlemesi çok keyifli değil mi?

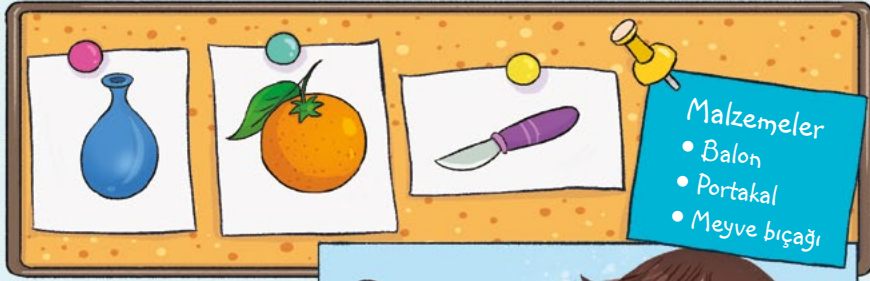


### Nedenini merak edenlere...

Tüm maddeler atomlardan oluşur. Atomları oluşturan negatif ve pozitif yüklü parçacıklarla yüksüz parçacıklar vardır. Negatif yüklü parçacıklar, yani elektronlar bir nesneden diğerine hareket edebilir. Balonu yünlü bir giysiye sürttüğümüzde buradaki elektronların bir bölümü balona geçer. Böylece balon negatif yüklenmiş olur. Zıt yüklü parçacıklar birbirini çekerken aynı yüklü parçacıklar birbirini iter. Negatif yüklü balon kâğıda yaklaştırıldığında, kâğıdın balona yakın bölümündeki elektronları iterek yük dengesini bozar. Bu durumda, kâğıdın balona yakın ucu pozitif yüklenmiş olur ve kâğıt negatif yüklü balon tarafından çekilir.



# Portakal Kabuğuyla Balon Patlar mı?



1

Balonu şişirin ve ağzını bağlayın.



2

Portakalın kabuğundan bir parça kesin. Bunun için bir yetişkinden yardım alabilirsiniz.



3

Kestiğiniz portakal kabuğunu turuncu kısmı dışta kalacak biçimde balona yakın yerde sıkın. Kabuktan çıkan damlacıklar balona sıçrasın.



## Nedenini merak edenlere...

Portakal kabuğunda hidrojen ve karbon atomları içeren, limonen adlı bir kimyasal bulunur. Balonun üretildiği kauçuk da hidrojen ve karbonlardan oluşur. Portakal kabuğundan saçılan damlacıklar balonun üzerine geldiğinde limonen sayesinde kauçuk çözünmeye başlar. Kauçuk çözüldükçe inceler. İncelen kauçuk, balonun içindeki havanın uyguladığı basıncın da etkisiyle delinir ve balon patlar.



# Maya, Balonu Nasıl Şişirdi?



## Malzemeler

- Ilık su
- Kuru maya
- Toz şeker
- Tatlı kaşığı
- İki şişe
- İki balon

1

Bir yetiştikenden yardım olarak suyu ısıtın ve ılık bir su elde edin. Sonra suyu şişelere eşit miktarlarda dökün.



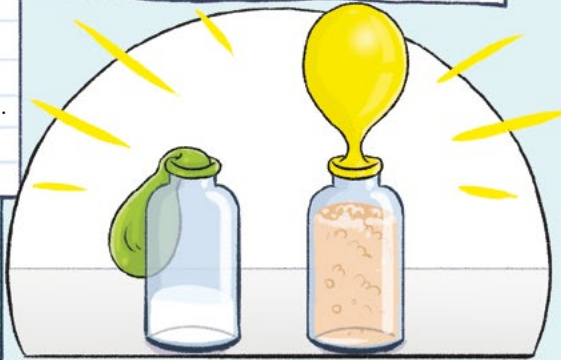
2

Şişelere birer kaşık şeker ekleyin. Ardından şişelerden birine bir paket toz maya ekleyin. Şişeleri çevirerek biraz karıştırın.



3

Bir balonu alıp ağzını gerdirerek şişelerden birinin ağzına geçirin. Aynı işlemi diğer şişede de gerçekleştirin. 20-25 dakika sonra değişiklikleri gözlemleyin.



## Nedenini merak edenlere...

Maya bulunmayan şişede bir değişiklik gözlemlenmez çünkü gaz çıkışına neden olacak bir durum yok. Ancak maya, gaz çıkışına neden olur. Çünkü maya aslında gözle göremediğimiz bir canlıdır yani mikroorganizmadır. Canlı olduğu için de solunum yapar. Besin olarak yararlanması için eklediğimiz şekeri kullanarak solunum yapan maya hücreleri, karbondioksit gazı açığa çıkarır. Biriken karbondioksitin uyguladığı basınç yeterli düzeye ulaştığında balon şişer.



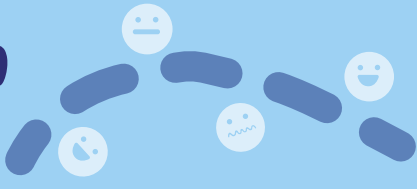
Yaparken en keyif aldığınız bilimsel etkinlik hangisiydi?

Yaptığınız etkinliklerden öğrendiklerinizi günlük hayatta nasıl kullanabilirsiniz? Birkaç etkinlikten örnek verebilirsiniz.

Siz balonla bir etkinlik tasarlasaydınız bu nasıl bir etkinlik olurdu?



# HİSSET



Sayı  
küpünü  
tekrar at.



Bir adım  
ileri git.



Başlangıç



Sayı  
küpünü  
tekrar at.



Bir adım  
geri git.





2

45  
saniye

10  
saniye

35  
saniye

45  
saniye

2

50  
saniye

15  
saniye

60  
saniye

60  
saniye

50  
saniye

2

20  
saniye

45  
saniye



# OÜŞÜN



Öyküyle anlat.



Çizerek anlat.



Beden hareketlerinle anlat.



Sözcük kullanmadan seslerle anlat.



Bir adım  
geri git.



1

2

55  
saniye

15  
saniye

40  
saniye

50  
saniye

50  
saniye

1

2

45  
saniye

20  
saniye

50  
saniye

09  
saniye

60  
saniye

15  
saniye

50  
saniye

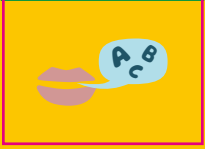
1

2



# OYNA

Bilim  
Çocuk



Bitiş



Sayı  
küpünü  
tekrar at.



20  
saniye

45  
saniye

50  
saniye

55  
saniye

50  
saniye

40  
saniye

15  
saniye

45  
saniye

10  
saniye

35  
saniye

45  
saniye



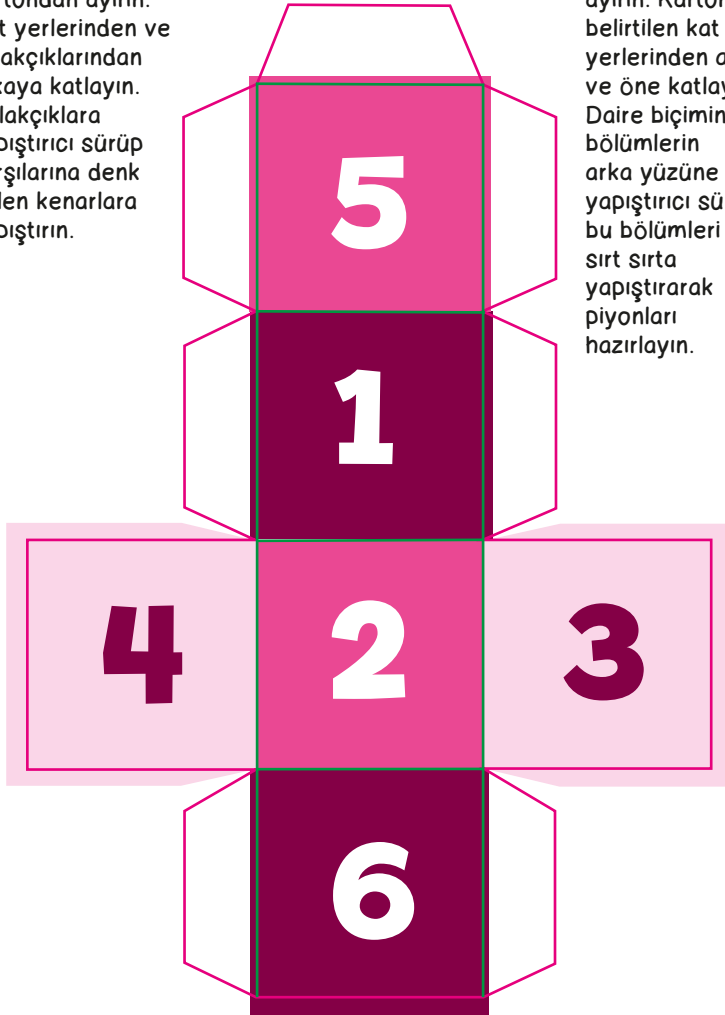
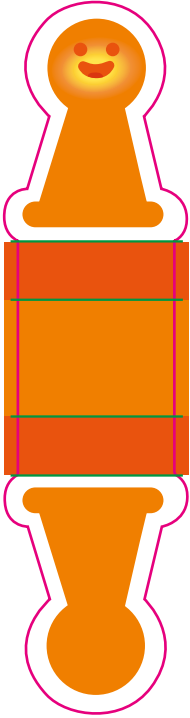
## Hisset - Düşün - Oyna

Bu oyunla duygularınızı tanıyacak, ifade edecek ve başkalarıyla paylaşacaksınız.

- Oyun en az 4 kişiyle oynanır. Oyuncular, eşit sayıda iki takıma ayrılır.
- Oyunu oynamak için; oyun alanı, süre tutabileceğiniz saniye göstergeli bir saat, birkaç kalem ve kâğıt, piyonlar, “Duygular” kartları, kart kutusu ve sayı küpü gerekir. Önce tüm bunlar hazırlanır.
- Oyun alanını oluşturacak kartonların arka yüzlerinde, aynı rakamlar karşı karşıya getirilerek işaretli yerlerden bantla yapıştırılır. Sonra da kesik yerler hafifçe içe doğru itilerek açılır.
- Oyuncular oyun alanının çevresine, takım oyuncuları karşı karşıya gelecek biçimde oturur.
- Bir takımın oyuncusu yarışırken diğer takım süre tutar.
- “Duygular” kartları, kart kutusuna yerleştirilir.
- Her takım bir piyon seçer ve piyonlar başlangıç kutucuğuna konur.
- Oyuna hangi takımın başlayacağına karar verilir.
- Oyunda amaç, “Başlangıç”tan “Bitiş”e karşı takımdan önce ulaşmaktır.
- İlk takımın bir oyuncusu, sayı küpünü atar ve piyonunu gelen sayı kadar kutucuklarda ilerletir. Kart kutusundan bir kart çeker ve takım arkadaşlarına göstermeden karttaki duyguyu okur. Bu duyguyu diğer takımın oyuncularına da gösterir. Kartı ters çevirerek yanına koyar. Piyonunun bulunduğu kutucuğun kulakçığını kaldırır ve süresine bakar. Süreyi herkese söyler. Bu süre içinde kutucuktaki yöntemle duyguyu takım arkadaşlarına anlatır. Eğer takım arkadaşları bu duyguyu bilirse kartını kart kutusundaki kartların arasına ters çevirerek koyar ve sıra diğer takıma geçer. Eğer bilemezlerse kartını kart kutusundaki kartların arasına koyar, piyonunu geldiği kutucuğa geri alır ve sıra diğer takıma geçer.
- Oyuncu, bir duyguyu anlatırken bu duygu sözcüğünü kullanamaz.
- Bir takım “Bitiş”e ulaştığında o takım kazanır ve oyun biter.

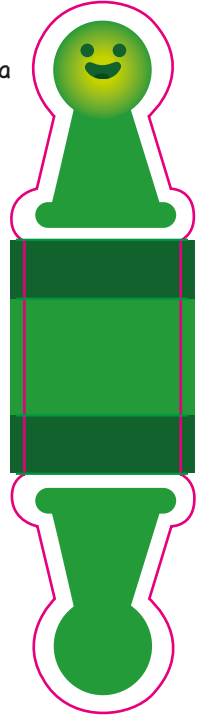
### Sayı küpü

Sayı küpünü kartondan ayırın. Kat yerlerinden ve kulakçıklarından arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürüp karşılarına denk gelen kenarlara yapıştırın.



### Piyonlar

Piyonları kartondan ayırın. Kartonda belirtilen kat yerlerinden arkaya ve öne katlayın. Daire biçimindeki bölümlerin arka yüzüne yapıştırıcı sürüp bu bölümleri sırt sırta yapıştırarak piyonları hazırlayın.





# HİSSET DÜŞÜN OYNA

